

POR SOLO 2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
HOBBY PRESS
Nº 177 - AGOSTO 2007
Nintendo®
¡Póster Gigante!
Quién es quién en... POKéMON
¡Así son los nuevos personajes!
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
AVANCE
RATATOUILLE
¡El juego de la película del verano!
¡PUNTUADO!
HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
¡Haz magia con el mando de tu Wii!
PRIMERA REVIEW
POKéMON Perla y Diamante
¡Vive tu mejor aventura en DS!
LO ÚLTIMO Y MEJOR QUE PUEDES DISFRUTAR EN Wii Y DS
Más Brain Training
Resident Evil 4
Mario Party 8
Guía de trucos y claves para FINAL FANTASY III
8 424094 81 0024 00177

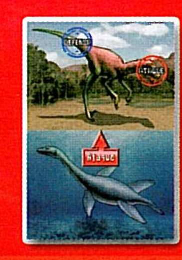
DINO MASTER

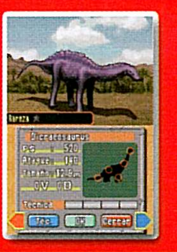
EXCAVA DESCUBRE COMBATE



Ponte en el papel de DINO MASTER, el gran buscador de fósiles; viaja por el mundo para encontrarlos todos entre divertidos puzles. Luego reanímalos y enfréntate contra los dinosaurios de tus amigos en emocionantes batallas.



















Licensed by Taito. TAITO and the TAITO logos are registered trademarks of TAITO CORPORATION. "Dino Master" is a trademark of TAITO CORPORATION. "Dino Master" (c) TAITO CORPORATION 2005, 2006. All rights reserved. Published by Majesco Entertainment Company. (c) 2006 Majesco Entertainment Company. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 177 - AGOSTO 2007

CONCURSO DE CINE
¡¡Gana una DS especial!! 83



PÓSTER DOBLE ¡¡Pokémon Perla y Diamante!!

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡VOLANDO VA!

Donkey quiere ir a toda pastilla con su tabla



página 6

¡SUPERVENTAS!

¡La fiebre Brain Training vuelve a DS con más fuerza!



página 8



¡YA HAY FECHA!

Descubre cuándo llegará el nuevo Zelda para DS



página 6



AVENTURA | Wii

¡¡Vive la nueva aventura Dragon Ball en Wii!!

Atari lanzará la nueva aventura de Goku y compañía, «Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3» este año.

Enhorabuena a todos los fans de Dragon Ball porque Atari ha anunciado que lanzará una nueva entrega de Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi para Wii... **¡y vendrá cargada de novedades!**

¡Menudo plantel de luchadores!

El juego, que se espera para finales de año, estará en la misma línea que los anteriores Budokai Tenkaichi pero con importantes cambios: el primero de ellas, que el plantel de luchadores llegará hasta los 150, incluyendo sus diversas transformaciones. También, podremos disfrutar de nuevos movimientos y lugares donde nunca habíamos luchado... y por lo que parece el juego incluirá un aspecto gráfico más cuidado aún. Otras de las novedades importantes es que el juego contará con un sistema de ciclos para cambiar de día a noche lo que afectará a la hora de luchar en los combates. Entre los personajes que podremos elegir habrá 20 nuevos como Neil, el guerrero namekiano, Rey Vegeta (el padre de Vegeta) y el Rey Cold (el padre de Freezer)... ¡Prepárate para disfrutar de auténticos combates uno contra uno con nuevos personajes y escenarios!



¡150 personajes!

A los clásicos personajes Dragón Ball tenemos que sumarle 20 nuevos que nos sorprenderán

Los gráficos serán más espectaculares y podremos disfrutar de combates entre los clásicos personajes Dragon Ball y 20 nuevos.

El juego contará con un sistema en el que los escenarios podrán mostrar el paso del tiempo, y eso influirá en el combate.

LO MEJOR DEL MES

Superventas DS

Salen a la venta dos de los títulos más exitosos del momento. Y los dos son para DS. «Más Brain Training» y «Perla y Diamante» barrerán.



Wii Software

El nuevo sistema de creación de juegos para Wii permitirá a los pequeños desarrolladores lanzar productos frescos y originales sin costes de distribución. Una idea que seguro triunfará.

Zelda DS se acerca

Lo esperamos como se merece, con mucha ansiedad. En Japón ha barrido en crítica y público, y en Estados Unidos promete lo mismo.

Los "pelijuegos"

Transformers, Harry Potter, Shrek Tercero, Ratatouille y un largo etcétera de juegos que van del cine a la consola con éxito de ventas.

La apuesta de EA por la Wii

Y por simplificar el control de los juegos, hacerlos más accesibles. Así lo veremos en MySims, Boogie, FIFA08...









Carreras de simios en Wii

El juego de carreras «Donkey Kong Blast» se espera a finales de año.

Muy pronto, Donkey se calzará los bongos y se pondrá a correr como un loco por distintos escenarios. Pues sí, los bongos harán de "jet pack" que le turboimpulsará en ingeniosas carreras que controlaremos con mando y nunchako. Desde la luego la experiencia promete ser divertida, pero no antes de final de año, eso seguro.



Competiremos por escenarios preciosos, como este.



Controlar los bongo blast será muy complicado.



Utilizarás el puntero para moverte.

Viajarás por un montón de escenarios.

AVENTURA DS

¡Se acerca el nuevo Zelda!

«Zelda: Phantom Hourglass» para DS llegará a EEUU el 1 de octubre.

El nuevo Zelda, que está siendo un auténtico bombazo en Japón, llegará a EEUU en octubre. Como ya hemos ido adelantando, el juego nos llamará la atención por muchas cosas, entre ellas sus gráficos que nos mostrarán unos **escenarios espectaculares en 3D**. Además, el control en la pantalla táctil nos permitirá mover con el puntero a Link, definir la trayectoria de sus armas, resolver puzzles, golpear enemigos, navegar con nuestro barco... ¡prepárate para vivir la gran aventura épica en tu DS!





PES2008

La nueva entrega de Pro Evolution Soccer se estrenará en otoño para DS con el objetivo de convertirse en el simulador más real. Por ello, Konami ha desarrollado el TEAMVISION, una inteligencia artificial que hará que el juego se adapte al estilo del usuario. Se mejora el control y se aumentan las sensaciones con el balón.

Sonic RPG

El erizo más cañero de todos los tiempos volverá a DS en exclusiva el año que viene. Esta vez, Sega ha depositado toda su confianza en Bioware para crear un RPG para la consola portátil. Los Bioware, que son grandes fans de Sonic, han dicho que crearán una experiencia espectacular... ¡a ver con que aventura nos sorprende el erizo!



Heroes of Mana

Square-Enix lo ha anunciado para otoño en DS. Y debemos estar contentos, porque viene con otro enfoque más refrescante: estrategia en tiempo real puntero en mano. Con él deberás planificar tu estrategia, reunir recursos, alistar tropas, y disfrutar de una experiencia nueva en la eterna lucha por el mundo de MANA. Modo multijugador, combinación de gráficos 2D y 3D, héroes, monstruos...

DESCUBRE EL VIDEOJUEGO DE LA PELÍCULA

Únete con 3 amigos y juega en un modo cooperativo como los verdaderos 4 Fantásticos.

Combina tus superpoderes con el mando Wiimote para la Wii o el mando Sixaxis en la PS3 para hacer más fuertes tus ataques.

Argumento y guiones que van más allá de la película.

Telefónica
movistar
Disfrútalo en tu móvil.
Envía gratis EMOCION 4F al 404
emoción>Juegos>Portales de Juegos>
Más portales>Marvel

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

EN CINES EL 10 DE AGOSTO

WWW.LOS4FANTASTICOS2-ELJUEGO.COM

20th Century Fox MARVEL

12+ www.pegi.info Wii NINTENDO DS XBOX 360 PLAYSTATION 3 VISUAL CONCEPTS 7 STUDIOS 2K

© 2007 Take-Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. 2K, el logotipo de 2K y Take-Two Interactive Software son marcas comerciales de Take-Two Interactive Software, Inc. Marvel, Los Cuatro Fantásticos, Silver Surfer, y todos los personajes de Marvel son propiedad de Marvel Characters, Inc., y son utilizados con su permiso. © 2007 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. www.marvel.com Los Cuatro Fantásticos y Silver Surfer Motion Picture y las imágenes de la película © 2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados. "PlayStation", "PLAYSTATION" y el logo "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, y los logos de Xbox son marcas comerciales registradas de Microsoft. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.





Así se juega en Wii







EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



INTELIGENCIA DS

¡A la conquista del cerebro!

Nintendo lanza «Más Brain Training», con 15 nuevos ejercicios.

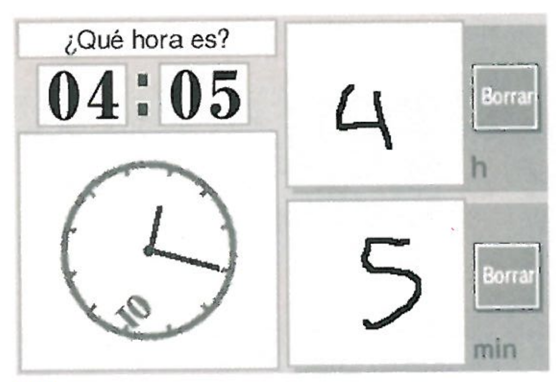
Vuelve la fiebre Brain Training! Ya está de nuevo con nosotros el azote de las neuronas perezosas, el juego que ha convencido a más de medio millón de usuarios de que hay que ejercitar el cerebro. Tal es así que Brain Training ha sido **número en ventas**, comparando todas las plataformas, desde su lanzamiento. Lo conoce tu madre, tu abuela y hasta el primo del pueblo.

Ahora hay que seguir estimulando las neuronas. No te puedes permitir el lujo de parar. Lo dice **el neurólogo Dr. Baldizán**, muy implicado en el lanzamiento de los juegos BT en España: "hay que mantener la continuidad y efectividad con un plan de estimulación cerebral". Llega «Mas Brain Training», con Kawashima dispuesto a batir todos los records, y una campaña de publicidad superpotente liderada por Amparo Baró y Javier Cámara. En Japón llevan vendidas 4 millones de unidades; seguro que en España vuelven a batir de nuevo todas las marcas. Materia prima hay. Descubridlo en la review de la página 28.

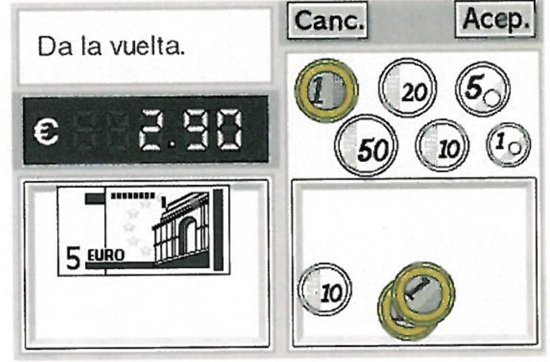


¿Quién es el Doctor Kawashima?

Sus teorías sobre estimulación cerebral se han aplicado con eficacia en Brain Training, y eso ha hecho que sea más conocido que Fernando Alonso.



Hay 10 pruebas nuevas y 5 test que se estrenan.



Dar el cambio correcto supone todo un reto de cálculo.



De Sole... a Paco



Amparó Baró y Javier Cámara, los actores de Siete Vidas, protagonizan los ingeniosos nuevos spots de «Mas Brain Training».



¡LA SAGA AL COMPLETO!

LEGO STAR WARS

Tendrá 36 misiones tomadas de escenas desde la 'Amenaza Fantasma' a 'El Retorno del Jedi'. Estarán todas las estrellas de los dos primeros Star Wars de Lego, además de nuevos personajes que podremos entremezclar durante el juego. Lo veremos en Wii y DS, antes de final de año, y tenemos una ganas bárbaras.

SI TE MOLAN LOS DE MARIO...

TOMB RAIDER



Nuestro espía nos cuenta que el nuevo juego de Lara, Tomb Raider Anniversary, presentará su versión para Wii durante el E3. Molará manejar a la Croft con el mando de Wii, ¿eh?



VUELVE LA LUCHA

BLEACH

Basados en la serie de animación Bleach, que pronto se estrena en España, Sega lanzará dos títulos para Wii y DS a principios de 2008. En Wii tendremos «Bleach: Shattered Blade», y el de DS se titulará «Bleach: the Blade of Fate».

MARIO PARTY 8

3+

COSAS QUE HACER EN UNA FIESTA:





Iza la bandera



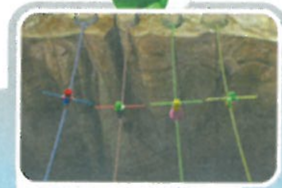
Dale a la lata



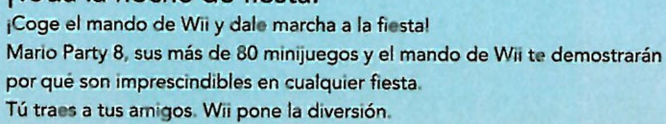




Rema



Mantén el equilibrio



¡Toda la noche de fiesta!

¡Coge el mando de Wii y dale marcha a la fiesta!
Mario Party 8, sus más de 80 minijuegos y el mando de Wii te demostrarán por qué son imprescindibles en cualquier fiesta.
Tú traes a tus amigos. Wii pone la diversión.



www.wii.com



IMÁGENES EN PRIMICIA DE Wii

¡¡Llega a Wii la reina de la acción!!

METROID PRIME 3 CORRUPTION

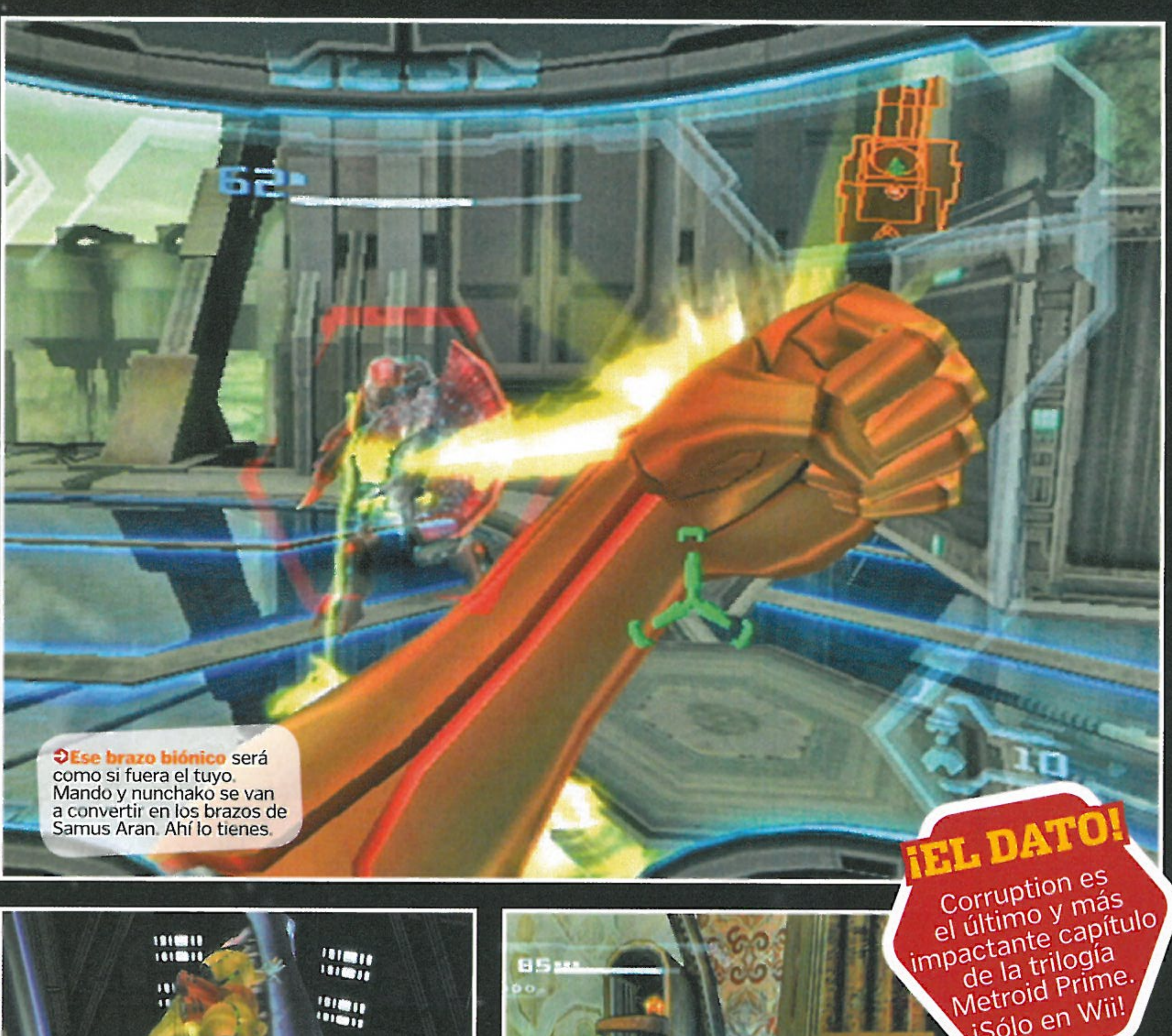
Aventuras, acción a raudales y mucho suspense en el juego que va a revolucionar la saga Metroid.

Nos fuimos hasta las oficinas de Nintendo Europa, en Alemania, para comprobar algo que ya nos temíamos: la galaxia está en peligro de corrupción total. Captado el mensaje, nos pusimos a los mandos de la Wii para probar uno de los juegos más esperados de este año: **«Metroid Prime 3 Corruption»**. En una línea muy peliculera, explorarás junto a Samus un sinfín de planetas a la búsqueda y destrucción de una nueva forma de Phazon: el Leviathan. Pero eso no es lo peor: una resucitada Dark Samus, junto con su ejército de piratas del espacio, ha conseguido infectar tu cuerpo con Phazon. ¿Serás capaz de salvar la galaxia antes de que tu cuerpo se corrompa del todo?

Metroid al límite

Entre mando y nunchako tendrás una gran cantidad





Ese brazo biónico será como si fuera el tuyo. Mando y nunchako se van a convertir en los brazos de Samus Aran. Ahí lo tienes.



Las escenas de peli de acción asaltarán la pantalla para hacernos vibrar como en ningún otro juego.



Las fases de morfosfera serán más guays que nunca.



El despliegue de efectos visuales que ofrecerá «MP3» va a dejarnos impresionados. Pero no te dejes embobar por el paisaje y ajusta las cuentas a ese colega.

¡EL DATO!

Corruption es el último y más impactante capítulo de la trilogía Metroid Prime. ¡Sólo en Wii!

LAS CLAVES DEL JUEGO



1 Interactuarás con múltiples objetos
Podrás empujar el mando hacia la pantalla para arrancar tu nave, girarlo y tirar hacia ti para abrir puertas, moverlo sobre un teclado y presionar botones como si fuese la propia mano de Samus.



2 El garfio eléctrico
Lo manejarás con tu nunchako. Lánzalo, y si se engancha a una puerta, tira de él para arrancarla, o en el caso de un enemigo, tira para desarmarle.



3 El casco de Samus
Al activar el modo visor, usando el puntero del mando podrás acceder a diferentes opciones como escanear objetos o pedir a tu nave que te recoja donde sea.



¡Es Dark Samus!

¿No había muerto? Pues ha vuelto, y además ha infectado a Samus con una sustancia que va minando su organismo poco a poco, aunque también aumentará sus poderes.

Para liquidar a estos monstruos, deberás averiguar sus puntos débiles. Cada uno será diferente del resto.



Con el mando de Wii apuntarás y dispararás. Si no eres un jugador experto, te vendrá bien la opción de fijar el objetivo automáticamente... y a disparar.

de acciones para realizar. Lo comprobarás nada más empezar, cuando te pongas a controlar la nave. Tendrás a tu disposición un montón de botones, pantallas y palancas, cada uno con su propia función, a los que accederás con tu mando: apuntando, girando, acercando y alejando... Esta forma de control la utilizarás también más adelante, interactuando con la maquinaria de cada planeta.

A la hora de combatir, apuntarás y dispararás con el mando, aunque esta vez con un control completamente configurable que se ajustará a la habilidad de cada jugador y que impedirá esos mareos que la cámara suele darnos en este tipo de juegos.

Contarás con un gran arsenal, que iremos completando gracias al nunchako, pues nos permitirá lanzar y recoger armas como si fuera un garfio.

El guión estará lleno de giros y sorpresas, y además vas alucinar con un **montón de escenas de acción** en plan peliculero. Será la guinda a uno de los títulos más esperados del año. Tranquilos, septiembre está a la vuelta de la esquina.

Estos serán sus rivales

«MP3: Corruption» será un juegazo, pero va a tener competencia este otoño. Aquí mostramos tres títulos que le harán frente. Uno de zombis, otro de monstruos y el último, de guerra. Todos con la acción por las nubes.



Resident Evil Umbrella Chronicles (Capcom, final de año)
Será el primer RE exclusivo para Wii. Su estilo será en primera persona "sobre raíles". Quiere decir que avanza solito y nosotros debemos apuntar y disparar.



Alien Syndrome (Sega, septiembre)
El formato es acción-RPG, con más de 100 especies alienígenas enemigas y cientos de armas, escudos, ítems...

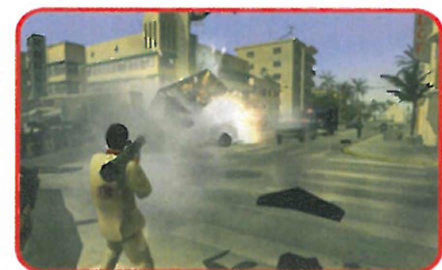


Call of Duty 4 (Activision, invierno)
Tras el estreno de la saga en Wii, esta nueva entrega promete revolucionar los juegos de acción de guerra.

CONVERTIRSE EN TONY MONTANA
NO PUEDE SER MÁS REAL

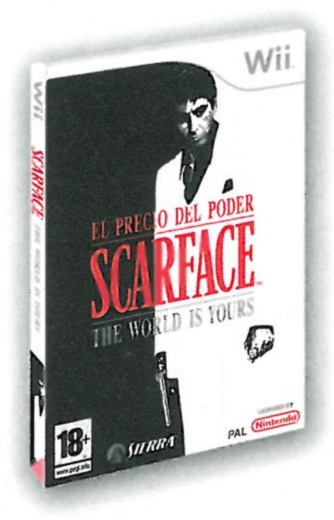
















www.scarfacegame.com









"Scarface: The World is Yours" juego interactivo © 2007 Vivendi Games, Inc. Scarface es una marca y/o copyright de Universal Studios. Autorizado por Universal Studios Licensing LLLP. Todos los derechos reservados. Sierra y el logo de Sierra son marcas registradas y/o marca registrada de Sierra Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y/o otros países. Radical Entertainment es una marca y/o marcas registradas de Vivendi Games Canada Ltd. en Canadá, los Estados Unidos y/o otras jurisdicciones. THX y el logo de THX son marcas registradas de THX Ltd. que podría estar registrado en algunas jurisdicciones. Todos los derechos reservados. Dolby, Pro Logic y el double-D símbolo son marca y/o marcas registradas de Dolby Laboratories. Todas las demás marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

©2006 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO.



¡NOVEDADES PARA Wii!

EA GAMES ATACA EN NINTENDO

FÚTBOL, SIMS Y ROCK & ROLL

Viajamos hasta Los Angeles para asistir a la presentación de los nuevos juegos de EA. La compañía americana se está volcando con las consolas de Nintendo, y fruto de esta pasión son unos juegos innovadores y divertidos que muy pronto veremos en nuestras casas. De momento, vistazo previo.



FIFA 08

¡EL DATO! Tendrá un modo online y un sistema que seguirá la liga de cada país y la llevará al juego

FÚTBOL PARA TODO EL MUNDO. El nuevo FIFA promete facilidad de control, modo online innovador y diversión a patadas.

Imagina un juego de fútbol diferente. ¿Ya? Seguro que se parece a lo que promete el nuevo FIFA. Con el stick del nunchako te moverás por el campo, y, ahora bien lo bueno, **con el mando chutarás, pasarás o sacarás de banda**, moviéndolo como si estuvieras en el campo. No se acaba ahí la cosa, porque habrá un modo llamado Family Play. En él los jugadores se moverán automáticamente y sólo deberemos centrarnos en usar al mando. Si a esto le añadimos que el aspecto visual está siendo muy cuidado, pues sí, «FIFA08» se parecerá mucho al juego de fútbol de nuestros sueños. Pero aún hay más. Se han diseñado **modos de juego exclusivos para Wii**, en los que jugaremos con nuestros Mii y ¡también con el de Ronaldinho! Y además podremos darle al futbolín moviendo los mandos como si fueran los controles. Lo veremos en septiembre.



¿Quién dijo que con el mando no se podía jugar al fútbol? Muévelo de abajo arriba para tirar y de atrás adelante, junto con el nunchako, para sacar de banda. Ahora olvida el mando y fíjate en la calidad gráfica que va a tener el juego.



Una de las grandes innovaciones es que podremos disputar partidos online contra cualquier jugón del planeta.



Uno de los minijuegos nos retará a dar toquecitos al balón. Serán un puntazo, en exclusiva para la Wii.

Primeras claves



Ronaldinho da la cara en «FIFA 08»

No sólo aparecerá en la carátula, sino que también podremos controlar su Mii, vestido del Barça, para afrontar los diversos desafíos del juego.



Modos de juego exclusivos Wii

Entre los que hemos visto, el futbolín ha sido el que nos ha conquistado. ¡Jugamos con el mando como si fuera el control del futbolín, creednos!

¡EL DATO! Cerca de 40 temas, algunos en español, podremos cantar y bailar en este divertido juego para Wii

Boogie

TE CONVERTIRÁS EN EL AMO DE LA PISTA en un juego que combina mando, micrófono, ¡y mogollón de ritmo!

Qué pasaría si combinásemos los juegos de cantar y bailar en uno solo? Pues que nos saldría algo como «Boogie» para Wii. En este título exclusivo para nuestra máquina podremos **bailar, cantar y hasta crear vídeos musicales**. A la hora del baile, moveremos el mando al son del ritmo. Cada movimiento será un paso distinto y podremos hacer combos y piruetas chulísimas. Cada participante tendrá diferentes estilos de baile, que combinaremos para lucirnos en nuestra actuación. ¿Listo para mover ese cuerpo al son del pop, funky o música disco? Y si quieres probar con el karaoke, **¡el juego incluirá un micrófono!** Con él, podrás hacer tus pinitos frente a 39 temas muuuy conocidos que tendrás que cantar en el momento que la letra aparezca en pantalla. Podrás cantar solo o a duo con el propio cantante si eres timidín. Por último, tendremos un **modo edición en el que podremos grabar nuestra voz y montar videoclips**. Podrás añadirle efectos de todo tipo y jugar a tope con las cámaras. Toda una experiencia lista en septiembre.

Primeras claves



¡Micro incluido!

Sí, sí, un micrófono en cada juego, que conectaremos a la entrada USB de nuestra Wii. Con él podremos cantar (o graznar) un montón de temazos, la mayoría de ellos en inglés, eso sí.

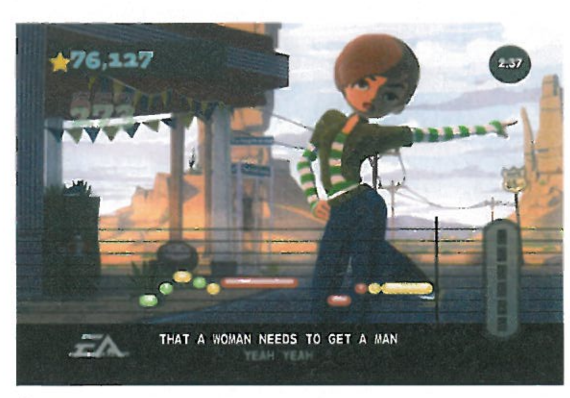


Móntate tus propios videos

Graba tu voz, captura tus mejores movimientos de baile, y entra en la sala de mezclas. Podrás combinar efectos, cámaras, textos... ¡pasada!



Lo probamos en directo en las oficinas de EA en Los Angeles. En la fase de baile tendrás que mover el mando de diferentes formas para seguir el ritmo de la música. Cada movimiento será un paso diferente, algunos tan chulos como éste.



Al cantar podrás lanzarte tú solo o "mezclarte" con la voz del cantante. Tú trata de seguir la letra que irá apareciendo.



El juego recogerá una selección de temas musicales muy variados, todos con mucho ritmo y bien conocidos.

TMNT™

Tortugas Ninja Jóvenes Mutantes

EL VIDEOJUEGO

A la venta a partir del 26/Julio/2007

VIVE LA ACCIÓN DE ATAQUE NINJA





Juega como cada uno de los famosos personajes de TMNT™, cada uno con su estilo propio.

Usa movimientos acrobáticos y técnicas de pelea extrema para unir las Tortugas y salvar la Ciudad.

















12+

www.pegi.info



PlayStation 2

NINTENDO DS

Wii









UBISOFT

WWW.TMNTGAME.COM

©2007 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles™ and TMNT are trademarks of Mirage Studios, Inc. All rights reserved. Software ©2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ®, Nintendo DS and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

MySims

CREA TU PROPIA CIUDAD. Diseña tu Sim y haz lo que esté en tu mando para atraer a la gente a tu urbe y que vivan felices.

Desde una caseta para el perro hasta un enorme rascacielos, en «My Sims» podrás construir de todo. El objetivo será **crear una ciudad lo más grande y ordenada posible**, capaz de atraer a multitud de personajes. Deberás ayudarles, hacer favores y trabajar para que vivan felices en ella. Y todo con un aire muy simpaticón. Podrás crear tu Sim eligiendo entre un sinfín de opciones y dispondrás de cantidad de expresiones faciales para expresar tus sentimientos al resto de habitantes. La ciudad, los objetos, casas, todo lo crearás usando el mando. Y todo ello en septiembre.





El objetivo de este Sims será que todo el mundo se sienta comodísimo viviendo en tu ciudad. Que la gente esté feliz.



El grado de interacción con los personajes será altísimo. Estaremos continuamente relacionándonos con la gente.

Playground

¿RECUERDAS LOS JUEGOS DE PATIO DE RECREO? Dentro de poco, tú y tus colegas tendréis la posibilidad de revivirlos.

Así será, ya que la gracia de «Playground» estará en jugar acompañado, entre 1 y 4, cuantos más mejor. Habrá varios juegos para elegir, desde el **balón prisionero a la guerra de pistolas de bolas**, pasando por carreras de coches RC. EA aún no ha desvelado la lista completa, pero seguro que estará llena de sorpresas. Y ni que decir tiene que en todos se utilizarán mando y nunchako de diferentes formas, y con un estilo que nos recordará mucho a «Wii Sports». Nosotros ya lo hemos probado y desde luego ya nos hemos echado unas risas (como veis a la izquierda). Estará en las tiendas este otoño.



Empuja hacia adelante el mando de Wii para lanzar el balón prisionero, o muévelo hacia los lados para esquivarlo.



En las carreras de coches Radiocontrol conduciremos con el mando como si fuera un volante. Vamos, a fondo.

Vitamina DS

super FRUIT FALL™

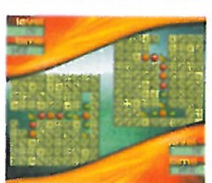
Pon a prueba tu cerebro con un puzzle revolucionario.

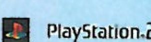
Super Fruitfall es el puzzle ideal para Nintendo DS. Su sencillo control y progresiva dificultad te invitan a batir una y otra vez tus propias marcas, convirtiendo a este adictivo título en un reto personal apasionante gracias a sus desafiantes niveles.

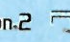


TAMBIÉN DISPONIBLE
PARA Wii, PS2 Y PSP














NINTENDO, Wii AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 2007 SYSTEM 3 SOFTWARE LTD. SUPER FRUITFALL COPYRIGHT 2006 2007. EXCLUSIVELY LICENSED FROM SOGOPLAY LTD. ALL RIGHTS RESERVED
"PLAYSTATION" AND "PSP" ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKÉMON

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑LAS LETRAS

↑LOS REFLEJOS

↑EL CONOCIMIENTO

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

REFRÉSCATE CON POKéMON

LA ÚNICA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

¡SUPER REGALOS!

15 TATUAJES POKéMON

¡Pégate los "tattoos" más cañeros del verano!



MEGA PÓSTER PASATIEMPO





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades

40 Harry Potter

LA MAGIA del joven mago invade tu Wii. Haz los hechizos moviendo el mando de Wii como una varita y quédate "flipendo" con la calidad de este juego.

32 Los 4 Fantásticos

LOS SUPERPODERES de los cuatro superhéroes se dominan con el puntero. ¡Derrota a Silver Surfer!

22 Pokémon Perla y Diamante

EL RPG más famoso de la historia ya tiene continuación.

42 Resident Evil 4 Edición Wii

EL CLÁSICO vuelve para sembrar el terror, pero tenemos el mando de Wii...



CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación







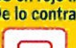




12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.




PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En agosto...

LOS POKéMON son el bombazo del mes para DS, pero los ejercicios del nuevo Brain Training lo siguen de cerca. Y en Wii... ¡son todos muy buenos juegos!

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



3+



3+

- **Tipo de juego:** RPG/Acción
- **Compañía:** Nintendo/Game Freak
- **Jugadores:** 1-16 (Wi-Fi online)
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** 27 de julio

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL SUEÑO DE TODO ENTRENADOR

Pokémon Perla y Diamante

Llegan las ediciones Pokémon más grandes, completas y entretenidas que se han diseñado jamás. Si creías que lo habías visto todo en el mundo Pokémon, prepárate para la gran sorpresa.

DS

¡EL DATO!
En estas ediciones verás 107 Pokémon nuevos. Sin cambiar con otros juegos, podrás tener 445 Pokémon



Tu hogar está en Pueblo Hoja Verde, un pequeño lugar de la nueva región Sinnoh.



En Perla y Diamante todo te parecerá nuevo, especialmente los Pokémon.



La región de Sinnoh está inspirada en una isla que está situada al norte de Japón.

Explorarás una nueva región y te harás con más de 100 nuevos Pokémon



El Profesor Serbal es el nuevo profe de la aventura, y te echará una mano siempre.

Combates con el puntero

En los combates de Perla y Diamante será sobre la pantalla táctil donde podrás elegir los ataques, seleccionar un objeto o cambiar de Pokémon. Para hacerlo, puedes tocar con el puntero o incluso con los dedos, aunque también podrás usar el pad de control.



Cada vez que la saga Pokémon ha debutado en una consola, nos ha obsequiado con mejoras que la han hecho madurar hasta hacer de ella la saga de RPG más vendida del mundo. Aunque en DS habéis disfrutado de otros juegos Pokémon, el auténtico debú llega con las ediciones Perla y Diamante y para no romper la tradición, vienen **repletas de mejoras y novedades** que te van a entusiasmar.

¡Vámonos a Sinnoh!

La aventura arranca en Hoja Verde, un pequeño pueblo situado en la nueva región de Sinnoh. Tu papel, como siempre, es el de un chaval (o chavala) que anhela convertirse en el mejor entrenador Pokémon del mundo. Para ello vas a contar con la ayuda del Profesor Serbal, pero sobre todo con la de **Turtwig, Chimchar o Piplup**, que es el trío inicial de Pokémon.

Si quieres que tu sueño se haga realidad, deberás capturar muchos más Pokémon y entrenarlos hasta formar un equipo capaz de retar a los **ocho líderes de los gimnasios** de Sinnoh. Por el camino te las verás con el **Equipo Galaxia**, una banda de malvados que planea usar el poder de los Pokémon Legendarios para crear un mundo en el que sean los amos.

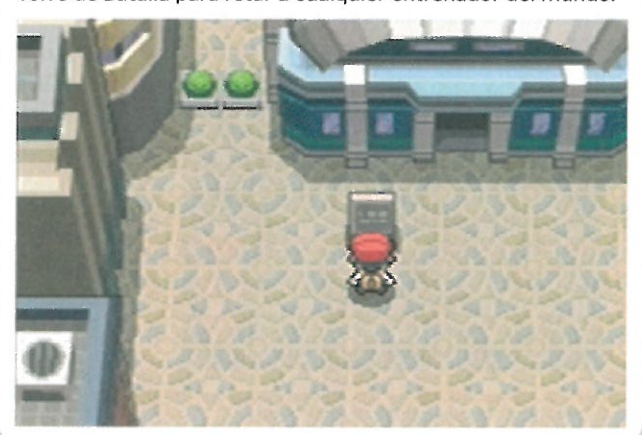
Cuando frustres sus planes, podrás enfrentarte al reto de la Liga Pokémon y demostrar tu valía como entrenador. Pero no pienses que ahí acabará todo. Tras ganar el campeonato, te espera **el mayor reto** al que jamás se ha enfrentado un entrenador Pokémon. Sí señor, se trata de **completar la Pokédex Nacional**, solo que esta vez tendrás que hacerte con casi **500 Pokémon**. No te asustes, aunque parezca misión imposible, vas a tener nuestra ayuda. Para empezar, te contamos cosas que facilitarán tu misión.

Novedades a tutiplén

De inicio, cuando tengas que elegir a tu primer Pokémon, verás tres nuevas especies. Aunque cada edición tiene

Intercambia, pelea y chatea

Gracias a los avances de la DS, el viejo sueño de combatir y cambiar Pokémon con entrenadores de todo el mundo, se ha hecho realidad. Si vas al sótano de cualquier Centro Pokémon, podrás usar la conexión Wi-Fi para combatir, intercambiar y chatear por voz con entrenadores de los que hayas registrado su Código Amigo. Sin estos códigos también podrás usar el fabuloso Centro de Intercambio de Ciudad Jubileo o ir a la Torre de Batalla para retar a cualquier entrenador del mundo.





Al caminar por algunas ciudades, verás que en esta entrega todo se ve mejor. Gráficamente es la mejor edición de todas, aunque se podían haber estirado más.



La Zona Safari es uno de los lugares clásicos de todas las ediciones Pokémon, sólo que esta vez podrás subir a un tren y desplazarte de un área a otra.

Poké-reloj: ayuda y diversión en tu muñeca

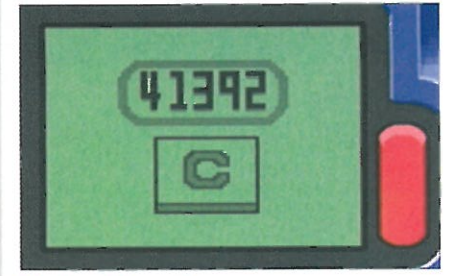
Los entrenadores Pokémon de todas las ediciones han contado siempre con la ayuda de aparatos especiales. En Perla y Diamante ese aparato se llama Poké-reloj y tiene la mejor tecnología que nunca ha usado un entrenador. Para que te hagas una idea, es una especie de ordenador integrado en un reloj que verás y usarás en la pantalla táctil. A lo largo de la aventura lo actualizarás con programas que te permitirán usar más de 20 funciones especiales.



Con esta función podrás comprobar la felicidad de tus Pokémon.



¿Hay alguien por los alrededores jugando con Perla y Diamante? Descúbrelo aquí.



La función contar pasos es guay para ver lo que falta para que eclosione un huevo.



En la nueva Pokédex podrás comparar la altura y peso de cada Pokémon con la del entrenador.



En Sinnoh las cosas serán diferentes según la hora del día y el día la semana en que estemos.



sus Pokémon exclusivos, con Perla y Diamante podrás **hacerte con más de 100 Pokémon nunca vistos** hasta la fecha.

Los tipos Pokémon no han cambiado, sin embargo, sí verás nuevas combinaciones (por ejemplo, Empoleon, una de las evoluciones de Piplup, es de tipo Agua-Acero). También encontrarás **Pokémon con nuevas habilidades**, con nuevos movimientos y algunos con diferencias de aspecto entre macho y hembra. Para entrenar y capturar a estos Pokémon contarás con la ayuda de **dos aparatos de alta tecnología**. El primero es la Pokédex, un sistema que ya conoces de otras ediciones, pero que ahora cuenta con funciones sorprendentes, como por ejemplo la comparativa de peso entre el Pokémon y el entrenador. El otro aparato con el que vas a contar lo verás en la pantalla táctil y vas a alucinar con la cantidad de información que puede proporcionarte. Para que te hagas una idea de sus posibilidades, te diremos que con el Poké-reloj podrás vigilar a distancia a los Pokémon que dejes en la Guardería (mira la columna que hay a la izquierda de este texto para tomar nota de otras funciones).

Los ataques más poderosos

Pero para formar un buen equipo Pokémon no basta con buenos aparatos, también te hacen falta buenos Pokémon que conozcan poderosos ataques. Para conseguirlos, tendrás que aprender a utilizar **nuevas Poké Ball, objetos y bayas** con que alimentarles, sin olvidar los nuevos secretos de sus evoluciones. Sí chaval, como lo oyes, en Perla y Diamante hay nuevas evoluciones Pokémon. Pero si además quieres que aprendan buenos ataques, entonces los secretos que debes conocer serán los de las Máquinas Técnicas. Te lo decimos porque el número de MT ha pasado de 50 en las



Para viajar rápido por ciudades y rutas podrás usar una bici con cambio de marchas.

Si quieres pasear con un Pokémon fuera de su Poké Ball, en Perla y Diamante podrás.

Con la conexión Wi-Fi puedes combatir y chatear a la vez con el micrófono

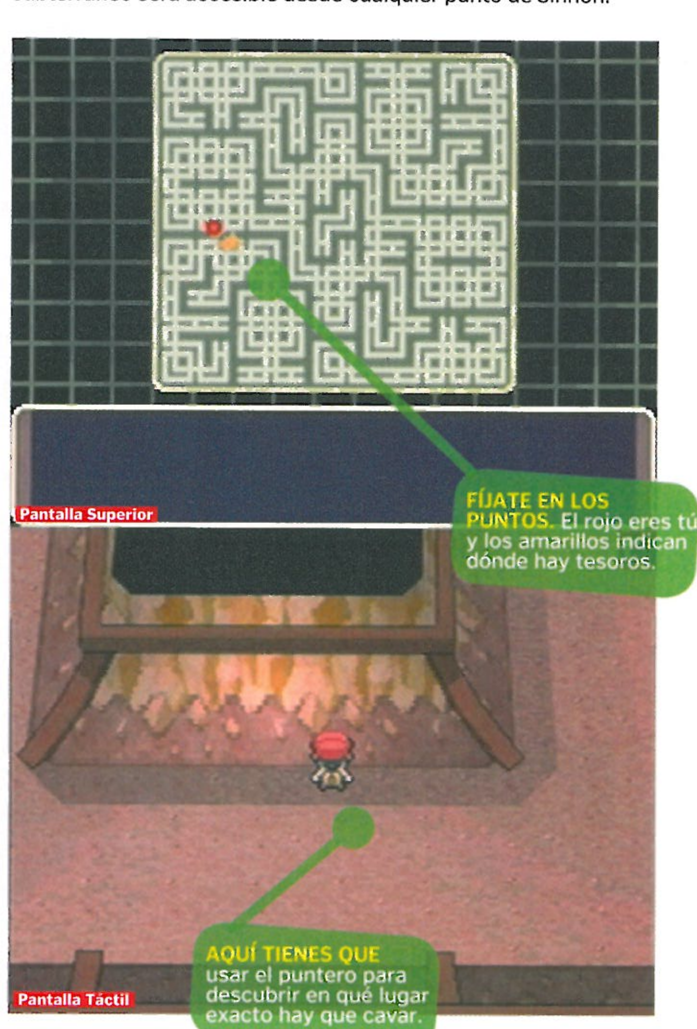


El Poké-reloj siempre va contigo por Sinnoh. Así sabrás cuándo toca ir a dormir.

En los gimnasios tendrás que usar el coco para resolver algunos puzzles muy divertidos.

Explora el subterráneo

En la profundidades de Sinnoh hay un gigantesco subterráneo donde podrás buscar tesoros, construir una Base Secreta o jugar minijuegos con los colegas. Con el Kit de Explorador, el subterráneo será accesible desde cualquier punto de Sinnoh.



FÍJATE EN LOS PUNTOS. El rojo eres tú y los amarillos indican dónde hay tesoros.

AQUÍ TIENES QUE usar el puntero para descubrir en qué lugar exacto hay que cavar.



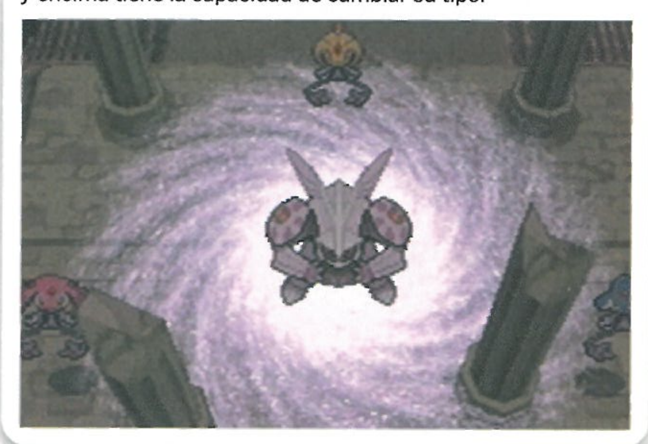


¡Todo esto con puntero!

Úsalo para cocinar Pokochos, vestir Pokémon, cavar en el súbterráneo, decorar Poké Balls o usar el Poké-reloj. Y si te mola es bailar... ¡agárralo con fuerza y sigue el ritmo!

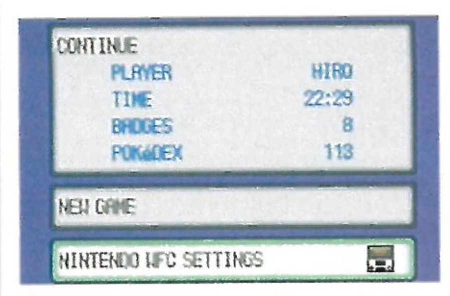
¡¡Alucina con los Legendarios!!

Los Legendarios son Pokémon con poderes especiales, que poseen gran fuerza y ataques excepcionales. En la edición Perla, antes de ganar la última medalla podrás hacerte con Palkia; y en Diamante, con Dialga. Hay once legendarios más, pero de todos ellos el que seguro se va a convertir en una nueva leyenda dentro de la saga Pokémon se llama Arceus. Dicen que es el Pokémon más poderoso que nunca ha existido y encima tiene la capacidad de cambiar su tipo.



¿Quieres intercambiar Pokémon? Pues mira

Para utilizar el Centro de Intercambio Global de Ciudad Jubileo, tienen que cumplirse dos requisitos. El primero, haber ganado una o más medallas; el segundo, tener configurada la Conexión Wi-Fi. Una vez hecho, entra en el GTS y habla con la señorita del mostrador. Dentro, tendrás la opción de dejar a uno de tus Pokémon junto con una indicación del nivel y la especie Pokémon por el que quieres intercambiarlo. Si no tienes ganas de esperar, puedes usar la potente opción de búsqueda del GTS y visualizar a los entrenadores que tienen ese Pokémon junto con el Pokémon que solicitan para hacer el cambio. ¡Una verdadera pasada!



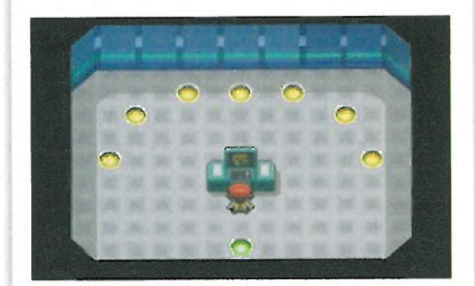
Primero, ajusta la conexión Wi-Fi de Nintendo, desde el menú de inicio.



Para entrar en el GTS, ve al mostrador, pero antes fíjate en esa bola del mundo.



En la bola del mundo podrás ver dónde están los amigos que has encontrado.



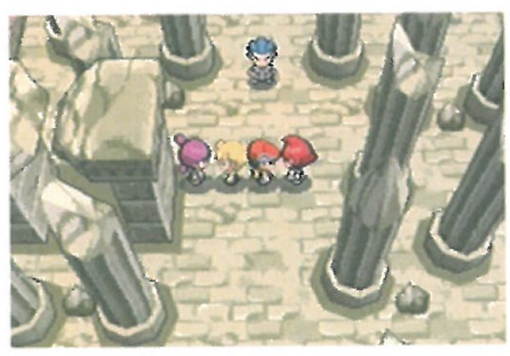
Cuando algún entrenador tenga el Pokémon que buscas, lo verás surgir de un agujero.



Hay nuevas formas de buscar Pokémon. Unta un poco de rica miel en este extraño árbol, sigue con tu aventura y cuando hayan pasado unas horas vuelve a este lugar. Puede que te espere una sorpresa.



También podrás manejar la utilísima mochila, tocando simplemente sobre la pantalla táctil.



El equipo Galaxia está por todas partes.Tu misión es detener sus planes de dominación.



ediciones anteriores a 92, con lo que ahora va ser más fácil formar un equipo casi perfecto.

Pero no todo va ser capturar Pokémon y combatir, también hay que divertirse. Y mira por donde, en Perla y Diamante hay nuevas formas para divertirse a tope. Ahora podrás usar el puntero para **poner guapos a los Pokémon antes de sacarles a bailar** en un concurso. Pero si en vez de la marcha te mola la tranquilidad, entonces el puntero te servirá para pintar tus Poké Ball o cocinar unas ricas Pokochas (sustituyen a los PokéCubos). Hasta aquí todo guay, pero un entrenador que se precie debe aspirar a completar la Pokédex Nacional. Pues bien, gracias al puerto de la DS para juegos de la GBA tus Pokémon de Rubí, Zafiro, Rojo, Verde y Esmeralda podrán ir a Perla y Diamante. Y si aún así te falta algún Pokémon, entonces podrás usar la **Conexión Wi-Fi para hacer cambios con entrenadores de todo el mundo**. Esta conexión es una de las novedades clave del juego. Gracias a ella podremos intercambiar Pokémon con otros entrenadores en tiempo real y casi a la carta, y al mismo tiempo podremos **chatear por voz** con ellos. ¡Una pasada! El espectáculo se completa a la hora de combatir, porque también es posible pelear contra cualquier entrenador a través del Wi-Fi. ¡Vamos a demostrar quién es el mejor entrenador del mundo de una vez por todas! La ocasión ha llegado para todos a DS.





Poner guapos a tus Pokémon será una de las fases de los concursos de Sinnoh.



FICHA DE ENTRENADOR

N.º ID	04777
NOMBRE	Ohzaru
DINERO	33720 ₽
POKéDEX	63
PUNTUACIÓN	793
T. JUEGO	13:02
COMIENZO AVENTURA	18/jun./2007

Mira tu ficha para ver los progresos: número de Pokémon, dinero, puntuación...

Con el puerto GBA de la DS, tus Pokémon de otras ediciones podrán ir a Perla y Diamante



Pasa a la DS tus Pokémon de GBA

Cuando hayas visto (no necesariamente capturado) a todos los Pokémon de la Pokédex de Sinnoh, aparecerá en el menú de inicio una opción que permitirá a tus Pokémon de GBA migrar a Perla o Diamante. Cada día puedes seleccionar hasta 6 Pokémon que deberás capturar en una especie de Zona Safari en la Ruta 221.





Nuevos héroes

Viajarán más que nunca, localizarán nuevos Pokémon y descubrirán un millón de sorpresas, siempre de vuestra mano.



La aventura tiene sus momentos difíciles, sobre todo durante algunas capturas que parecen imposibles, pero también lugares por los que merece la pena pasar... e incluso pararse un ratito.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Ha subido el nivel, con 3D incluidas, pero esperábamos un salto algo más espectacular.

Diversión ★★★★
Combatir e intercambiar Pokémon con entrenadores de todo el mundo te resultará muy adictivo.

Multijugador ★★★★
Uno de los puntos fuertes, especialmente las opciones de intercambio de Pokémon online.

Duración ★★★★
Llegar hasta la liga Pokémon y ganarla... muy largo; completar la Pokédex... casi una eternidad.

Lo mejor y lo peor

Su duración. La conexión Wi-Fi a Internet hace realidad los sueños de cualquier fan.

Su aspecto sigue la línea del resto de aventuras, pero esperábamos más sorpresas.

Nuestra Opinión

Una obra maestra para Poké Fans

Son las ediciones Pokémon más completas, impactantes y divertidas que hemos jugado. Sus opciones multijugador son una pasada que no dejarán de sorprenderte. No dudes ni un segundo en hacerte con él.

Te gustará...

Más que...



Pokémon Esmeralda

y más que...



Pokémon Ranger

Puntuación Final

99



Tipo de juego: Entrenador
Compañía: NINTENDO
Jugadores: 1-16/Descarga DS
Idioma: Voces en castellano; Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

SIGUE ENTRENANDO EL COCO

Más Brain Training

Diviértete y pon en mejor forma aún tu cerebro con tu DS y los nuevos retos del Dr. Kawashima.

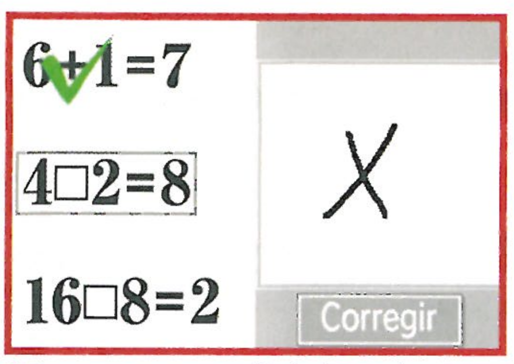
Más de uno habrá jugado a «Brain Training», un éxito de ventas con más de medio millón de juegos vendidos... solo en España. ¿Y por qué sigue vendiendo? Pues porque a todos nos gusta comprobar que somos listos y que **nuestro cerebro está cada vez más joven** gracias al juego. ¿Cómo?, ¿que el tuyo no? Pues... ya sabes.

¡Toca entrenar!

La gracia de jugar al anterior, y también a este «Más Brain Training», está en ir **haciendo pruebas todos los días** e ir entrenando así tu cerebro hasta alcanzar un rendimiento óptimo. El doctor Kawashima (este señor de la izquierda) sigue al pie del cañón, dándote la bienvenida cada día, explicándote cómo hacer cada prueba, aconsejándote y contándote algunos secretillos del juego cuando lo cree conveniente. Pero lo primero que hará será preguntarte tu nombre para que crees un perfil de jugador. A partir de ese momento te toca ejercitar tu córtex prefrontal con **10 nuevas pruebas.** Algunas te recordarán al primer juego, como "Signos matemáticos". Consiste en poner el signo adecuado en una operación matemática simple (suma, resta, multiplicación o división). Con la consola cogida como un libro, vas mirando a la pantalla izquierda y escribiendo en la derecha (o al revés, que también hay opción para zurdos). Y cuanto más rápido vayas, mejor será tu puntuación. Eso sí, si cometes un error (en cualquier prueba), te penalizan con segundos extra, así que, estáte listo. Pero hay sorpresitas como "Recital Musical", que te pone a interpretar una partitura a primera vista, o "Sonidos Mezclados"

¡EL DATO!
Entrena tu cerebro con 10 nuevas pruebas, y disfruta de 5 variados tests de edad cerebral



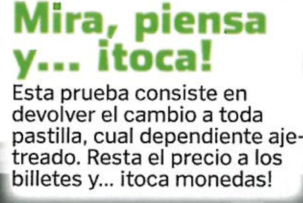


➲**El puntero** se usa en casi todas las pruebas. En esta solo tienes que dibujar los signos "+, –, x, :".



➲**El amigo Kawashima** te ayudará día a día con distintos ejercicios de percepción y memoria.

➲**Sigue habiendo sudokus,** pero diferentes a los de la primera entrega. ¡Hay más de 100 para resolver!



Mira, piensa y... ¡toca!

Esta prueba consiste en devolver el cambio a toda pastilla, cual dependiente ajetreado. Resta el precio a los billetes y... ¡toca monedas!





CALCULA EL CAMBIO restando la cifra de la caja registradora al valor del dinero.



TOCA LAS MONEDAS que te hagan falta y se colocarán en la bandeja. ¿Ya? ¡Pues pulsa "Acep."!

Calcula, escucha, habla o escribe, solo o en compañía, con «Más Brain Training»

Pon a prueba a tus amigos y familiares

Quien más quien menos, quiere saber si mantiene su cerebro joven o no. Con los tests de «Más Brain Training» podrá saberlo en 5 minutos y, si entrena todos los días, seguro que obtiene un buen resultado.



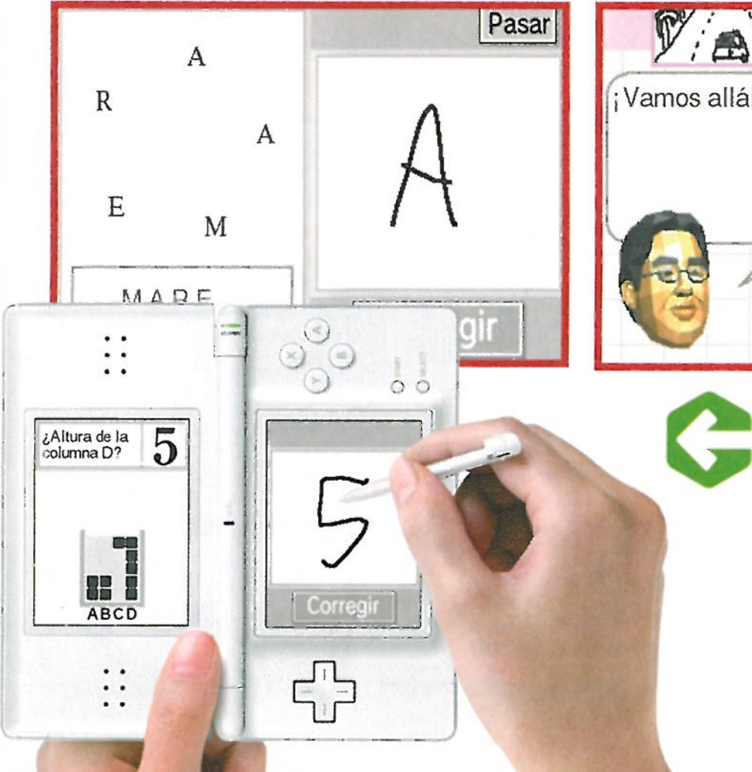
➲**Di piedra, papel o tijeras** al micro para... ahora toca perder. ¡No te líes y dilo rápido!

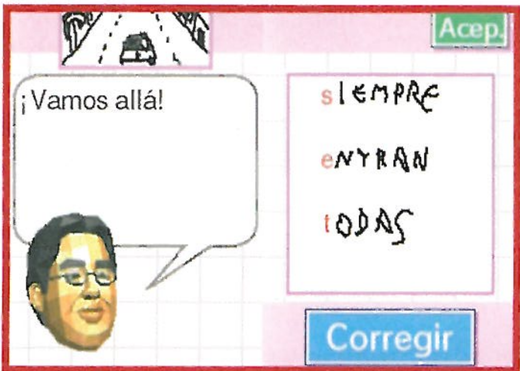


➲**El resultado, tu edad cerebral,** puede que no sea el que esperabas. ¿Cómo solucionarlo?



➲**Entrenando todos los días** irás poniendo a punto tu cerebro y mejorarás en el test.





Ahora lo llamo lápiz

Porque lo uso para escribir números y letras, y para dibujar. Aunque, oye, también he aprendido a tocar el piano con él. ¡Menos la prueba del micro, todas son táctiles!
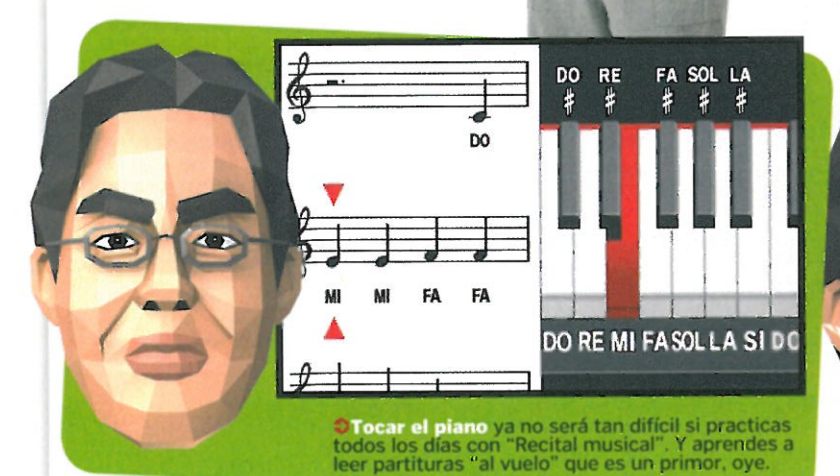


Las tres pruebas más innovadoras del nuevo Brain

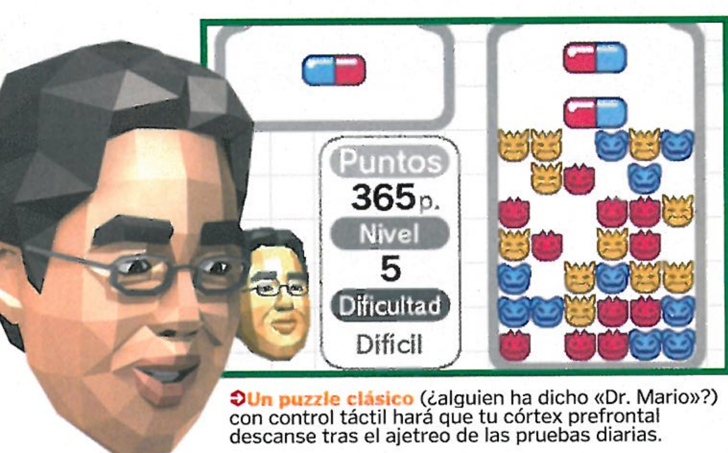
Sí, las diferencias con el primer «Brain Training» son realmente importantes en cuanto a pruebas. Además de que cuenta con un mayor número de ellas, también tocan más palos distintos. Ahora tendrás que escuchar con atención lo que diga la consola en la prueba **"Sonidos mezclados"**, y llevar el compás en **"Recital musical"** mientras tocas las teclas de un piano. Lo más inesperado es **"Bactericida"**, que no es una prueba sino un juego puro y duro con el que poner a descansar tu cerebro después de las pruebas diarias. O antes, si te apetece, por supuesto.



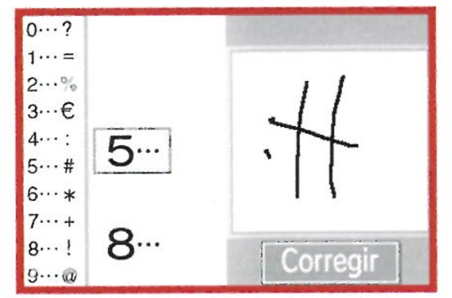
Deja que hable tu DS y escucharás varias palabras a la vez. ¿Que qué es lo que han dicho? Pues en eso consiste la prueba. Cuando te enteres, lo escribes.



Tocar el piano ya no será tan difícil si practicas todos los días con "Recital musical". Y aprendes a leer partituras "al vuelo" que es un primor, oye.



Un puzzle clásico (¿alguien ha dicho «Dr. Mario»?) con control táctil hará que tu córtex prefrontal descanse tras el ajetreo de las pruebas diarias.



➲ donde debes intentar saber qué palabras dicen tres voces que hablan (en castellano) a la vez, que dan una **mayor frescura y variedad** a algo tan parecido a "hacer deberes" como este juego.

¡Y ahora, el examen!

Las 6 pruebas del test de edad cerebral son bastante sencillas y, si entrenas todos los días, pronto conseguirás los 20 años. La estrella es "Piedra, papel, tijeras", en la que tienes que **hablar al micro** para ganar o perder, según la orden que aparece en pantalla. ¿Es lo mejor del juego, entonces? No, lo mejor es jugar en grupo. Podéis partiros de risa **hasta 16 amigos con una sola tarjeta,** compitiendo en alguna de las 4 pruebas disponibles. Y como guinda, además de los sudokus que ya aparecían en el primer "BT", se incluye el juego "Bactericida": un puzzle estilo Tetris con control táctil. ¿Querías más pruebas? Pues prueba «Más Brain Training». Así aprenderás.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★☆☆☆
Los números y letras no dan más de sí si quieren mostrarse con total claridad. Es lo que hay.

Diversión ★★★★
Puedes jugar un ratito o todos los días y pasarlo igual de bien. Te pone a prueba y... eso engancha

Multijugador ★★★☆
Pueden jugar 16 personas con un solo juego a 4 pruebas exclusivas, y pasar una "demo" a otras DS.

Duración ★★★★
Algún día te cansarás de jugar, pero seguro que lo vuelves a coger para echar un multijugador.

Lo mejor y lo peor

El espíritu de superación que genera. Las nuevas pruebas. El modo multijugador.

Si no escribes como el juego quiere, tendrás problemillas de reconocimiento de escritura.

Nuestra Opinión

Más o menos, es lo que esperábamos

El juego hace honor a su nombre: es "más", pero no de lo mismo exactamente porque las pruebas son nuevas. Y aunque el concepto ya no sorprenda, sigue siendo muy atractivo esto de entrenar el cerebro y "examinarse" después.

Te gustará...

Más que... Brain Training

Y más que... Mind Quiz

Puntuación Final





EL VIDEOJUEGO

¡A SURFEAR!

DISFRUTA DE LA PELÍCULA Y DEL VIDEOJUEGO

PlayStation 2



WWWW.LOCOSPORELSURFGAME.ES















COLUMBIA PICTURES

animation

UBISOFT

Surf's Up: TM & © 2007 Sony Pictures Animation Inc. All rights reserved. Game Software excluding Sony Elements: © 2007 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



Tipo de juego: Acción/Plataformas

Compañía: 2K

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: No tiene voces. Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

LUCHA FINAL POR LA TIERRA

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

Los 4 Fantásticos llegan a tu DS con un juego fácil y divertido, accesible para todo el mundo.

Mr. Fantástico y su equipo deben detener a Silver Surfer y descubrir su secreto. Si te atrae el reto, tienes por delante una aventura con **acción, disparos, plataformas** y, por supuesto, ¡ración extra de puntero!

¡Todos juntos a combatir!

En esta versión manejas a La Cosa, La Mujer Invisible y Mr Fantástico, y te aprovechas de sus habilidades para abrirte paso por cada nivel. La Cosa tiene un puñetazo poderoso; Mr. Fantástico estira su brazos y piernas para golpear, y la Mujer invisible va montada en un jet pack volador desde el que lanza rayos. Todos poseen una barra de "magia" que permite ejecutar golpes devastadores. Con la Antorcha humana, Silver Surfer y el Fantasticoche, el desarrollo del juego cambia. De un arcade de plataformas se pasa a niveles tipo "marcianitos", con la doble pantalla en juego: tú haces de nave espacial, y esquivas los disparos que vienen desde arriba.

Cuando llegues a los jefes finales, podrás **usar a los 4 Fantásticos a la vez**. Con el puntero crearás barreras de energía, devolverás golpes, bloquearás ataques... ¡y disfrutarás como un enano en la doble pantalla!

Repartidos por cada nivel hay tres cristales oscuros y diferentes ítems. Recogerlos todos será uno de los atractivos del juego, porque en realidad el **planteamiento es bastante sencillo**. Los enemigos no abundan, el control es fácil y los niveles no complican la vida; se anima más cuando llegas al "matamarcianos", pero da lo justo para pasar un rato entretenido.

¡EL DATO!
¡Maneja a los cuatro fantásticos, juntos o separados, al fantasticoche, y hasta a Silver Surfer!



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

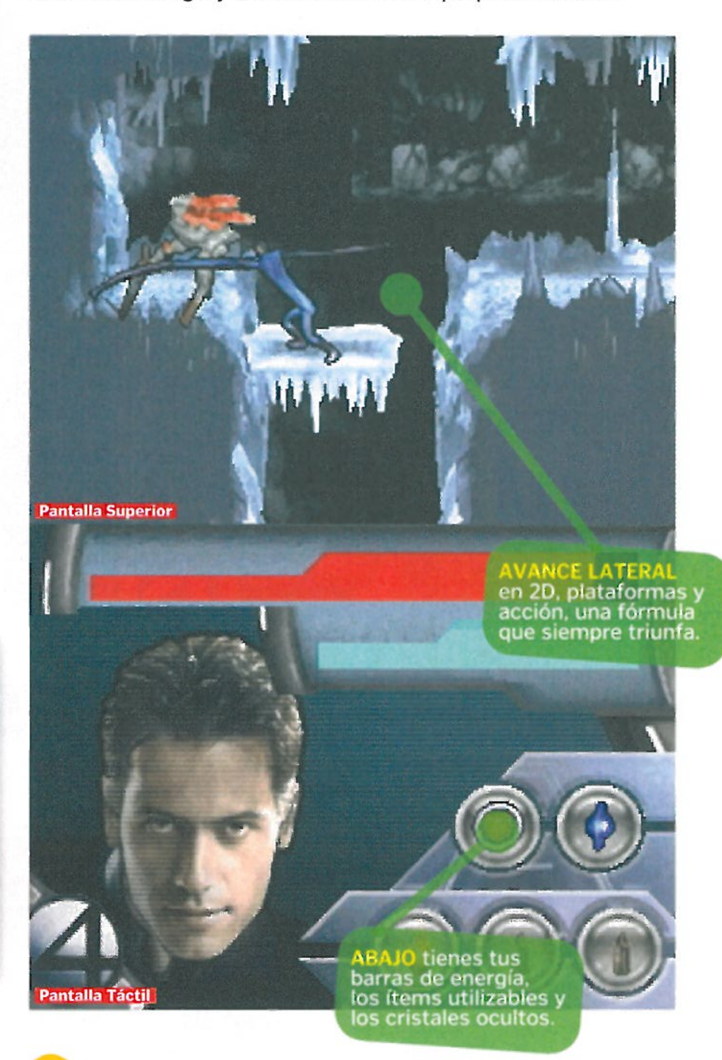
Frente al jefe, los 4 héroes unidos. ¡Usa el puntero en la táctil para repeler sus ataques!

En DS manejamos el fantasticoche y también al escurridizo Silver Surfer.

Regresan los 4 Fantásticos en una aventura de plataformas y acción

Arriba esa acción, héroe

En cada nivel controlas a uno de los héroes. Cuando manejes a Mr. Fantástico, La Cosa o la Mujer Invisible, ésta será la distribución en la doble pantalla. Arriba, la acción principal; abajo, la barra de energía y los diferentes ítems que podemos usar.



Consigue los tres cristales ocultos

Están escondidos en cada fase de Mr. Fantástico, La Cosa y La Mujer Invisible. Si encuentras los tres de una fase, se desbloqueará una de las antiguas portadas de cómic de estos superhéroes. ¡Hazte con todas! Y no sólo eso: Reúne 3 cristales de un mismo color para recibir un ataque extra en la fase del jefe. ¡Así cualquiera gana!





¡Menuda mula está hecha La Cosa! Ataques demoledores como éste salen muy fácil. Basta pulsar A cuando la barra de energía esté al 25%. Sabrás de lo que son capaces estos tíos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆☆
Las animaciones de cada personaje son muy suaves; los escenarios, sin embargo, simples y sosos.

Diversión ★★★☆
Mola que cada personaje tenga su propio estilo. El desarrollo es simple pero entretiene a todos.

Multijugador NO TIENE
Ni se puede jugar a la vez con un compi, ni se pueden intercambiar portadas de cómic... Una pena.

Duración ★★☆☆☆
Lo acabarás en poco tiempo, incluidos los extras. Al final se ha quedado en un juego cortito.

Lo mejor y lo peor

Poder jugar como Silver Surfer. La banda sonora. Los combates táctiles contra los jefes.

Su duración. Que no tenga modo multi. En aspecto gráfico podría haber dado algo más.

Nuestra Opinión

No tan fantástico como se merece

Pese a tener un acabado técnico correcto, y un estilo de juego muy variado entre cada personaje, el resultado final queda un poco sosete para ser la adaptación de una peli. Dedicado a los fans y jugadores novatillos.

Te gustará...

Más que... Kim Possible

Menos que... Spiderman 3



Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Acción -Aventura
- **Compañía:** Activision
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

¡DESATA TU FURIA ROBÓTICA!

Transformers

Salva al mundo o destrúyelo en una aventura con un montón de poderosos Transformers bajo tu control.

La película del verano llega acompañada de dos juegazos para DS: «Transformers: Autobots» y «Transformers: Decepticons». En ambos tomas el control de los Transformers, que ya sabes que son unos robots con la capacidad de convertirse en **coches, helicópteros u otros vehículos.** Y también comparten el estilo de juego con vista en 3ª persona, las **enormes ciudades en 3D** que recorres son exactamente las mismas... Pero tienes que escoger: ¿salvar el mundo o machacarlo?

¿El héroe o el villano?

Dependiendo del juego que compres, las misiones varían en su desarrollo y encuentras personajes exclusivos de cada uno. Aún con estas diferencias, el objetivo principal es el mismo: **explorar la ciudad e ir cumpliendo misiones** (de salvamento o de destrucción, claro). Puedes hacer todo **lo que hace un Transformer en la peli:** disparar, luchar contra otros robots, transformarte en cualquier vehículo que escanees en la ciudad (seleccionables desde el menú de la táctil) y ¡correr por las calles a toda pastilla solo por darte el gusto! Aunque tengas que ir cumpliendo misiones, eres tú el que elige cuándo empezar una, y esta libertad se agradece porque... la mayoría de las misiones consisten en llegar a un punto determinado del mapa y escanear tal objeto o acabar con los robots enemigos. Sí, la variedad de misiones es escasita, pero la continua evolución de **tu personaje, que gana nuevos movimientos** tras cumplir cada misión, hace que sigas y sigas. Además, los divertidos modos multijugador **Wi-Fi (local y online)** te permiten enfrentarte a otros jugadores en combate e incluso echar un partido de algo parecido al fútbol con un contenedor como balón. Mucha acción y diversión transformadas en juegazo.

¡EL DATO!
Te lo pasarás en grande con las más de 40 misiones para un jugador y los 2 modos Wi-Fi online para 4



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

Si atacamos a los humanos o causamos destrozos, la policía nos atacará. ¡Toca huir!

Puedes ir por donde quieras, hasta por encima de los edificios. ¡Esto es libertad!

Los míticos Transformers llegan a DS con una aventura llena de acción

¡Por arriba y por abajo!

Si no quieres equivocarte de camino en tus misiones, lo fundamental es que comprendas bien la información que «Transformers» te da a través de las dos pantallas. Si es que con tanta pelea y transformación no está uno a lo que tiene que estar.

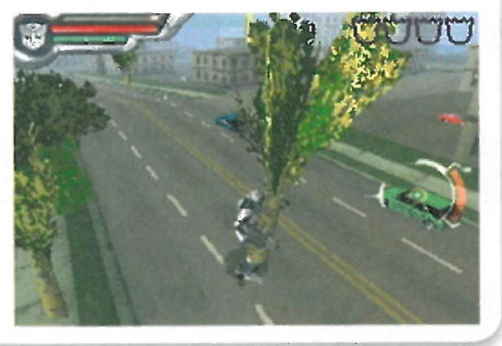


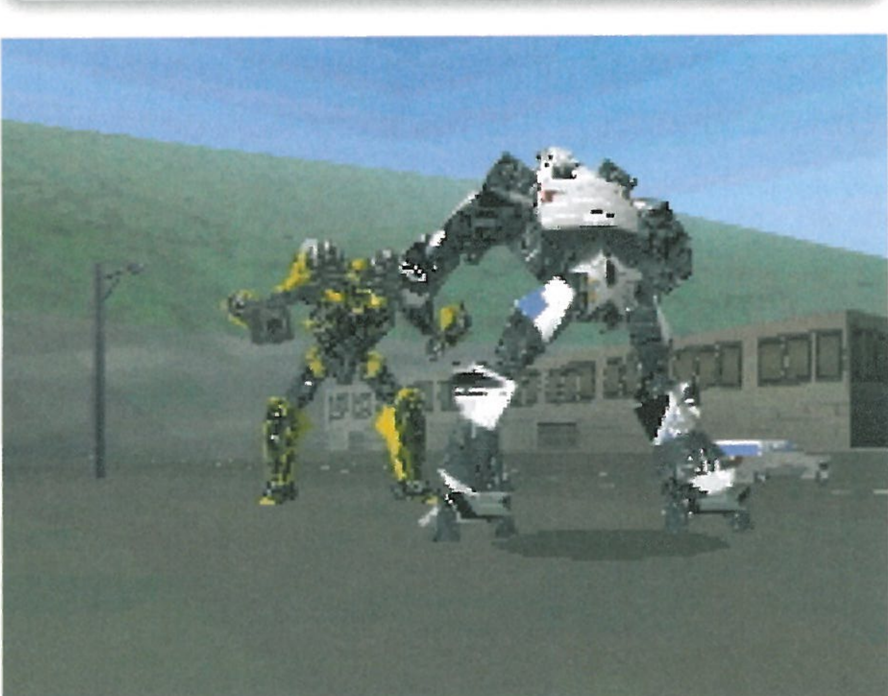
CORRE Y PELEA. Recórrete la enorme ciudad en 3D a la caza de nuevas misiones.

MIRA LA TÁCTIL para ver dónde hay enemigos o para usar tus poderes de robot.

Que te arreo con... ¡cualquier cosa!

La libertad de acción también llega a los combates contra robots enemigos. Puedes escoger entre enfrentarte a ellos a distancia usando tus armas láser o bien acercarte a ellos y liarte en una lucha cuerpo a cuerpo. Pero lo mejor es que puedes coger lo primero que veas (farolas, árboles, cubos...) ¡y usarlo como arma!





Todos los protas de la película hacen su aparición estelar en varias de las secuencias para ponernos al tanto del argumento y encomendarnos nuevas misiones. ¡Mira, si es Bumblebee!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Las ciudades parecen vivas y son enormes, pero el entorno está demasiado "cuadrado".

Diversión ★★★☆
Las misiones, la libertad de acción y poder convertirse en casi cualquier vehículo.

Multijugador ★★★★
Divertidísimo en los dos modos, aunque sería todavía mejor con 8 o... ¡16 jugadores a la vez, venga!

Duración ★★★☆
Las misiones son simples, pero el tamaño de la ciudad y los modos multijugador lo compensan.

Lo mejor y lo peor

El espíritu Transformers que inunda todo el juego. ¡Es único! Un título ideal para los fans.

Aprovecha poco el argumento de la película. Podría tener misiones más variaditas.

Nuestra Opinión

Robots y peleas... ¡Esto es genial!

Uno de los mejores de acción 3D para tu DS, sin duda. Lo que más te sorprenderá es la libertad de acción y la posibilidad de transformarte en casi de todo. Y combatir online con gente de todo el mundo, también es un puntazo.

Te gustará...

Más que... Los 4 Fantásticos

Menos que...



Spiderman 3

Puntuación Final



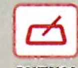




7+

- **Tipo de juego:** Pinball
- **Compañía:** Nintendo/Fuse Games
- **Jugadores:** 1-8/Descarga DS
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS





PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Sí, hay jefes finales. Y para cargártelos tendrás que ser muy hábil con la bola.



La doble pantalla es perfecta para un pinball. Y en este, además, puedes usar la táctil para mover la mesa a tu favor.

¡UN PINBALL DE OTRA GALAXIA!

Metroid Prime Pinball

Samus se atreve con todo y protagoniza un pinball futurista con minijuegos y ¡cartucho rumble de regalo!

Si has jugado al anterior título de Samus, el mejor de acción 3D para DS, te estarás preguntando por qué esta moza de armas tomar va a hacer el triste papel de bolita de pinball. Pues, hombre, ten en cuenta que en los pinballs **lo que importa es la puntuación,** que en este los puntos se cuentan en dinero, y que el "empleo" de Samus al fin y al cabo es...

¡Cazarrecompensas!

Además de dinero, tienes que **ir consiguiendo misiones a lo largo de 6 escenarios** para acabar con la amenaza Metroid. Cosas típicas como activar el modo multibola o ganar un superjackpot te dan un artefacto, y cuando hayas acumulado el número suficiente de ellos, podrás viajar a otros escenarios. Pero hasta aquí llegan las "tipicadas" del juego. Este pinball incluye misiones que te ponen a **disparar a oleadas de enemigos** o a trepar por las paredes como ya hacía Samus en los juegos de GC, puedes usar armas como minas y misiles, hay jefazos finales... Y además, **tocando la táctil mueves la mesa** hacia donde convenga. Si a todo esto unimos un apartado técnico de gran calidad, un modo **multijugador para 8 personas** y los temblores del cartucho incluido, el resultado es... eso, un pinball de otra galaxia.



¡EL DATO! Puedes usar 3 armas clásicas de Samus para acabar con Metroids, Triclops, Piratas y jefes finales

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆



Valoración

Las mesas y misiones son muy originales y variadas, los gráficos y el sonido, de lujo, tu DS tiembla a cada golpe, tiene multi por descarga DS... ¡y usa la táctil! Imprescindible si eres un "pinbalero". Si no, prueba a ver...

Total 92

¡MÁS DE 100 NUEVOS POKéMON! 100% NUEVA AVENTURA

© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.

3+
www.pegi.info

The Pokémon Company











EMBÁRCATE EN UNA NUEVA AVENTURA EN LA ISLA DE SINNOH CON POKéMON DIAMANTE Y POKéMON PERLA Y HAZTE CON MÁS DE 100 NUEVOS POKéMON. ADEMÁS, COMBATE, INTERCAMBIA Y CHATEA CON AMIGOS DE TODO EL MUNDO GRACIAS A LA CONEXIÓN Wi-Fi DE NINTENDO.







PRUEBA EL MODO Wi-Fi GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL Wi-Fi DE TELEFÓNICA
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM

NINTENDO DS lite



3+

- **Tipo de juego:** Minijuegos
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

AHORA LA FIESTA ES EN Wii

Mario Party 8

Los personajes más carismáticos de Nintendo celebran su primera fiesta en Wii. ¡Nosotros vamos sin dudarlo!

Un juego como «Mario Party» parece pensado para jugarlo en la nueva consola de Nintendo: montones de minijuegos muy diferentes que pueden sacar partido a todas las funciones del mando, **diversión para muchos jugadores** a la vez, y todo esto en un ambiente "mariano" en el que cualquier nintendero se siente como en casa. Pero si a todo esto le sumamos un esfuerzo **extra de originalidad** (en una saga que ya va por su octava entrega), tenemos un título más que interesante.

¡A celebrarlo!

La avalancha jugable que ofrece esta fiesta es un motivo de celebración. Para empezar, los tableros se han renovado con movimientos de cámara, caminos aleatorios y muchas más sorpresas que hacen especial a cada uno de los escenarios. Tanta originalidad "tableril" no serviría de nada si los minijuegos fuesen una patata, pero no es el caso. Junto a los más clásicos, que se manejan con la cruceta y los botones, encontramos otros que **requieren hacer movimientos con el mando, apuntar a la pantalla,** o que combinan todas estas cosas a la vez. Las posibilidades del mando quedan bien aprovechadas y hay **minijuegos realmente flipantes.** Con el modo principal bien cubierto, podemos darnos una vuelta por las opciones buscando "extras" y encontrar... casi otro juego completo: cinco formas de competir en los minijuegos por separado, **ocho juegos de regalo que van de los bolos a las carreras,** montones de cosas que comprar con los vales que vayamos consiguiendo... Las posibilidades no se acaban nunca y siempre están enfocadas al multijugador. ¡Esta es la mejor fiesta que ha montado Mario!

¡EL DATO! El primer Mario Party salió para Nintendo 64 en 1998. ¡Esta sí que es una fiesta con solera!





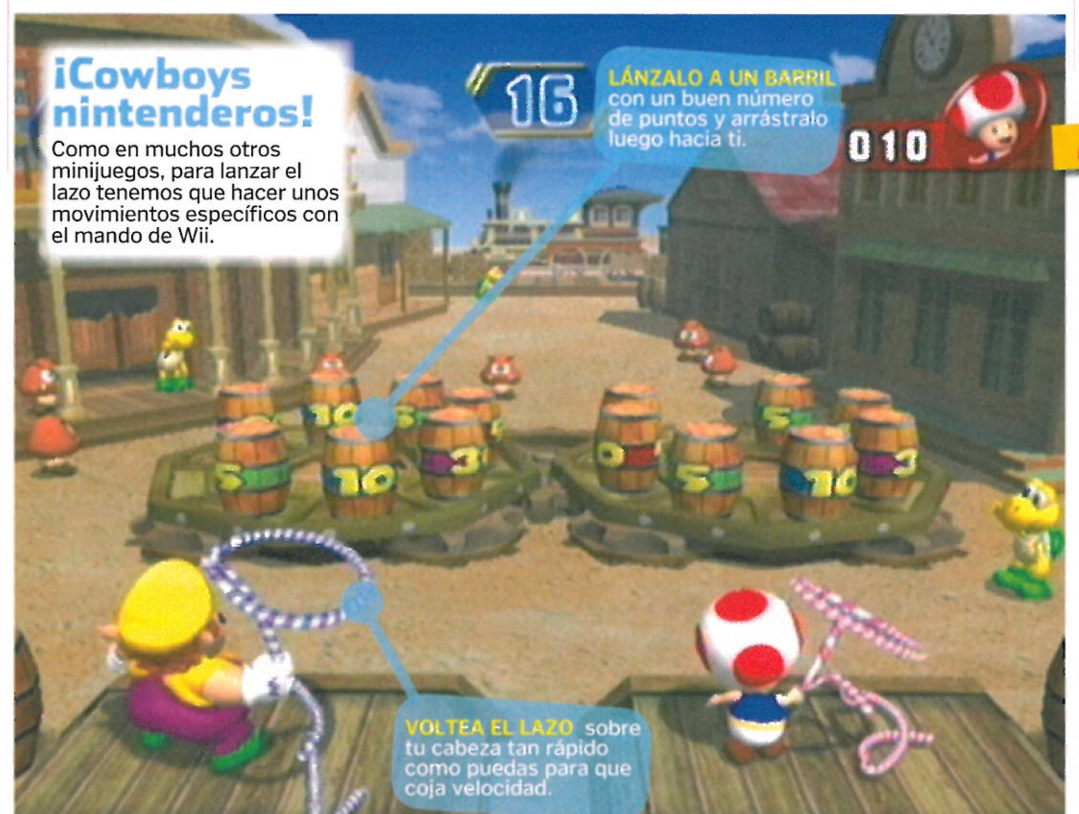
Rema, rema marinero, pero a la vez que tu compañero o nunca llegaréis al islote de la meta.



Los escenarios son un espectáculo, sobre todo esta base espacial que se ha construído Bowser.



La carrera de "hovercrafts" está reñida. Mantén la concentración porque hay mil obstáculos.



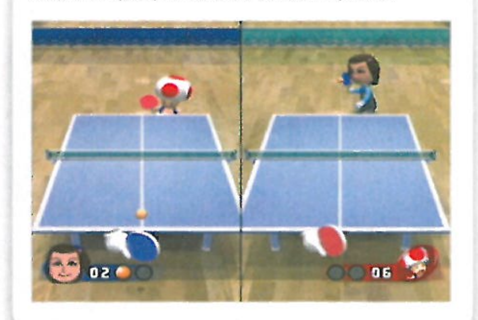
¡Cowboys nintenderos!

Como en muchos otros minijuegos, para lanzar el lazo tenemos que hacer unos movimientos específicos con el mando de Wii.

Mario Party sorprende en su octava entrega gracias al mando de Wii

Saca el Mii que llevas dentro... de la consola

Sácalo, hombre, que le de un poco el aire mientras juega a los 8 juegos del "Pabellón Extras". ¿Le gusta el ping-pong? ¿Los puzzles quizá? A lo mejor prefiere las carreras... ¡O que pruebe de todo un poco!





Meneamos el mando y ¡gano!

Cada minijuego es un desafío diferente. Tan pronto estoy apuntando a la pantalla y disparando, o conduzco un coche con solo inclinar el mando o... ¡o dejáis de dar codazos, o me pongo a jugar yo solo, leñe!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Muy buen nivel en tableros y personajes, pero no todos los minijuegos mantienen el tipo.

Diversión ★★★☆
Minijuegos originales y divertidos, pero siempre serán más interesantes si puedes compartirlos.

Multijugador ★★★★
Un juego diseñado por y para el modo multijugador. Como su nombre indica, toda una fiesta.

Duración ★★★★
Por la gran cantidad de modos de juego y extras que incluye, se lleva la máxima puntuación.

Lo mejor y lo peor

Tableros originales. Aprovecha muy bien el mando de Wii. Montones de modos y extras.

Como cualquier "MP", pierde bastante jugando solo. Algún minijuego mediocre.

Nuestra Opinión

Un Mario Party a la altura de Wii

Estaba claro que esta entrega no podía ser "una más", y Nintendo ha respondido a las expectativas de los jugadores incorporando todas las funciones del mando al juego e incluyendo una gran cantidad de magníficos extras.

Te gustará...

Más que... Mario Party 7 (GC)

Y más que... Wii Play



Puntuación Final

93



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: EA
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

VOLDEMORT BUSCA PELEA

Harry Potter y La Orden del Fénix

El juego oficial de la película te convierte en Potter y te da la oportunidad de practicar geniales hechizos.

Los fans de Harry Potter están dando saltos. La última película del mago más famoso se estrena en Wii con una aventura enorme en la que explorarán a fondo todos los rincones de un impresionante Hogwarts. Sí, eso está muy bien, pero lo que todos queréis oír es que podréis hacer magia con vuestras manos. ¿Cómo? Poneos delante de la Wii y pronunciad el siguiente conjuro...

¡EL DATO! Conviértete en un mago de primera aprendiéndote los 12 hechizos que te esperan en la aventura

¡Accio Wiimando!

Pues sí, el mando se ha convertido en una varita y con él podéis **conjurar cualquiera de los hechizos** que hayáis visto en los libros o en las películas. A lo largo del juego iréis aprendiendo hasta 12 diferentes, que tendréis que dominar lo antes posible para enfrentaros a los alumnos más chungos de Slytherin o para resolver puzzles ocultos por el castillo.

Como sabéis, tanto en el libro como en la peli Harry debe armar un ejército para defender Hogwarts de los magos oscuros. En el juego lo iréis descubriendo gracias a las numerosas escenas de vídeo. Y a los duelos, claro, que miden vuestra habilidad en el uso de la magia.

Harry es el protagonista casi total de la acción. Manejarás a Sirius y a Dumbledore, pero de forma muy breve. Durante la aventura, tienes total libertad para avanzar por donde quieras y decidir qué hacer. Puedes cumplir las misiones obligatorias, buscar misiones ocultas o explorar Hogwarts en busca de minijuegos. Como el castillo es enorme, al principio tardas bastante en ir de un lado al otro, pero no desesperes, eso se acaba cuando das con los pasadizos secretos. Todo esto da como resultado una aventura que **los fans de Potter disfrutarán** al máximo, pero que podía haber dado más de sí.

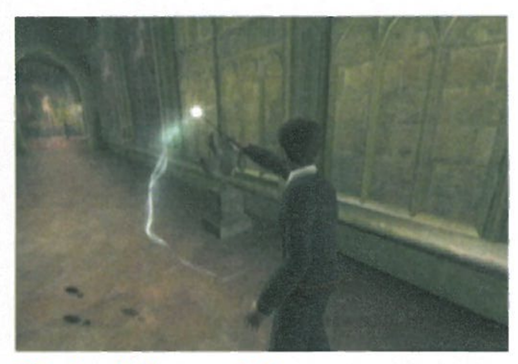




Harry será el protagonista absoluto, aunque Ron y Hermione le irán dando consejos durante el juego.



Los lugares emblemáticos del castillo aparecen bien reflejados, así como los personajes de la serie.



Puedes desbloquear trofeos según recolectes puntos reparando muebles, encontrando secretos...



¡Le reto a un duelo, oiga!

Pero nada de tortazos. En Hogwarts los duelos se solucionan con magia y cabeza. Sé más listo que tu rival y lánzale tus mejores hechizos.

Convierte tu mando en una varita mágica y lucha contra los magos de Voldemort

Hazte todo un experto en juegos mágicos

A lo largo del castillo de Hogwarts hay muchos alumnos deseosos de retarte a una partida de ajedrez mágico o snap explosivo. Estos curiosos juegos son muy entretenidos. ¡Y si ganas, te dan premio!



¡Wingardium Leviosa, chaval!

Este hechizo me sirve de ejemplo para que veáis cómo se ejecutan las magias. El "wingardium Leviosa" se hace con los dos mandos; se levanta el objeto hacia arriba y entonces podéis moverlo haciendo lo mismo con los brazos. Y así hasta 12 hechizos diferentes.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
La recreación de Hogwarts es espléndida. Los personajes también están muy bien trabajados.

Diversión ★★★
El control te mete en el papel como en ninguna versión. Pero el desarrollo es algo monótono.

Multijugador NO TIENE
Simplemente no hay. Se echa de menos algún tipo de duelo o similar para varios jugadores.

Duración ★★★★
La cantidad de misiones, objetos ocultos, minijuegos... te mantendrá ocupado durante horas.

Lo mejor y lo peor

Hacer los conjuros con el mando es genial. El ambiente de Hogwarts parece casi real.

No hay modo multijugador. El castillo es tan grande que se tarda en llegar a las misiones.

Nuestra Opinión

Si te gusta Harry Potter, puedes ser él

El juego indispensable para los que han caído en las redes de la "pottermanía". Tiene aventura, secretos, lugares reconocibles, y la tentación de lanzar los hechizos con los mandos. Aunque a la aventura le falta más desafío.

Te gustará...

Más que... Piratas del Caribe

Menos que... Twilight Princess

Puntuación Final





- Tipo de juego: Aventura/Acción
- Compañía: Capcom
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 34,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡QUE VUELVEN LOS ZOMBIS!

Resident Evil 4 Wii Edition

La escalofriante aventura de GameCube reaparece para Wii con un control magistral y muchos extras.

Conoces el juego, ¿verdad? Pues entonc... ¿¡que no?! Pues es el juego más laureado de la también laureada saga «Resident Evil», la 4ª entrega. ¡¿Qué cuál es esa?! ¡En la que te medías el lomo con paisanos españoles! Aunque, bueno, en el resto del mundo se conocerá más por su **increíble nivel gráfico, su emocionante desarrollo** y una trama llena de suspense que mezcla religión con parásitos y unos monjes de una secta llamada... ¿cómo dices que se llamaba?

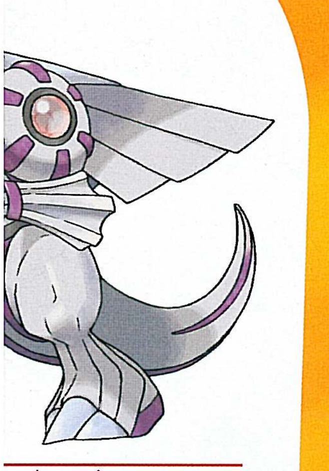
Los Illuminati, hombre

Aunque tampoco hay que ser un lumbreras para concebirla, la idea de los chicos de Capcom de llevar este juegazo a Wii es muy acertada. Durante tus pesquisas manejas a Leon con una vista trasera y, cuando apuntas con tu arma, la cámara "se le sube al hombro". Perfecto para **que sea tu brazo el que apunte con el mando a la pantalla** y dispare, ¿verdad? Pero hay más cosas perfectas, como la respuesta de los enemigos a tus disparos, la manera de rodearte que tienen cuando atacan en grupo, los absolutamente realistas entornos del juego (¡es que siguen emocionando, oiga!)... Pero todo esto ya lo habíamos visto en GC. Lo que no habíamos visto, señores, es **la cantidad de extras que incluye** esta "Wii Editiion". El más importante, el modo "Separate Ways", en el que juegas con Ada Wong una aventura alternativa (a veces ves a Leon por ahí, ya que se produce en el mismo lapso de tiempo). Pero también hay armas y trajes nuevos y un visor de vídeos que, aunque tengas el juego de GC, te animarán a adquirir esta edición Wii. Sobre todo, a tan buen precio.

¡EL DATO! La versión para GC ganó el premio al "Mejor juego absoluto de 2005" otorgado por los lectores

n en... POKéMON™

EDICIÓN DIAMANTE · EDICIÓN PERLA



perlas sobre sus
n Perla. Dicen que
espacio a su gusto.



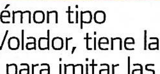
RAPION

Veneno-Siniestro.
okémon Escorpión
ecto feroz tiene una
armadura que le
erá de los ataques.

UDEW

okémon puede
ar el frío abriendo
ndo su capullo.
ona en Roselia y es
anta-Veneno.

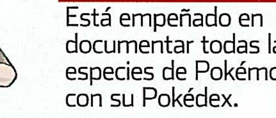




HATOT

okémon tipo
l-Volador, tiene la
ad para imitar las
s humanas. Es

LOS PERSONAJES











ENTRENADOR CHICO
Este nuevo entrenador siempre lleva una mochila... ¿será para llenarla de Pokémon?

PROFESOR SERBAL
Está empeñado en documentar todas las especies de Pokémon con su Pokédex.

EQUIPO GALAXIA
Comandantes de una misteriosa organización que se interpondrán en tu camino, y harán todo lo posible para impedir que ganes la liga Pokémon.

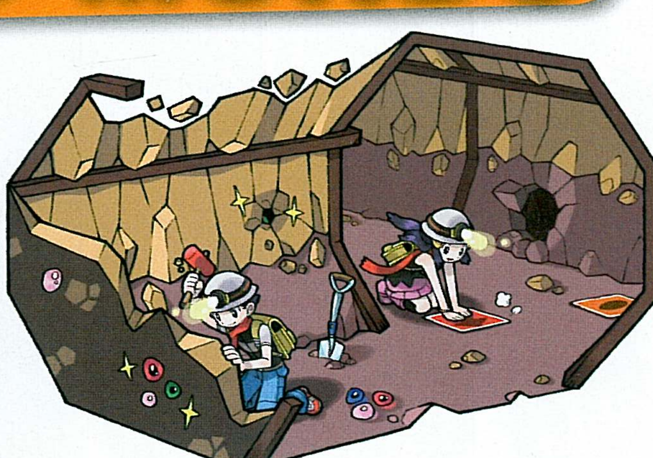
ENTRENADOR CHICA
Si eliges ser una chica, jugarás con una entrenadora con un estilo nuevo, muy "fashion" y divertido.

TU RIVAL
Es un amigo de la infancia, que a veces cooperará contigo y otras se enfrentará a ti, ya que también quiere ganar la Liga Pokémon.

ROCO
Es el líder del Gimnasio de Ciudad Pirita. Te enfrentarás a él en una difícil batalla.

EL NUEVO MUNDO

REGIÓN SINNOH
En este bonito lugar empieza tu nueva aventura Pokémon.



MUNDO SUBTERRÁNEO DE SINNOH
Debajo de la región Sinnoh, hay enormes túneles de tierra. Aquí puedes desde construir una base secreta, a excavar fósiles, o ponerte a buscar tesoros...

LOS OBJETOS



POKé-RELOJ
Además de ser un reloj digital tendrá un montón de funciones más, que te ayudarán en tu aventura.



POKéDEX
Es una herramienta de alta tecnología que recoge información sobre todos los Pokémon que conoces.





KIT DE EXPLORADOR
Usa el kit de explorador en los túneles subterráneos de Sinnoh para desenterrar tesoros en las paredes.

POKECHERA
Sirve para guardar tus Pokochos, los objetos que aumentan las cualidades de tus Pokémon.



POKé BALLS
En esta aventura descubrirás nuevos tipos de Poké Ball:
1 **Sana Ball:** Te servirá para restaurar los puntos de vida y curar el estado de "condición especial" de los Pokémon.
2 **Ocaso Ball:** Especial para capturar Pokémon por la noche o en lugares oscuros como las cuevas el Mundo Subterráneo.

n en... Pokémon™

EDICIÓN DIAMANTE EDICIÓN PERLA



perlas sobre sus
ón Perla. Dicen que
espacio a su gusto.



RAPION
o Veneno-Siniestro.
Pokémon Escorpión
pecto feroz tiene una
armadura que le
gerá de los ataques.

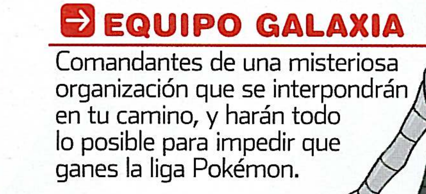
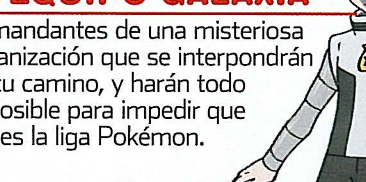


UDEW
Pokémon puede
tar el frío abriendo
ando su capullo.
iona en Roselia y es
lanta-Veneno.

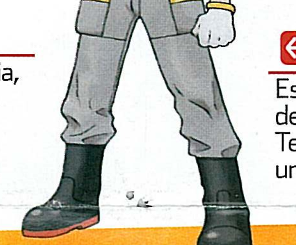


CHATOT
Pokémon tipo
al-Volador, tiene la
lad para imitar las
as humanas. Es
eocupado.

LOS PERSONAJES






ENTRENADOR CHICO
Este nuevo entrenador siempre lleva una mochila... ¿será para llenarla de Pokémon?

ENTRENADOR CHICA
Si eliges ser una chica, jugarás con una entrenadora con un estilo nuevo, muy "fashion" y divertido.

PROFESOR SERBAL
Está empeñado en documentar todas las especies de Pokémon con su Pokédex.

TU RIVAL
Es un amigo de la infancia, que a veces cooperará contigo y otras se enfrentará a ti, ya que también quiere ganar la Liga Pokémon.

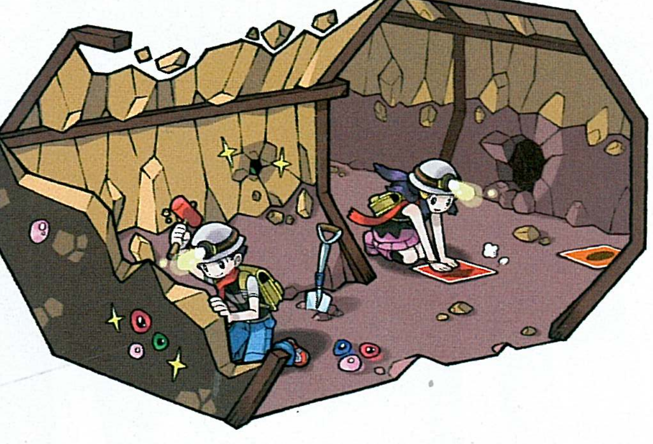
EQUIPO GALAXIA
Comandantes de una misteriosa organización que se interpondrán en tu camino, y harán todo lo posible para impedir que ganes la liga Pokémon.

ROCO
Es el líder del Gimnasio de Ciudad Pirita. Te enfrentarás a él en una difícil batalla.

EL NUEVO MUNDO

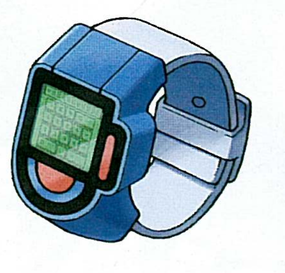


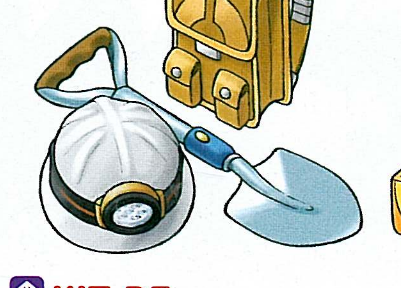
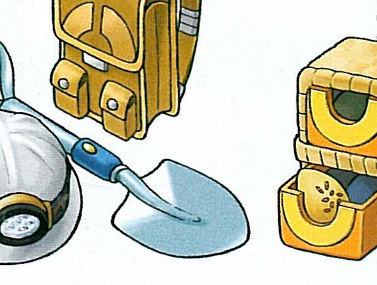

REGIÓN SINNOH
En este bonito lugar empieza tu nueva aventura Pokémon.



MUNDO SUBTERRÁNEO DE SINNOH
Debajo de la región Sinnoh, hay enormes túneles de tierra. Aquí puedes desde construir una base secreta, a excavar fósiles, o ponerte a buscar tesoros...

LOS OBJETOS




POKé-RELOJ
Además de ser un reloj digital tendrá un montón de funciones más, que te ayudarán en tu aventura.

POKéDEX
Es una herramienta de alta-tecnología que recoge información sobre todos los Pokémon que conoces.

KIT DE EXPLORADOR
Usa el kit de explorador en los túneles subterráneos de Sinnoh para desenterrar tesoros en las paredes.

POKECHERA
Sirve para guardar tus Pokochos, los objetos que aumentan las cualidades de tus Pokémon.

POKé BALLS
En esta aventura descubrirías nuevos tipos de Poké Ball:
1 **Sana Ball:** Te servirá para restaurar los puntos de vida y curar el estado de "condición especial" de los Pokémon.
2 **Ocaso Ball:** Especial para capturar Pokémon por la noche o en lugares oscuros como las cuevas el Mundo Subterráneo.

© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.

The Pokémon Company

Quién es quié

LOS NUEVOS POKéMON

POKéMON DE INICIO



TURTWIG
Es un Pokémon Hojita de tipo Planta. Tiene la habilidad Espesura y lleva un caparazón de tierra que se endurece cuando bebe agua.



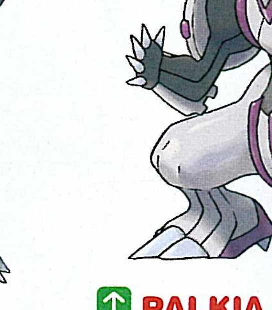
CHIMCHAR
Es un Pokémon Chimpancé de tipo Fuego y su habilidad es Mar Llamas. Este ágil e intrépido escalador vive en lo más alto de los acantilados rocosos.



PIPLUP
Es un Pokémon Pingüino de tipo Agua y su habilidad es Torrente. Aunque no lo parezca, es un Pokémon muy orgulloso.

POKéMON MÍTICOS

DIALGA
Sólo aparece en la edición Diamante. La leyenda dice que es un Titán que tiene poder sobre el tiempo.



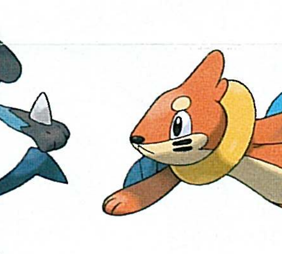
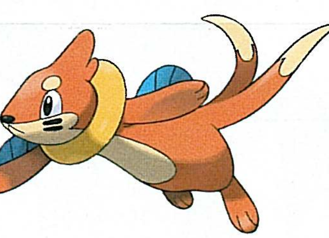
PALKIA
Sólo podréis ver las hombros en la edici puede manipular el

MUNCHLAX
Es la pre-evolución de Snorlax. Es un Pokémon tipo Normal que suele guardar un montón de comida bajo su pelaje.




WEAVILE
Es la evolución de Sneasel. Este Pokémon tipo Siniestro-Hielo, suele actuar en grupos de dos a seis miembros.

LUCARIO
Es el primer Pokémon tipo Doble-Lucha que se ha descubierto. Este Pokémon tipo Acero-Lucha puede sentir y controlar el Aura.

BUIZEL:
Este Pokémon tipo Agua se caracteriza por su collar-anillo que le permite flotar en el agua. Puede nadar a mucha velocidad.

PACHIRISU
Pokémon Ardilla de tipo Eléctrico. Tiene las habilidades Huir y Coger y parte con el ataque Trueno así que... ¡ojito con él!

CHERRIM
Es un Pokémon tipo Planta. Tiene Cabeza de flor, una habilidad nueva que le fortalece a él y a sus compañeros.



MIME JR.
Es la pre-evolución de Mr. Mime. Este Pokémon tipo Psíquico puede imitar el movimiento de cualquier cosa en un segundo.



BONSLY
Es la evolución de Sudowoodo. Aunque parece un tipo Planta, no lo es. Es un Pokémon tipo Roca y muy miedoso.



STARLY
Pokémon tipo Normal-Volador. Aunque es un Pokémon de aspecto frágil y muy pequeño tiene fuertes poderes.



BIDOOF
Es un Pokémon muy valiente y despreocupado. Al contrario de lo que parece, es muy activo y bastante rápido.

KRICKETOT
Este simpático Pokémon emite un sonido parecido a un xilófono cuando mueve su cabeza de lado a lado. Es tipo Bicho.



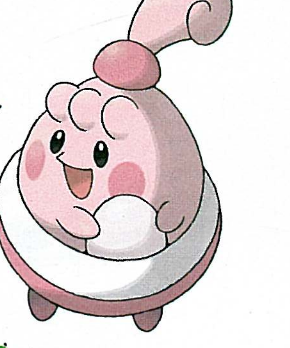
SHINX
Cuando siente un peligro, hace rápidamente un destello con su pelo y huye mientras el enemigo está ciego entre la luz.



BURMY
Este Pokémon se crea una capa, usando varios materiales, con la que se protege del viento y el frío en invierno. Es tipo Bicho.



CARNIVINE
Atrae a las presas con su saliva de dulces aromas y las atrapa con una de sus grandes mandíbulas. Se pasa todo el día comiendo.



HAPPINY
Le encantan los objetos blancos y redondos. Este Pokémon lleva una roca-huevo en en el vientre y evoluciona en Chansey.



CRANIDOS
Tiene un duro cráneo de hierro y vive en una selva muy antigua. Solo aparece en la edición Diamante en los túneles subterráneos.

SHIELDON
La piel de su cara es muy dura y viven en una selva muy antigua. Solo aparece en la edición Perla en los túneles subterráneos.



ROSERADE
Es la evolución de Roselia. Es tipo Planta-Veneno y tiene la Habilidad Punto Tóxico que envenena al rival al mínimo contacto.

Quién es quié

LOS NUEVOS POKéMON

POKéMON DE INICIO



TURTWIG

Es un Pokémon Hojita de tipo Planta. Tiene la habilidad Espesura y lleva un caparazón de tierra que se endurece cuando bebe agua.



CHIMCHAR

Es un Pokémon Chimpancé de tipo Fuego y su habilidad es Mar Llamas. Este ágil e intrépido escalador vive en lo más alto de los acantilados rocosos.



PIPLUP

Es un Pokémon Pingüino de tipo Agua y su habilidad es Torrente. Aunque no lo parezca, es un Pokémon muy orgulloso.

POKéMON MÍTICOS



DIALGA

Sólo aparece en la edición Diamante. La leyenda dice que es un Titán que tiene poder sobre el tiempo.



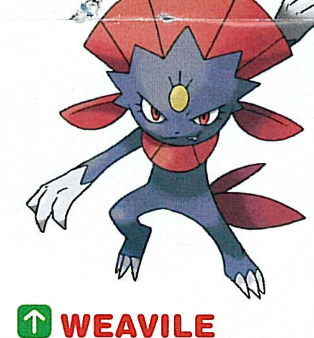
PALKIA

Sólo podréis ver las hombros en la edici puede manipular el



MUNCHLAX

Es la pre-evolución de Snorlax. Es un Pokémon tipo Normal que suele guardar un montón de comida bajo su pelaje.



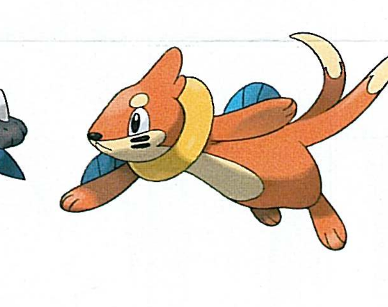
WEAVILE

Es la evolución de Sneasel. Este Pokémon tipo Siniestro-Hielo, suele actuar en grupos de dos a seis miembros.



LUCARIO

Es el primer Pokémon tipo Doble-Lucha que se ha descubierto. Este Pokémon tipo Acero-Lucha puede sentir y controlar el Aura.





BUIZEL:

Este Pokémon tipo Agua se caracteriza por su collar-anillo que le permite flotar en el agua. Puede nadar a mucha velocidad.





PACHIRISU

Pokémon Ardilla de tipo Eléctrico. Tiene las habilidades Huir y Coger y parte con el ataque Trueno así que... ¡ojito con él!



CHERRIM

Es un Pokémon tipo Planta. Tiene Cabeza de flor, una habilidad nueva que le fortalece a él y a sus compañeros.

D

Es tip Este F de asp fuerte proteg

MIME JR.

Es la pre-evolución de Mr. Mime. Este Pokémon tipo Psíquico puede imitar el movimiento de cualquier cosa en un segundo.

BONSLY

Es la evolución de Sudowoodo. Aunque parece un tipo Planta, no lo es. Es un Pokémon tipo Roca y muy miedoso.

STARLY

Pokémon tipo Normal-Volador. Aunque es un Pokémon de aspecto frágil y muy pequeño tiene fuertes poderes.

BIDOOF

Es un Pokémon muy valiente y despreocupado. Al contrario de lo que parece, es muy activo y bastante rápido.



KRICKETOT

Este simpático Pokémon emite un sonido parecido a un xilófono cuando mueve su cabeza de lado a lado. Es tipo Bicho.



SHINX

Cuando siente un peligro, hace rápidamente un destello con su pelo y huye mientras el enemigo está ciego entre la luz.

B

Este F aguan y cerra Evoluc tipo P

BURMY

Este Pokémon se crea una capa, usando varios materiales, con la que se protege del viento y el frío

CARNIVINE

Atrae a las presas con su saliva de dulces aromas y las atrapa con una de sus grandes mandíbulas. Se

HAPPINY

Le encantan los objetos blancos y redondos. Este Pokémon lleva una roca-huevo en en el vientre y

CRANIDOS

Tiene un duro cráneo de hierro y vive en una selva muy antigua. Solo aparece en la edición Diamante en

SHIELDON

La piel de su cara es muy dura y viven en una selva muy antigua. Solo aparece en la edición Perla en los



ROSERADE

Es la evolución de Roselia. Es tipo Planta-Veneno y tiene la Habilidad Punto Tóxico que envenena al

C

Este F Norma habilid palabr



MON
TM
EDICIÓN
E PERLA
REVISTA OFICIAL
Nintendo



MON™
EDICIÓN
E PERLA
REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción



Poké
EDICIÓN
DIAMANT
NINTENDO DS lite
The Pokémon Company
3+
www.pegi.info
© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.



Poké
EDICIÓN
DIAMANT
3+





La aventura es exactamente igual a la de CUBE. Solo notarás la diferencia en el control y los extras.



Los enemigos te rodean a la mínima. Menos mal que el cuchillo los aparta... momentáneamente, claro.



La belleza gráfica se hace aún más patente si desbloqueas los nuevos trajes de cada personaje.

El clásico de terror vive una segunda juventud en Wii con un juego impactante

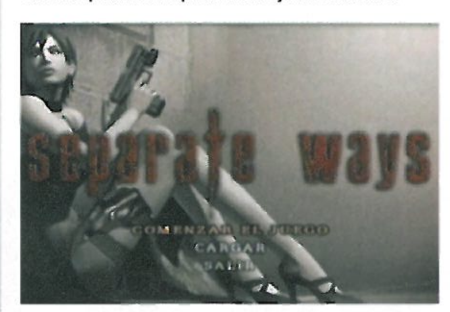


¡Quítatelos de enmedio!

¿Pinta en bastos? Pues nada mejor para apartar señores brutos de tu camino que pulsar Z, apuntar con el mando a la pantalla y...

¡Enséñales lo que es bueno jugando con Ada!

Ada es la estrella de los extras incluidos en esta versión. Con ella podrás jugar el modo Separate Ways: cinco capítulos en los que puedes usar objetos exclusivos y recoger dinero para comprarte mejores armas.





¡Que se me comen el brazo!

Disparo apuntando a la pantalla; y también sacudo el mando si un lobo se me echa encima, doy cuchilladas moviéndolo de un lado a otro, y cargo el arma como en las películas, con un movimiento rápido de arriba abajo.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Son los mismo de GameCube, pero es que hay mucho arte ahí metido como para no valorarlo.

Diversión ★★★★

La aventura se vive más intensamente. Disparar a la pantalla le da el toque de emoción que ¿faltaba?

Multijugador NO TIENE

Por poder, podría tenerlo. Pero jugando dos no se pasaría tanto miedo como estando solito, ¿no?

Duración ★★★★

Tendrás que jugar varias veces la aventura para desbloquear (y disfrutar) todos los extras incluidos.

Lo mejor y lo peor

El control de Wii mejora una aventura que parecía inmejorable. La calidad gráfica. Los extras.

Que tengas la anterior versión de GC o menos de 18 años. Las voces "en español".

Nuestra Opinión

Sigue sorprendiendo y... ¡sigue disparando!

El juego es el mismo: el mejor Resident de la saga con sus graficazos y su alucinante trama. Pero con el mando de Wii, depende más aún de ti sobrevivir. Si no tienes el de GC, cómpratelo ya. Si lo tienes... el precio te convencerá.

Te gustará...

Más que...



RE 4 GameCube

Menos que...

Zelda Twilight P.

Puntuación Final





- Tipo de juego: Inteligencia
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-8 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: 20 de julio

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

ACADEMIA PARA CEREBRITOS

Big Brain Academy

El fenómeno de moda da el salto a Wii con una versión rompedora de la Academia más divertida.

La academia "Big Brain" acaba de abrir una sucursal en la Wii de Nintendo y, como es natural, nos hemos inscrito los primeros. Para asegurarnos de que nuestro cerebro se active y fortalezca (y nos riamos de lo lindo), nos hemos matriculado en las **cinco asignaturas** que ofrece: **Agudeza, Memoria, Percepción, Cálculo y Análisis**. En cada una de ellas hay tres minijuegos (más uno desbloqueable) que empiezan muy simples, pero se complican hasta límites insospechados. Tú pones la pericia -para apuntar con el mando- y toda la concentración posible; del resto se encarga el juego.

¡EL DATO! Cuenta con 20 minijuegos, 4 por categoría, y tres modos multi con retos para hasta 8 jugones

Clases particulares

Como en la versión de DS, el gran acierto de «Big Brain Academy para Wii» no está en sus aspectos técnicos, ni en sus originales minijuegos. Lo que realmente engancha es que en cada uno de ellos la consola tiene en cuenta nuestro nivel actual y nos **ofrece siempre un reto acorde con nuestra habilidad**. Así, algo tan simplón como golpear topos puede convertirse en un desafío digno de un superhéroe, mientras que complicadas pruebas de cálculo mental pueden acabar en un juego de niños si el maestro detecta que somos muy torpes.

Cuando le cojas el tranquillo, anímate a retar a tus colegas a una partidita (y así jugar con ventaja, jejeje). Hay **tres modos multi**, y aunque el límite de participantes es 8, en pantalla sólo podéis jugar dos a la vez. Se puede plantear retos por equipos o competir todos por orden en diferentes pruebas. Haznos caso, va a ser la única Academia en la que de verdad os vais a divertir este verano. Sin duda.





Son ejercicios simples y divertidos, como acertar con el topo que lleva el símbolo correspondiente.



Rapidez y reflejos visuales para dar con la copia exacta en segundos. ¿Ya la has visto? ¡Márcala!



Tu percepción espacial debe guiar este tren hasta la salida poniendo los tramos de vía correctos.



Aquí no vale la suerte...

...aunque haya dados de por medio. Algunos minijuegos de «Big Brain Academy» son verdaderos retos para la percepción humana.

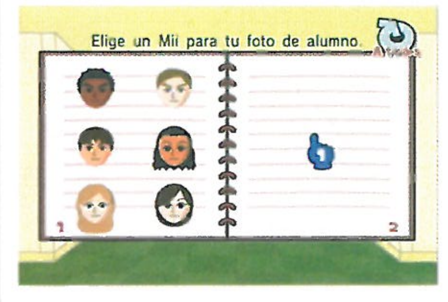
EN EL DADO en 3D debes decidir en cuál de estas caras se oculta la que te piden.

AQUÍ te dan una vista del dado y te piden que averigües a qué cara corresponde.

Una colección de retos originales y divertidos para activar tu cerebro

Puedo usar mis propios Mii para jugar...

...Y pasar mis puntuaciones a los colegas a través de internet. Luego ellos podrán competir contra mis records en el modo multijugador para averiguar a quién le pesa más la cabeza.





¡A dos es más guay!

Tengo que ser más rápido eligiendo las respuestas correctas a cada ejercicio. Quiero sacar más puntuación que mis colegas, ¡GANAR!



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★

Un look clarito y directo. Va al grano y pega con el tema escolar. Eso sí, se puede mejorar.

Diversión ★★★★

La dificultad va adaptándose al nivel de los jugadores; algunos minijuegos son la bomba.

Multijugador ★★★

Hasta 8 jugadores pueden competir por equipos. Está muy bien, pero ¿y un modo desafío online?

Duración ★★★

No tiene una gran cantidad de minijuegos, pero los que hay se te pueden complicar muuuuucho.

Lo mejor y lo peor

El reto es muy divertido. Algunos minijuegos son geniales. El profesor, un punto.

Se nos queda algo corto de minijuegos. ¿Cuándo un desafío online en tiempo real?

Nuestra Opinión

Llegan los "Brain"

La serie Touch! Generations llega a Wii con un juego que sigue manteniendo las bases que se vieron en DS, con retos simples pero muy jugables. Lo que pasa es que la idea no se aprovecha tanto como en la portátil, aunque el precio anima a practicar.

Te gustará...

Más que... Wii Play

Menos que... Wario Ware

Puntuación Final

87





7+

- Tipo de juego:
  RPG
- Compañía:
  Square-Enix
- Jugadores:
  1 Jugador
- Idioma:
  No tiene voces
  Textos en castellano
- Precio:
  39,95 €
- Lanzamiento:
  Ya disponible







¡La magia es tu aliada! No te dejes intimidar por los enemigos más grandes...



No estás sólo en tu aventura. De hecho, en este juego vas a conocer a un montón de personajes con su historia particular.

¡Y AHORA LLEGA LA SEXTA!

Final Fantasy VI

Una ocasión perfecta para revivir uno de los mejores juegos de la historia, antes de que la saga diera el salto a las 3D.

En esta entrega de la famosa saga de Square-Enix nos situamos en un mundo industrial, en el que la magia no existe desde una guerra milenaria... Pero parece que ciertas personas han sido capaces de controlar los viejos hechizos y ahora quieren dominar el planeta. ¡Ponte a los mandos de tu portátil y evítalo!

Un aluvión de batallas estratégicas

Tanto si ya has jugado a un Final Fantasy como si no, vas a hacerte enseguida con el sistema de ataque y menús, así que **te sumergirás en la historia enseguida**. La verdad es que la experiencia merece la pena, sobre todo cuando veas la gran cantidad de personajes que puedes manejar, y conozcas a uno de los enemigos más maléficos del mundo de los videojuegos: Kefka.

Realmente es un título hecho para atraer a todo tipo de gente, y que engancha como la mejor de las novelas gracias a su **genial argumento**. Los gráficos, aunque simples, son bastante simpáticos y expresivos, y la música continúa siendo una de las mejores composiciones que se han escuchado en un videojuego.

Si las batallas aleatorias no te asustan, aunque a veces sean algo "cansinas", y te gustan **los juegos más clásicos**, aquí tienes una buena compra para este verano.



¡EL DATO!
Un buen reto: más de 40 horas para llegar al final del juego... ¡sin contar con todos los secretos!

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★



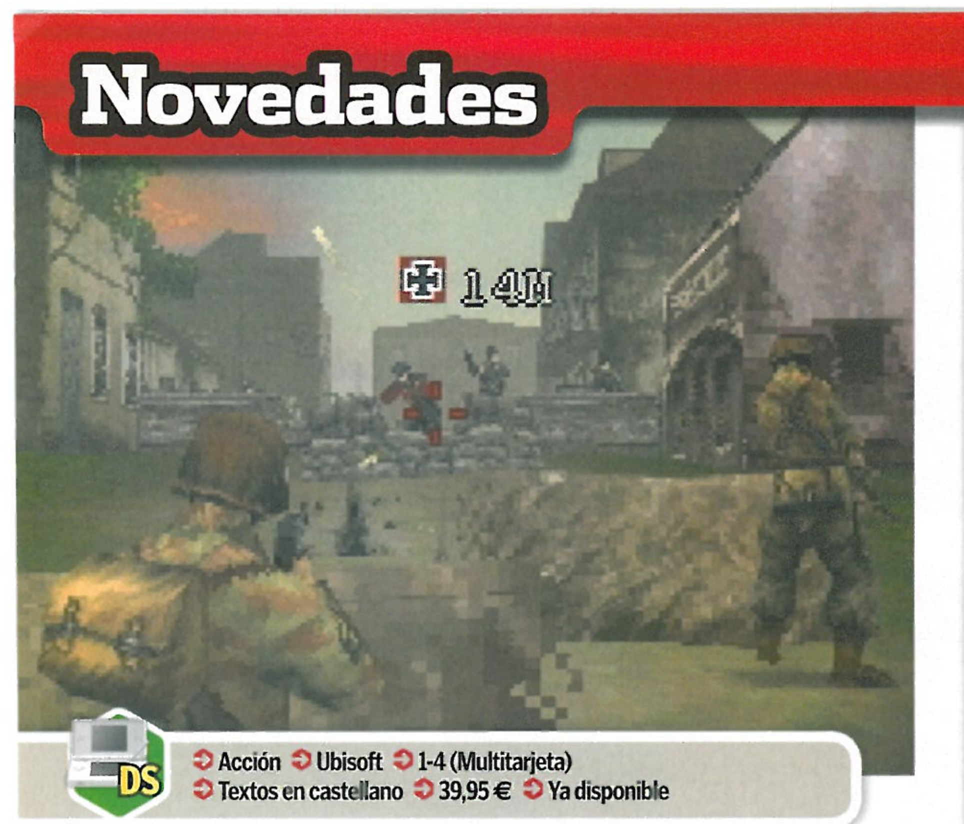
Valoración

Esta última entrega de Final Fantasy es de lo mejor que se puede jugar en Game Boy (o en tu DS, claro). Es un juego largo, divertido y por el que no pasan los años. Una apuesta segura para llevar a cualquier parte.





© 2007 SUNFLOWERS GmbH. Published by Disney Interactive Studios. Touchstone is a trademark/brand of Disney Interactive Studios. ANNO 1701 is a trademark of SUNFLOWERS GmbH in Germany and/or other countries and is used under licence from SUNFLOWERS GmbH. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO



➲ Acción ➲ Ubisoft ➲ 1-4 (Multitarjeta)
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Brothers in Arms

Este juego es como una película de guerra, rezuma emoción y calidad, y es para todos los públicos. Ya sabemos que no es habitual soltar tantos piropos de un título bélico, pero este lo merece. Te planta en mitad de una **vibrante acción en 3D,** con gráficos de impresión, y batallas épicas en las que te mueves con **un control ideal.** El puntero dirige el punto de mira y marca la dirección de nuestro héroe (o de los vehículos), y con el pad avanzas o retrocedes. Perderse es imposible, siempre hay una flecha que te guía por cada zona. Y los diálogos y órdenes son abundantes, así que ¡despreocúpate! Esto no quita emoción al juego, al contrario, añade intensidad porque **las fases son rápidas, la mecánica fácil** y hay sorpresas en el desarrollo. Sólo hay que pensar en disparar, pilotar el jeep o tumbar al francotirador, sin preocuparse de la estrategia. Juégalo en multijugador y te convencerá aún más. Así olvidas que la misión principal es corta. Pero aguanta lo necesario, tranquilo.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★★
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★☆☆☆

Valoración

Sorpresa total. Gráficos chulísimos, un avance fácil y directo. Toda una caña para DS. **90**

➲ Avanzas con la ayuda de unas flechas, que te llevan a "puntos de control".



➲ Manejamos jeeps y tanques con la facilidad que controlamos a los soldados.



Meteos Disney

➲ Puzzle ➲ Disney/Q? Ent. ➲ 1-4 Jugadores (Des. y Multitarjeta)
➲ Textos en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

Los muchos **protagonistas de las pelis de Disney** quieren pasar el rato contigo, jugando a uno de los mejores puzzles que han aparecido en DS: «Meteos». Ya sabes que esto consiste en **unir 3 o más bloques del mismo color** para que salgan disparados por la parte superior de la pantalla. **Se controla a base de puntero,** pero en esta "versión" puedes jugar con la consola cogida como un libro, además de mover los bloques en horizontal. Sí, así es más fácil ganar que en el original, pero... es Disney.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★★☆

Valoración

Sigue siendo un gran puzzle y, ahora, ideal para los peques. **83**



Alex Rider Stormbreaker

➲ Acción ➲ THQ ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

¿Has visto ya la peli? Pues da igual, porque en el juego vas a poder recrear paso a paso el argumento de la gran pantalla. Tienes **5 misiones** en las que manejas a un Alex poligonal que corre, da patadas, puñetazos y usa su fantástica DS "tuneada". Y además, **8 minijuegos:** la huída en moto, una persecución (a pie) en la estación, un billar, el del yoyó, que se juega con la consola girada... Es algo corto, simploncillo y para un solo jugador, pero si saliste del cine flipando con Alex... aquí lo tienes otra vez.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Muchos minijuegos para una aventura algo corta y sosilla. **75**

mi clínica veterinaria





- Construye tu propia clínica veterinaria
- Cura a través de la pantalla táctil a tus animales preferidos: perros, gatos, conejos, caballos, pájaros...
- ¡Y monta a caballo en tu tiempo libre!

LOS MEJORES JUEGOS DE MASCOTAS PARA EL VERANO

Cats & Dogs tus mejores amigos

¿Por qué elegir sólo una mascota cuando puedes tener tus dos preferidas en un solo juego?

Sólo con "Cats & Dogs - Tus mejores amigos" para PC y Nintendo DS













(c) dtp young entertainment GmbH & Co. KG, www.dtp-young.com. ANIKIDS is a trademark of dtp young entertainment GmbH & Co. KG. Nintendo and Nintendo DS are trademarks of Nintendo.



DS

➲ Acción/RPG ➲ Nintendo ➲ 1-2 Jugadores (Desc. y Multitarjeta)
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Custom Robo

¿Siempre habías querido manejar tu propio robot? ¡Pues con unos gráficos 3D alucinantes y una mezcla de RPG y acción en forma de combates en tercerca persona, llegan los Custom Robo a tu DS! Sí, **robots que puedes modelar a tu gusto.** Los combates se disputan en mesas especiales donde los luchadores sincronizan mentalmente con su robot y pelean sin descanso. A medida que venzas a tus oponentes en los **más de 100 escenarios** disponibles del juego, ganas nuevas piezas y dinero para el equipamiento de tu robot: botas que mejoran la rapidez y los saltos, triples ametralladoras láser, misiles guía... ¡que a tu Custom Robo no le falte de nada! ¿Tu objetivo? ¡Ganar la copa CR con ayuda de **33 robots y más de 200 piezas disponibles!** ¡Y además vas a poder jugar con un amigo o con gente de todo el mundo gracias a la **conexión Wi-Fi** de Nintendo! ¡Customrobotízate!

Puntuaciones

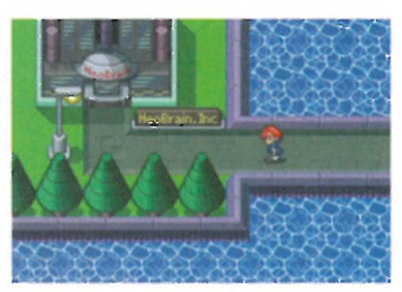
Gráficos	★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★
Duración	★★★

Valoración

Modelar tu robot y ver como mejora poco a poco es un puntazo, ¡y engancha que no veas! **90**



➲**El modo online** es la prueba de fuego para tu robot. Si pierdes, ¡cambia piezas!



➲**Visita el RoboCenter** para entrenarte y ganar dinero para nuevas piezas.



The Settlers

DS

➲ Estrategia ➲ Ubisoft ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible



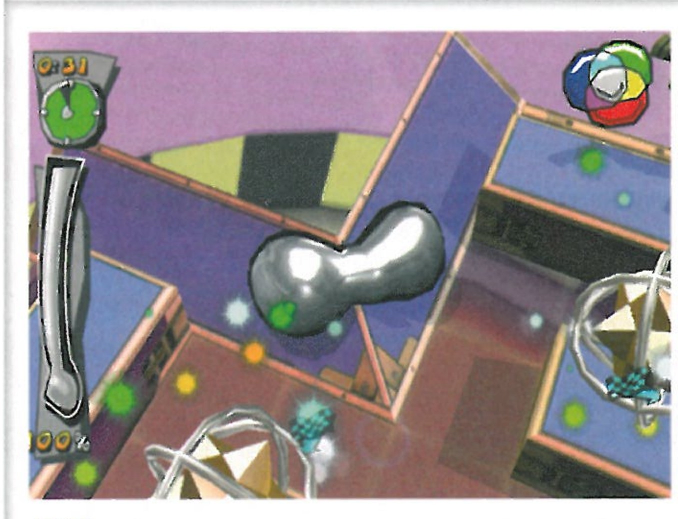
En «The Settlers» tienes la oportunidad de convertirte en colonizador. Te encargas de ir construyendo desde cero tu propia civilización mientras **gestionas la población, los recursos, los caminos, la política** y las ciudades tocando los iconos oportunos en la táctil. Para darle un toque todavía más estratégico, puedes **revivir civilizaciones antiguas** y hacerlas crecer. Un juego ideal para los aficionados a la estrategia, aunque echarán en falta un modo multijugador.

Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

Valoración

Estrategia pura y dura, pero con gráficos muy simples. **82**



Mercury Meltdown

Wii

➲ Puzzle ➲ Ignition ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

Con **una gota de mercurio,** Ignition se ha montado un puzzle que recuerda al éxito de los 80, «Marble Madness». Pero solo "recuerda", porque aquí tienes que mover el mando para manejar la gota y, eso, no es una bola sino una gota. **Se divide** si te das contra un esquinazo, se calienta, se solidifica... y aparte hay montones de **interruptores, cintas transportadoras, balancines** y más. Una divertida mezcla de inteligencia y habilidad con más de 150 niveles.





Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Un puzzle divertido y resultón aún sin alardes técnicos. **82**

PON TU DS A TOPE CON ESTA SELECCIÓN DE JUEGOS



PVP recomendado para cada uno



MechAssault: Phantom War

La conocida saga de juegos de robots "mechas" llega cargada de nuevos vehículos y modos multijugador además de una nueva y emocionante historia que invadirán de acción la portátil.



Super Black Bass Fishing

¡Los videojuegos de pesca nunca fueron tan reales! Viaja alrededor del mundo en busca de los mejores lagos llenos de peces y usa la pantalla táctil para realizar todas las acciones.



Super Nacho

Llega la lucha libre a las dos pantallas cargada del humor tan característico de la película del mismo nombre y con varios mini-juegos, además de modos multijugador.



F24 Stealth Fighter

Ponte a los mandos de un trepidante F24 en un juego lleno de acción y velocidad, con una visión en primera persona y modos multijugador de combate aéreo.











MechAssault: Portions (c) and (p) 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, FASA Studio, MechAssault, and the Microsoft Game Studios logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used by Majesco under license from Microsoft Corporation. MechWarrior, BattleTech, BattleMech, and 'Mech are either registered trademarks or trademarks of Wizkids, Inc. and/or Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Developed by Backbone Entertainment. F24 Stealth Fighter: Developed by Skyworks Technologies, Inc. (c) 2007 Skyworks. All rights reserved. Skyworks is a registered trademark of Skyworks Technologies, Inc. Nacho Libre: Game software Majesco Entertainment Company (c) 2006. All Rights Resrved. (c) Paramount Pictures. All Rights Reserved. Super Black Bass Fishing is a trademark of Hot-B USA Inc. Developed by Starfish Inc. All published by Majesco Entertainment Company. (c) 2006 Majesco Entertainment Company. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

Si quieres apostar sobre seguro a la hora de comprarte un juego este mes échale un ojo a nuestra guía de compras, pues tenemos lo más calentito del verano.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

RESIDENT EVIL 4
El espectacular juego que ya causara furor en Gamecube reaparece en Wii con novedades.

Wii:

HARRY POTTER
El mágo más famoso del cine también tiene sitio en tu Wii. Una gran aventura que no te puedes perder.

NINTENDO DS:

POKéMON PERLA Y DIAMANTE
¡Ya está aquí la aventura más esperada y global de Pokémon!



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165€
- DS Lite Rosa: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.

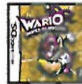
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

RAYMAN RAVING RABBIDS

Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
El genial Rayman vuelve a DS con un plataformas a la vieja usanza pero graficazos de nueva generación.
Puntuación 89

SHREK TERCERO

Activision · 39,95 € · +3 años · 1-3 jugadores
Shrek se desmarca con una divetida aventura en la que combinas las habilidades de los tres protas para avanzar.
Puntuación 86

WARIO MASTER OF DISGUISE

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Wario combina los dos géneros que mejor se le dan: las plataformas y los minijuegos... con "rollo" táctil, por supuesto.
Puntuación 88

YOSHI'S ISLAND DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

Deportes + Carreras

DIDDY KONG RACING DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 j. /1-16 Wi-Fi
Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.
Puntuación 94

FIFA 07

EA Sports · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO SLAM BASKETBALL

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.
Puntuación 91

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Wi-Fi online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS

Codemasters · 49,99 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

Acción

ALEX RIDER: STORMBREAKER (N)

THQ · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Otro nuevo juego inspirado por una peli que llega a DS. Esta vez manejaremos a Alex a través de trepidantes misiones.
Puntuación 75

BROTHERS IN ARMS (N)

Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Todo el fragor de la guerra en tu DS con una gran calidad gráfica, emoción continua y excelente control táctil.
Puntuación 90

LOS 4 FANTÁSTICOS (N)
2K · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Mr. Fantástico, la Antorcha Humana, la Mujer Invisible y La Cosa se enfrentan en la táctil al temible Silver Surfer.
Puntuación 83

MEGAMAN ZX

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una de las mejores entregas de Megaman: saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 94

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!
MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

«Dragon Ball Budokai Tenkaichi 2» vuelve a subir, mientras que nuestros queridos «Wii Sports» y «Sonic» sufren un leve descenso.

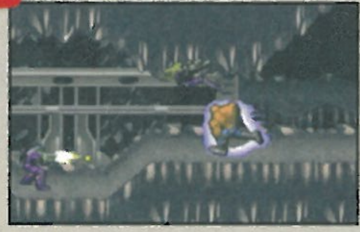
JUEGOS DE CINE

FANTÁSTICOS VS. ROBOTS... ¿APUESTAS?
Dos de las series más "retro" llegan a los cines y a DS. Cuesta decantarse entre uno y otro, aunque la decisión final dependerá de quién nos mole más, de qué peli te parezca mejor... y de cuál es mejor juego, claro.

TRANSFORMERS VS LOS 4 FANTÁSTICOS



- ▲ Tremendas animaciones.
- ▲ Controlar a los Transformers
- ▲ Multijugador online...
- ▼ ...sólo para 4 jugadores.



- ▼ Gráficos demasiado sencillos.
- ▼ No tiene modo multijugador.
- ▼ Se queda un poco corto.
- ▲ Poder manejar a Silver Surfer.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN...



Disney · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Jack Sparrow, Elizabeth Swann, Will Turner..., incluso el capitán Barbosa no ha querido perderse la cita pirata en la DS.
Puntuación 93

TRANSFORMERS [N]

Activision · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los robots más chulos y "retro" la van a liar en tu DS y en las mejores salas de cine. No lo dudes y... ¡transfórmate!
Puntuación 91

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes.
Puntuación 95

FINAL FANTASY III



Square Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor RPG para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!
Puntuación 97

FINAL FANTASY CHOCOBO TALES



Square Enix · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Estos simpáticos polluelos amarillos de los «Final», protagonizan su propio y sencillo RPG cargado de minijuegos.
Puntuación 90

HOTEL DUSK



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON PERLA Y DIAMANTE [N]



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon llegan por fin a DS. Pokemaníacos... estais de enhorabuena.
Puntuación 99

CUSTOM ROBO ARENA [N]

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Consigue nuevas piezas para llegar a la Copa Custom Robo en este fascinante juego que mezcla acción y estrategia.
Puntuación 90

POKéMON RANGER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo Pokémon, una nueva forma de capturarlos, una aventura táctil que encantará a todos los Poké-fans.
Puntuación 93

SPECTROBES

Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

Varios

ANIMAL CROSSING [P]




Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Wi-Fi online
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING [P]



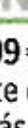
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Training» te ayudará a descubrirlo y a «rejuvenecerlo» pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING [P]




Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING [N] [P]




Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 jugadores
Llega la segunda parte del mejor juego para mejorar tu capacidad cerebral con más minijuegos y sorpresas.
Puntuación 95

METEOS DISNEY



Disney · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los personajes de Disney reunidos en uno de los mejores juegos de puzzles para DS. Coge tu puntero y... ¡al ataque!
Puntuación 83



MINDSTORM [P]



505 Games · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo título para los amantes de los desafíos mentales, desde pruebas sencillas hasta retos que parecen imposibles.
Puntuación 84



MINDQUIZ



Sega · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Otro reto para poner en forma tu materia gris. Descansarás estrés cerebral y recuperarás tu agilidad mental.
Puntuación 90

METROID PINBALL [N]

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-8 jugadores
Samus Aran se enfrenta a todo lo que se le ponga por delante en este pinball futurista y super divertido.
Puntuación 92

THE SETTLERS [N]



Ubisoft · 49,95 € · +3 años · 1 jugador
Conviértete en colonizador y conquista y construye tu propia civilización en este gran juego de estrategia.
Puntuación 82

Wii:



1	Zelda Twilight Princess	Aventura	Igual
2	Dragon Ball BT2	Lucha	Sube
3	Red Steel	Acción	Sube
4	Wii Sports	Deportes	Baja
5	Mario Strikers	Deportes	Nueva entrada
6	WarioWare	Minijuegos	Baja
7	Prince of Persia	Acción	Sube
8	Sonic	Plataformas	Baja
9	Spiderman 3	Acción	Nueva entrada
10	NFS: Carbono	Carreras	Igual

NINTENDO DS:



1	Mario Kart DS	Carreras	Igual
2	Pokémon Ranger	Aventura	Sube
3	N. Mario Bros.	Plataformas	Sube
4	Animal Crossing	Comunidad	Baja
5	Mario 64 DS	Plataformas	Sube
6	Spectrobes	Aventura	Baja
7	Diddy Kong R.	Carreras	Igual
8	Mario Basketball	Deportes	Sube
9	Pokémon M.M.	Aventura	Baja
10	Metroid Prime	Acción	Baja

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Este mes las novedades mandan. Dos juegazos como «Resident Evil 4» y «Pokémon Perla y Diamante» no podían faltar.

Wii:



1. Resident Evil 4 WE -- Acción N
2. Dragon Ball Z BT2--- Lucha (Igual)
3. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Baja)
4. Mario Party 8 --- Minijuegos N
5. Sonic --------- Plataformas (Igual)
6. Mortal Kombat----- Lucha (Baja)
7. Excite Truck ------ Carreras (Igual)
8. Harry Potter ----- Aventura N
9. Prince of Persia ---- Acción (Igual)
10. SSX Blur------- Snowboard (Igual)

NINTENDO DS:



1. Pokémon Perla y D. --- RPG N
2. Final Fantasy III ------ RPG (Baja)
3. Megaman ZX ------ Acción (Igual)
4. Castlevania PoR-- Aventura (Igual)
5. Mario Kart DS----- Carreras (Igual)
6. Pokémon Ranger- Aventura (Igual)
7. Más Brain T. ---- Entrenador N
8. Diddy Kong R.----- Carreras (Igual)
9. Metroid Pinball -- Aventura N
10. Wario MOD ---- Plataformas (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
- Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93

SUPER MONKEY BALL
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89

Deportes + Carreras



EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91

MARIO STRIKERS
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez en la Wii y con ayuda del mando.
Puntuación 95

SSX BLUR
EA Big · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Deslízate por la nieve a toda velocidad sobre tu tabla de snowboard en un juego recomendado para expertos.
Puntuación 89



TIGER WOODS PGA TOUR 07
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El mejor jugador de golf del mundo es el maestro perfecto para mejorar tu golpe sin salir de casa. ¡Agarra el "wii-palo"!
Puntuación 87



Wii Sports
Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Acción

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. ¡Moooola!
Puntuación 94

MORTAL KOMBAT
Midway · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Combates brutales, decenas de personajes, variados modos de juego y mucha sangre. Vamos, sólo para adultos.
Puntuación 90

PIRATAS DEL CARIBE
Disney · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Los piratas también han desenfundado sus espadas en la Wii. Desenfunda tú el mando y dales su merecido.
Puntuación 93

PRINCE OF PERSIA
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Una aventura espectacular que combina saltos acrobáticos, emocionantes combates y un gran uso del mando.
Puntuación 95

RESIDENT EVIL 4 WE (N) (P)
Capcom · 34,95 € · +18 años · 1 jugador
El tremendo Resident Evil 4 de Gamecube llega mejorado a tu Wii. ¡Ayuda a Leon Kennedy a rescatar a la hija del "presi"!
Puntuación 94

SPIDER-MAN 3
Activision · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Métete en la piel de Spider-Man y revive su última peli haciendo sus mismos movimientos con el mando.
Puntuación 93

Aventura

HARRY POTTER Y LA ORDEN... (N)
Electronic Arts · 49,95 € · +7 años · 1 jugador
Con unos gráficos de miedo, Harry hace su aparición en Wii para adentrarse en los misterios de la Orden del Fénix.
Puntuación 90

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios



MARIO PARTY 8 (N)
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su ya insustituíble Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93



MERCURY MELTDOWN (N)
Ignition · 49,95 € · +7 años · 1 jugador
Un divertido puzzle que mezcla habilidad con el mando e inteligencia, con más de 150 divertidísimos niveles.
Puntuación 80

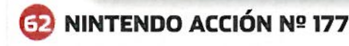


BIG BRAIN ACADEMY (N) (P)
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
El juego de DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Miis para jugar.
Puntuación 87



COOKING MAMA
Taito · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Aprende 55 recetas reales a base de minijuegos en los que el utensilio principal es el mando de la consola. ¡Vamos, chef!
Puntuación 86

N Nueva entrada · P Precio económico





GB Advance

➔ Precio: **99,95€**
➔ Lanzamiento: **noviembre 2001**

➔ **Opciones de compra:**
- •GBA SP Rosa: 99,95 €
- •GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa sorprendiendo a todos con juegazos tan chulos como los que tenéis aquí.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4



➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY V



➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 92

FINAL FANTASY VI N



➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
De los mejores FF, con el argumento más emocionante de toda la saga y donde aparecen por 1ª vez personajes míticos.
Puntuación 95

ZELDA: MINISH CAP



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

GHOST RIDER



➔ 2K Games ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 jugador
Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND P



➔ Eidos ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



➔ EA Games ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA

➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO

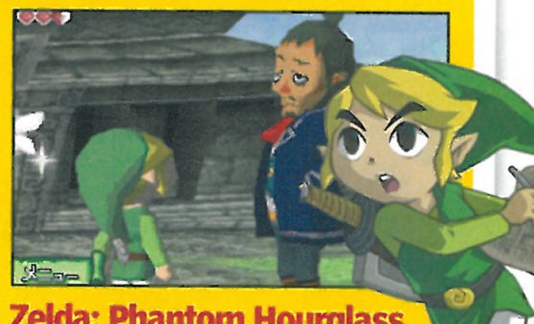


➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más triunfan en EE.UU. y Japón.

... JAPÓN:



Zelda: Phantom Hourglass

Link arrasa. La secuela de Wind Waker para DS ya va a por el medio millón de juegos vendidos en Japón. ¡Ha sido llegar y besar el santo!

1. ZELDA: PHANTOM HOURGLASS
2. ITADAKI STREET DS
3. PRACTICE BY OBSERVING
4. MÁS BRAIN TRAINING
5. MÁS ENGLISH TRAINING

... ESTADOS UNIDOS:



Perla y Diamante
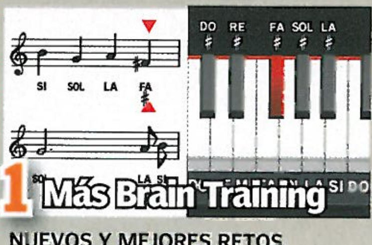
¡Pokémon al poder! Parece que Pokémon sigue manteniendo su popularidad en USA, ¿eh?

1. POKéMON PERLA Y DIAMANTE
2. NINTENDOGS
3. NEW SUPER MARIO BROS.
4. MARIO KART DS
5. SIM CITY DS

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Poner en forma tu cerebro.

¿TE CREES MUY LISTO? Nosotros tampoco, pero te proponemos jugar con estos 3 títulos "cerebrales", que mejoran el intelecto en un plis plas.



1 Más Brain Training

NUEVOS Y MEJORES RETOS. Atrévete a superarte a ti mismo en esta estupenda secuela mental.



2 Big Brain Academy

ENTRA EN LA ACADEMIA. Completa tu entrenamiento cerebral jugando con tu Wii.

How many yellow #s?

3 Brain Training

SENTÓ CÁTEDRA. El juego que revolucionó la forma de jugar en DS. Un juego que no te puedes perder.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes casi tres meses por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2007 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1º, 2º y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1º, 2º y 3er premio de la revista PLAYMANÍA
C) 1º, 2º y 3er premio de la revista NINTENDO ACCIÓN
D) 1º, 2º y 3er premio de la revista MICROMANÍA
E) 1º, 2º y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2007, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir: Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2007 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.*

ENTREGA DE MATERIALES 2007:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28108 Alcobendas · Madrid

FECHA LÍMITE: 17 de Septiembre de 2007

GANADORES: En noviembre 2007 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.





CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: Revista Oficial Nintendo Acción

NOMBRE APELLIDOS: . . . .
DIRECCIÓN: . . . .
LOCALIDAD: . . . . PROVINCIA: . . . . CÓDIGO POSTAL: . . . .
TELÉFONO: . . . . EDAD: . . . . TÍTULO CARTEL: . . . .

* El premio en metálico estará sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.



¡AL FINAL SALVAS AL MUNDO!

Final Fantasy III

Ser un héroe en «Final Fantasy III» no es fácil. Pero al menos con nuestros consejos no te será tan complicado.

UN MUNDO ENORME



1



2



3

EL MAPAMUNDI: El mundo de «Final Fantasy III» es enorme. Menos mal que al poco de comezar la aventura consigues tu primer medio de transporte. Se trata de un increíble barco volador que a lo largo de la aventura cambiarás por otros más potentes, aunque también podrás subirte a un chocobo. Ve siempre preparado en viajes largos a pie, ya que te atacarán grupos de enemigos de forma totalmente aleatoria y con la tontería pueden meterte en más de un aprieto. 1

LAS ALDEAS: La mayor parte de la investigación y búsqueda de personajes tiene lugar en las aldeas. Recorrerlas a fondo es esencial si no quieres perderte varios secretos. En estas zonas también podemos reabastecernos de ítems y comprar y vender armas, escudos y hechizos. No te olvides de visitar también las posadas. Puedes pasar la noche en ellas y recuperar toda la energía del grupo por menos dinero que con pociones. 2

LAS MAZMORRAS: La verdadera acción comienza en las mazmorras. Estas zonas están repletas de enemigos bastante poderosos que te atacan con más frecuencia que en el exterior. Además, por dentro son auténticos laberintos que esconden caminos sin salida y cofres con ítems. Al final de cada mazmorra te encuentras con el jefe final de la zona, un tipo bastante más duro de lo normal que te obligará a ponerte serio para poder vencerle. 3

CONSEJOS BÁSICOS

Antes de lanzarte a salvar al mundo de la oscuridad junto a tu grupo, lo mejor es que aprendas una serie de truquillos que te ayudarán a volver sano y salvo a casa.



Cúrate antes de salir al mapamundi o de meterte en cualquier mazmorra. Ir con la vida a tope es indispensable.



Renueva tu equipamiento siempre que puedas. Cuanto más gastes en este aspecto, más fuertes serán tus héroes.



Comunícate vía "mogured" con los personajes del juego o tus colegas en online y desbloquearás ítems.



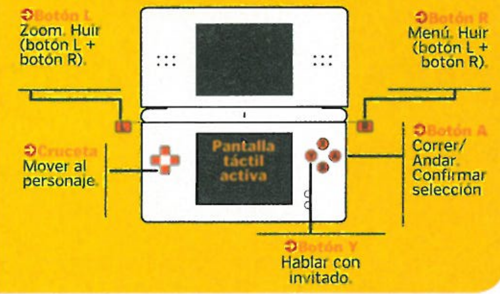


- **Tipo de juego:** RPG
- **Mundos:** 2 Mundos
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** Mogured (online)
- **Tipo de Guía:** Consejos
- **Esta guía contiene:**
  - Magias y Armas
  - Jefes y Trabajos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado el juego en:** 20 Horas
- **Habilidades:** Estrategia

Para los más aventureros

CONTROLANDO EL GRUPO

Los controles de este RPG no tienen ningún secreto. Míralos aquí para salir de dudas.



ÍTEMS OFENSIVOS

Los ítems ofensivos (o armas) son los que te permiten atacar al enemigo para quitarle vida. En «Final Fantasy III» hay muchas categorías, aquí repasamos las principales.



Arcos: ideales para el ataque a distancia. Combínalos con diferentes tipos de flechas para aumentar tu ataque.



Bastones: utilísimos para los trabajos relacionados con la magia. Los hay de varias clases: hielo, tierra, fuego...



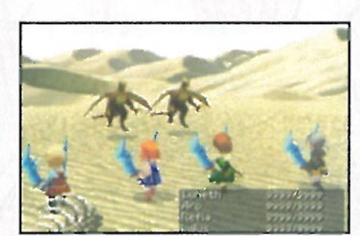
Cuchillos: son ideales para personajes poco diestros en el uso de las armas de mano como los magos y los monjes.



Mazas: armas semi-pesadas capaces de asestar un duro golpe al enemigo, aunque no tienen mucha potencia.



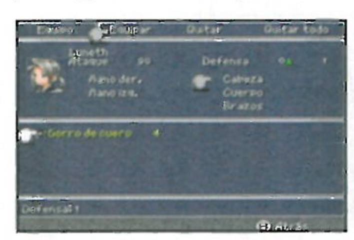
Hachas: posiblemente las armas más dañinas, pero también las más pesadas. Perfectas para héroes fuertes.



Espadas: armas de ataque muy comunes y potentes, ideales para casi cualquier tipo de personaje.

ÍTEMS DEFENSIVOS

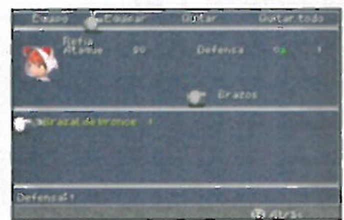
En este juego la mejor defensa no siempre es un buen ataque. Es fundamental ir bien protegido en cualquier batalla para evitar sorpresas con la salud de tus personajes.



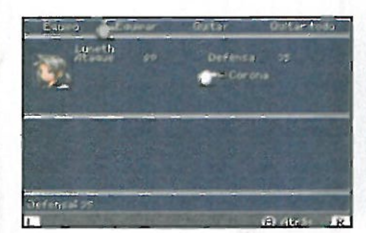
La cabeza: al empezar sólo podrás usar un Gorro de cuero, que subirá tus puntos de defensa... un puntito, sólo.



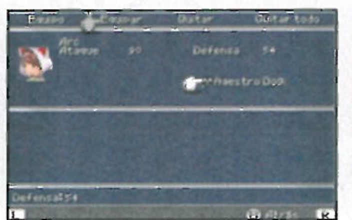
El cuerpo está casi sin protección al comenzar el juego con este pobre Chaleco que aporta un punto a la defensa.



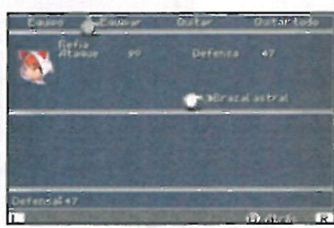
Los brazos son también una parte importante a proteger, aunque empezamos con un débil Brazal de bronce.



Al avanzar dispondrás de defensa avanzada para la cabeza, como esta Corona, que da la mayor protección posible.



Más adelante encontrarás el Maestro Dogi, el mejor ítem de protección disponible para el cuerpo.



Después podrás hacerte con el Brazal astral, la mejor protección posible para los brazos disponible en este juego.

LISTA DE TRABAJOS

LISTA COMPLETA DE PROFESIONES

Aprendiz: La profesión con la que empezamos el juego. Es una todoterreno, pero no alcanza mucho poder.

Guerrero: Con su espada inflige gran cantidad de daño, pero a cambio no puede usar la magia. 1



1

Mago Blanco: Se especializa en magia blanca curativa y defensiva. Ideal como refuerzo.

Mago Negro: Aunque es mago, su mejor punto es el ataque al enemigo usando sus poderosos conjuros.

Monje: Poco diestro con armas e ítem defensivos, pero tiene gran poder usando las artes marciales.

Mago Rojo: Un mago "mixto": puede usar magia blanca, negra y armas, aunque sin mucho poder.

Ladrón: Muy útil en las mazmorras. Permite robar objetos al adversario y huir más fácilmente. 2



2

Ranger: Otro guerrero nato, aunque su especialidad es el tiro con arco.

Caballero: Guerrero especializado en el ataque cuerpo a cuerpo, letal a corta distancia.

Erudito: Hace magia usando antiguos libros. También puede averiguar datos sobre el rival.

Geomante: Usa los poderes naturales del medio que le rodea para convertirlos en ataques contra el rival.

Vikingo: Aunque lento, tiene una gran habilidad para atacar con armas pesadas como hachas y mazas.

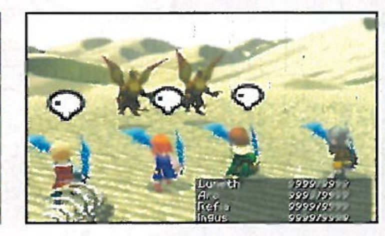


ESTADOS DE PERSONAJE

Cada vez que entras en una batalla, tus personajes están expuestos a multitud de conjuros y venenos. Si alguno le daña especialmente, su estado cambiará y tendrá algunas consecuencias. Aquí os indicamos algunos y el modo de curarlos.



Petrificado: el personaje es incapaz de moverse o atacar. Permanece tras la batalla. Puedes curarlo con el ítem Aguja de oro.



Mudez: este estado impide que tu personaje use magia. Permanece tras la batalla. Puedes curarlo con el ítem Hierba del eco.



Mini: disminuye tu tamaño e inutiliza los ataques físicos. Permanece tras la batalla. Puedes curarlo con el ítem Mazo.



Ceguera: afecta a la puntería de tus ataques físicos. Permanece tras la batalla. Puedes curarlo con el ítem Colirio.



Veneno: tu personaje pierde puntos de vida tras cada turno. Permanece tras la batalla. Puedes curarlo con el ítem Antídoto.



Muerte: inutiliza completamente a tu personaje. Permanece tras la batalla. Puedes revivirlo con el ítem Cola de Fénix.

HECHIZOS DE MAGIA BLANCA Y NEGRA

Los personajes de tu grupo que se especialicen en algún trabajo relacionado con la magia serán capaces de lanzar gran número de hechizos tanto ofensivos como defensivos. Ésto será muy útil en las batallas más complicadas.



Cura (blanca): Permite recuperar putos de vitalidad a tus compañeros de equipo o dañar a enemigos no muertos.



Libra (blanca): Revela los puntos de vida actuales y máximos del enemigo. También indica sus puntos débiles.



Lázaro (blanca): Revive a uno de los compañeros de tu grupo que se haya quedado sin puntos de vida.



Espejo (blanca): Magia que devuelve hacia el enemigo todos los hechizos que conjure en tu contra.



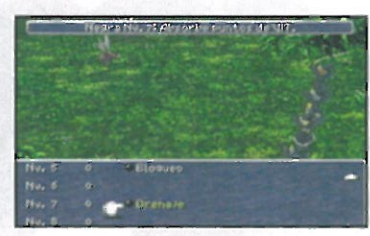
Tiniebla (negra): Envuelve al enemigo y le causa el estado cegera, haciendo que falle sus próximos ataques.



Paro (negra): Daña al enemigo y además le provoca parálisis, un estado que lo deja inmovilizado unos pocos turnos.



Bloqueo (negra): Este hechizo evita que tu enemigo se beneficie de los efectos positivos de cualquier tipo de conjuro.



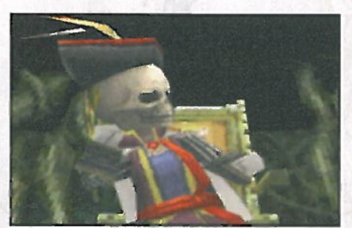
Drenaje (negra): Quita puntos de vida al enemigo, que absorbe directamente el personaje invocador del conjuro.

JEFES OBLIGATORIOS

Al final de cada mazmorra te vas a encontrar con jefazos. Si quieres avanzar en el juego tienes que enfrentarte a ellos... y vencerles, claro. Estos son los peores de todos.



Salamandra: con 5700 puntos de vida. Llévate un mago blanco que sane continuamente al resto del grupo.



Hein: con 4500 puntos de vida. Para deshacerte de él es recomendable tener dos magos (blanco y negro) y un guerrero.



Kraken: con 8000 puntos de vida. Recomendamos que tengas un mago blanco que cure el estado de ceguera.



Cab. Dorados: con 1100 puntos de vida cada uno. Si llevas un equipo equilibrado quizás les ganes sin problemas.



Gigameth: con 10000 puntos de vida. Tiene ataques que causan daño por alto. Véncele con varios dragontinos.



Hecatonchair: con 28000 puntos de vida. Sus ataques no son muy poderosos, pero la batalla puede ser larga.



Doga: con 22800 puntos de vida. No es especialmente débil ante la magia, así que lo mejor es usar ataques físicos.



Une: con 21800 puntos de vida. Al igual que con Doga, la mejor estrategia es atacarla usando golpes físicos.



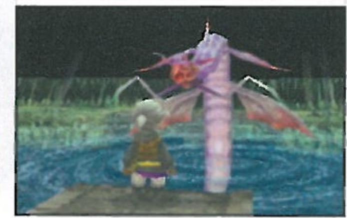
Titán: con 29000 puntos de vida. Forma un equipo con dos magos (blanco y negro) y dos guerreros para vencerle.

JEFES OPCIONALES

Además de los jefes finales, hay otros escondidos a lo largo del mapa. Si los derrotas, te premian con un hechizo que les invoca en plena batalla. Estos tres son muy útiles.



Bahamut: con 34000 puntos de vida, es el jefe opcional más fuerte. Véncele con tus personajes más fuertes.



Leviatán: con 32000 puntos de vida. Usa a uno de tus magos para lanzarle hechizos eléctricos todo el rato.



Odín: con 31000 puntos de vida. La mejor estrategia es usar a tus cuatro héroes como dragontinos para vencerle.

LISTA DE TRABAJOS

LISTA COMPLETA DE PROFESIONES

Dragontino: Ideales para el combate contra enemigos aéreos y para lanzar ataques desde el aire. Su mejor arma para el ataque es la lanza. 3



3

Karateka: Al igual que el monje, el karateka destaca en su ataque a manos vacías, o limpias, o como se diga. Pero que curte mejor sin armas, vamos.

Caballero Oscuro: Es capaz de usar la espada oscura, perfecta para acabar con enemigos que se multiplican.

Conjurador: Puede invocar entes que ayudarán a tu grupo durante el combate dañando al enemigo con espectaculares ataques.

Bardo: Unos curiosos guerreros que atacan al rival usando el poder de las arpas que tocan.

Archimago: Mago negro con más vida que los tradicionales y más poderoso, ya que puede usar hechizos mágicos de nivel 8.

Devoto: Mago blanco con más vida de lo normal y muy poderoso, ya que puede usar hechizos mágicos de nivel 8. 4



4

Invocador: Mago de alto nivel que es capaz de usar hechizos de magia blanca y de magia negra indistintamente.

Sabio: El mago más poderoso de todos, capaz de conjurar ambos tipos de magia (blanca y negra). Eso sí, tiene un gran punto débil y es que cuenta con muy pocos puntos de vida.

Ninja: Esta clase de trabajo da a tus personajes la posibilidad de usar cualquier tipo de arma que tengas en el inventario para lanzársela al enemigo en un curioso ataque. Mejor que lo veas por ti mismo.



¡SALIMOS DE LAS TINIEBLAS!

Séptima entrega

ZELDA Twilight Princess

Los mejores consejos y trucos para que completes los retos más díficiles de esta increíble aventura.

MAZMORRA VIII

Una terrible maldición urdida por el malvado Zant mantiene presos a los habitantes del mundo del crepúsculo. Adivina quién les va a salvar...

1. Cabezas: Al este del palacio deberás derrotar a las cabezas de Zant que aparecerán. Después, continúa hacia el norte, donde la niebla te convertirá en tu forma de lobo.



2. Antesala: De nuevo vas a vértelas con las cabezas de Zant. Usando tu habilidad de percepción para verlas, atácalas sin piedad. En la sala siguiente te enfrentarás a Zant.

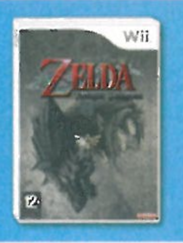


3. Zant (I): Cuando Zant aparezca atácale con la espada antes de que invoque más criaturas. Cuando le derrotes, golpea la estatua-mano, coge el Taiyo y sal de la habitación.



4. El Taiyo: Debes colocar el Taiyo en la marca del suelo para disipar la niebla. Luego sube las escaleras y coge el Taiyo con la Zarpa. Si la mano te lo quita, atácala con la Zarpa.

Info extra



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Mazmorra 8
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado la Mazmorra en:** 2 Horas
- **Habilidades:** Usar armas

Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.





MAZMORRA VIII: PALACIO DEL CREPÚSCULO

Palacio del Crepúsculo 1P

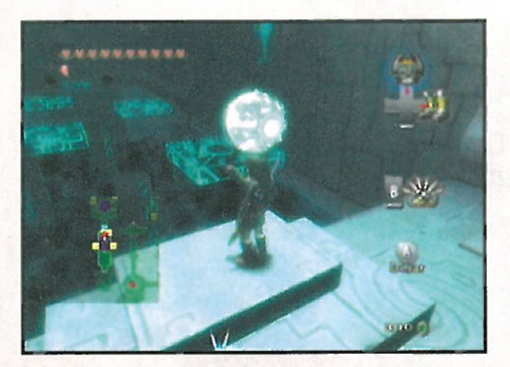
Palacio del Crepúsculo 2P

Palacio del Crepúsculo 3P

Palacio del Crepúsculo 4P

MAZMORRA VIII: PALACIO DEL CREPÚSCULO

Para devolver su forma original a los pobres ciudadanos del mundo crepuscular habremos de vencer al tirano que antaño fue su rey: Zant. Solamente los mágicos Taiyos serán capaces de ayudarles...



5. Huída: Tendrás que repetir la operación en la sala siguiente. Una vez que estés fuera, quita la maldición a los habitantes acercándote a ellos con el Taiyo y después ponlo en la marca del suelo. Aparecerá entonces una plataforma, súbete a ella para que te traslade al otro lado.



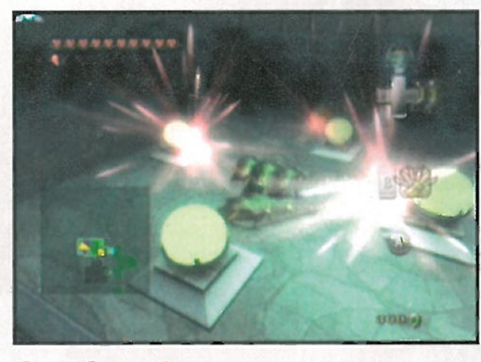
6. Llave: Utiliza las plataformas de luz que van a aparecer para transportarte a través de las estancias y repele con el escudo o con tu espada los ataques que te enviarán las cabezas de Zant. Una vez hayas llegado hasta las cabezas de Zant, derrótalas y coge los tesoros de los cofres, así como la llave.



7. Zant (II): En la siguiente sala te enfrentarás a más enemigos, derrota a las criaturas de sombra y a las cabezas de Zant. Luego coge la llave y el mapa de los cofres y pasa a la sala siguiente, donde te espera de nuevo el malvado rey. Lucha con Zant igual que en la primera ronda y coge el Taiyo.



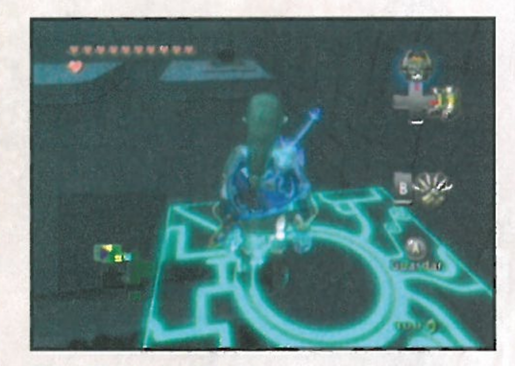
8. La Espada de Luz: Pon el Taiyo en la marca del suelo. Ve al norte y luego al oeste, sube y coge el Taiyo. En la siguiente sala usa las plataformas hasta los dos orbes y monta la plataforma que saldrá. Fuera, elimina la maldición y pon el Taiyo en su lugar. Recibirás la Espada de Luz.



9. Plataformas: Para llegar a palacio, disipa la niebla con un golpe giratorio. Dentro, haz lo mismo y pon los Taiyos en su sitio, sube las escaleras y golpea el orbe para usar la plataforma que saldrá. Vence a las cabezas, coge la llave y golpea los tres orbes para coger la plataforma y salir.



10. La Gran Llave: Vence a las cabezas, ilumina los orbes y, sobre la plataforma, derrota a las demás cabezas. Coge la llave y vuelve. Disipa la niebla y usa la Zarpa para coger la Gran Llave que está arriba. Vuelve y cruza la siguiente puerta. Elimina la niebla y golpea los orbes para subir.



11. Subiendo: Cae en la plataforma más al este, pasa dos plataformas y ve a la del norte. Engánchate al borde este, salta a otra plataforma y ve al oeste. Usa la Zarpa con el enganche oeste y vence a la cabeza. Engánchate arriba y cae a otra plataforma. Vence a otra cabeza, coge la llave y sal.



12. Zant (III): En el Bosque, atráelo con el boomerang y dale con la espada. En las Minas, usa las botas y golpéale. En el agua, con el traje Zora y las botas, atráelo con la Zarpa y dale. En el Templo del Bosque, golpea los pilares y atácale al caer. En Pico Nevado, dale con el Mangual para reducirlo y golpéale.



13. Zant (IV): Manténte lejos de las barreras y protégete con el escudo de los ataques de Zant. Cuando se maree de tanto girar, aprovecha para atacarle. Zant utiliza tres tipos de ataque, bloquéalos todos con el escudo y ataca solo cuando baje la guardia. Tras unos cuantos golpes, sucumbirá.



¡Consejos de Herbie!

53 **¡Superderrape!** Asegúrate de usar el botón R cuando gires. No sólo te ayudará a salvar las curvas cerradas, ¡también te dará una salida turbo!

53 **Momentos Herbie:** ¡Coge tantos números 53 como puedas! Tendrás los singulares "momentos Herbie", ¡te llevarán casi siempre al frente de la carrera! Y no te olvides de golpear las flores en tu pantalla táctil tan rápido como puedas, ¡verás las propulsiones más increíbles!

53 **¡Acelerón Wheelie!** ¡Utilízalo en las rectas largas para alcanzar la máxima velocidad! Atención, girar puede ser difícil cuando hagas un Wheelie en una pista con muchas curvas.

53 **Rueda teledirigida y lanzamiento de rueda:** Cuando tengas alguno de estos poderes, deja pasar a tu adversario y entonces dispárale. Si la rueda golpea un vehículo, le hará dar vueltas sin control, ¡aprovecha para sacarle ventaja!

53 **¡Propulsión caballito!** Cuando juegues en modo contrarreloj, utiliza la Propulsión Caballito tantas veces como puedas. No sólo se detendrá el reloj, ¡también te hará avanzar en la pista!

53 **Chorro de Aceite:** Salpica de aceite las zonas de poderes. Tus adversarios casi siempre pasarán por encima de las manchas, ¡disfruta viendo como pierden el control!

53 **Última vuelta:** Guarda tu misil busca neumático para la última vuelta. ¡Nunca se sabe si necesitarás machacar a tus adversario en la línea de meta!

53 **¡Diviértete!** Importante: ¡Utiliza a Herbie y sus trucos para divertirte, contigo mismo o con 3 o más amigos en el modo Carrera Multijugador!

Herbie © Disney. Vehicle © Volkswagen + los de Nintendo

3+
www.pegi.info

NINTENDO DS™



SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham

Sigue

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahjong.
DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

BOMBERMAN LAND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.
DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: En el modo difícil, compra un item en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Gana 9 sellos
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN



DESBLOQUEAR PERSONAJE SECRETO DE KONAMI: Finaliza el juego en el modo difícil.
GANAR EL ANILLO DE MAGUS: Completa todas las pruebas de viento.

CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y allí busca un perchero antiguo cerca de la chimenea. Ponte en frente de él y pulsa el botón A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión acerca de unos dragones. Cuando la acabes, regresa para hablar con él y ¡ya verás lo bien que te recompensa!

CONTACT

DESBLOQUEAR ESPADA CEREZA: Completa el juego una vez para obtener la espada que más daño hace a los enemigos.

CRASH BOOM BANG!

DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

CUSTOM ROBO ARENA



GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro oficial del club, te llevarán a su centro de entrenamiento. Una vez allí, lucharás en un combate contra Toru y, si consigues vencerle, ganarás un montón de complementos más para tu Custom Robo y podrás disfrutar del siguiente truco.
GANAR MÁS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer a Toru, Saki traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.
DESBLOQUEAR MINSTREL: Vence al equipo de la escuela Hajime cuando lleven a Saki a tu clase. ¡Aprovecha y hazte con un nuevo robo!

FINAL FANTASY III

DESBLOQUEAR ESPADA CEBOLLA: Sólo la podrá usar el caballero Cebolla y para conseguirla debes matar al dragón rojo que se encuentra en la mazmorra secreta.

HARVEST MOON DS

IMPORTA TUS PERSONAJES DE HARVEST MOON DE GBA: Introduce el cartucho de Game Boy Advance y la tarjeta DS del Harvest Moon, ahora arranca el juego y graba tu partida, una vez salvada, apaga tu consola y retira el cartucho de Game Boy Advance. Cuando vuelvas a jugar, seguirás conservando tus antiguos personajes importados del juego Harvest Moon de Game Boy Advance.
DESBLOQUEAR RED DE TIENDAS: Compra algunos útiles durante 10 días en el supermercado que regenta Karen. Al décimo día, aparecerá en el super un duendecillo que te dará una alegría ¡un acceso a una nueva red de tiendas para que puedas seguir comprando más cosillas!

HOTEL DUSK

DESBLOQUEAR NUEVA ESCENA FINAL EXTRA: Acábate el juego pero sin perder ni una sola vez, espera que acaben de salir todos los créditos y luego salva la partida. Ahora vuélvela a cargar y verás una nueva escena final.

LOST IN BLUE 2



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Completa el juego en modo normal..
EVITAR ATAQUES DE ANIMALES: Cuando vayas de caza y te topes con un animal, en el momento en que te vaya a atacar, comienza tu ataque moviendo la cruceta a izquierda y derecha de manera constante, así el animal atacará y fallará,

METROID PRIME PINBALL



DESBLOQUEAR TABLERO DEL CRÁTER: En el modo de juego "multi-misión" completa todos los destinos.
DESBLOQUEAR NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD EXPERTO: En el modo de juego "multi-misión", vence al Metroid Prime en el tablero del cráter que previamente habrás tenido que desbloquear.



en el momento en el que ataque y falle, retrocederá un paso, ese es tu momento ¡asestale un buen golpe y acaba con él!

NEW SUPER MARIO BROS.



TRUCOS Y DESBLOQUEABLES

- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa los botones A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y ¡es tuya!
- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...)

MARIO BASKET

DESBLOQUEAR BOWSER: Gana la copa estrella.
DESBLOQUEAR NINJA: Gana la copa arco iris.
DESBLOQUEAR COPA FLOR: Gana la copa seta.
DESBLOQUEAR COPA ESTRELLA: Gana la copa flor.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE DAISY: Gana la copa flor en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE PEACH: Queda el primero en la copa champiñón.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE YOSHI: Gana el oro en el torneo flor y en modo difícil.
DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana la copa arco iris en un torneo en el modo normal.
DESBLOQUEAR PELOTA GOOMBA: Gana el oro en el torneo estrella y en el modo difícil.

MEGAMAN ZX



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Completa el juego en modo normal.
GANAR HABILIDADES: Cuando llegues al final de una fase, derrota al jefe de la fase y ganarás su habilidad, muy Megaman, como siempre.

SIM CITY DS



DESBLOQUEAR MONUMENTO EXCLUSIVO WASHINGTON: Selecciona "museo" en el menú principal y entra en "Colección Landmark". Ahora intruce el código "COPOTE".

STARFOX COMMAND



LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

SUDOKU GRIDMASTER

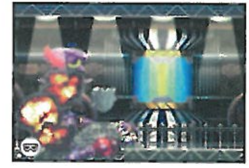
DESBLOQUEAR COLECCIÓN 1 DE 50 PUZZLES: Gana 20 estrellas.
DESBLOQUEAR COLECCIÓN 2 DE 50 PUZZLES: Gana otras 80.

TAMAGOTCHI CONNEXION 2



DESBLOQUEAR NUEVAS TIENDAS: Para conseguir las 2 últimas tiendas del juego, necesitas conseguir primero estas otras: Clínica, bar, bolera y sala de conciertos.

WARIO MASTER OF DISGUISE



DESBLOQUEAR NIVEL ESPECIAL: Completa el juego y espera a que terminen los créditos, graba la partida y ¡tendrás acceso a un nivel especial!

YU-GI-OH! GX SPIRIT CALLER

DESBLOQUEAR NUEVOS UNIFORMES POR DUELOS

- Uniforme amarillo: Vence al profesor Sartyr hasta que te lo entregue.
- Abrigo de duelo: Vence a Crowler hasta que te lo entregue.
- Jersey de la academia: Vence a Fonda hasta que te lo entregue.
- Uniforme negro: Vence a Chazz hasta que te lo entregue.

GAME **PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO**

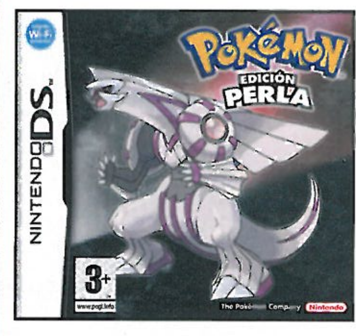
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



DESCUENTO







POKEMON PERLA

~~39,95~~ **36,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○





POKEMON DIAMANTE

~~39,95~~ **36,95**

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

CNA

NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCIÓN .... POBLACIÓN .... CÓDIGO POSTAL .... PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA .... TARJETA CLIENTE SI☐ NO☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4,90 euros, Baleares + 5,90 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 15/08/2007 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue
- Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE
- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS
- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii
- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

ELEDEES
DESBLOQUEAR NUEVAS MISIONES:
- Misión ataque de puntos: Consigue pillar al primer Eledee de color rosa.
- Misión desafío: Consigue pillar al segundo Eledee de color rosa.
- Misión eterna: Consigue pillar tres Eledees de color rosa.

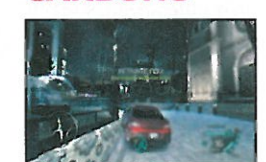
EL PADRINO
RECUPERAR TODA LA SALUD: Pausa el juego e introduce esta combinación "Izquierda, Derecha, 2, Derecha, Arriba".

FAR CRY VENGEANCE
CÓDIGOS:
- GiveMeTheMaps: Desbloqueas todos los mapas.
- ImJackCarver: Recuperas toda la salud.
- Bloodlust: Ataques feroces infinitos.

MARIO PARTY 8
GANA EL ORBE DE BOWSER: Completa la batalla estrella con cualquier personaje del juego.

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
DESBLOQUEAR NUEVA ROPA DE KENSHI: Vence a los ninjas Tengu con la espada que conseguiste en Arctika.

NEED FOR SPEED CARBONO



COMBINACIÓN DE BOTONES:
Haz cada combinación en la pantalla de título para conseguir estos extras:
- Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B: Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.
- Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1: Cargas ilimitadas.
- Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1: Nitrosos ilimitados.
- Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1: Marcador de velocidad ilimitado.
- Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1: Vinilo de NFS Carbono.
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1: Caja de cartas y un coche de vinilo.

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
MODO DE VIDEO:
Completa el juego en cualquier modo de dificultad para tener abrir todos los vídeos.

RAYMAN RAVING RABBIDS
DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:
Completa todos los minijuegos.
DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO:
Completa el modo historia.

SHREK TERCERO



GANA MONEDAS DE ORO:
Ve a la tienda de regalos e introduce la siguiente combinación para recibir un montón de monedas de oro: Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:
- Blaze: Gana 105 almas de fuego.
- Cream: Gana 42 almas de fuego.
- Shadow: Gana 30 almas de fuego.
- Silver: Gana 87 almas.

SSX BLUR
CÓDIGOS:
Para que estos trucos funcionen, cambia el idioma de la consola a inglés. Dentro del juego, ve al menú CHEATS e introduce el truco.
- NOHOLDS: Desbloquea todos los personajes
- CLOTHSHOP: Desbloquea todas las equipaciones
- MASTERKEY: Desbloquea todas las pistas
- WILDFUR: Disfraz de Yeti

SMB BANANA BLITZ



DESBLOQUEAR CRÉDITOS: Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.
DESBLOQUEA MUNDO 10: Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

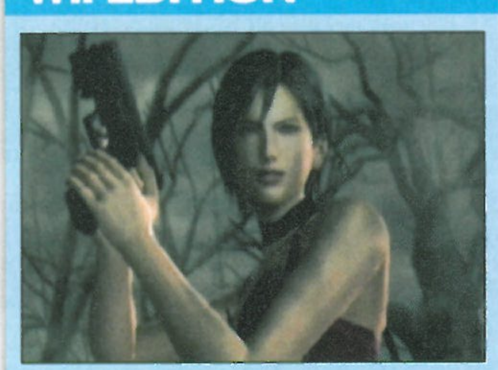
THE GRIM ADVENTURES OF BILLY & MANDY
DESBLOQUEAR SACO:
Completa la misión 9 de la hilera 4 en el modo misión.
DESBLOQUEAR POLLO:
Completa el modo historia con todos los personajes.

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
NUEVOS CÓDIGOS:
- BirdBirdBirdBird: Salto de pájaro.
- BirdBirdBirdBirdBird: Gran salto de pájaro.
- DisplayCoordinates: Muestra las coordenadas.
- TonyFishDownhillJam: Poder del pez.
- FourLights: Desbloquear skater Picasso.
- DownTheRabbitHole: Desbloquear mini-skater.



WARIO WARE SMOOTH MOVES
DESBLOQUEAR NUEVOS MINIJUEGOS
- Minijuego de viajes: Completa el nivel del Dr. Crygor's.
- Minijuego de bloques estrella:Completa todos los microjuegos de Cricket's.
- Disparar al perro: Completa los microjuegos de la super gótica Ashley.
- Minijueto de tennis: Completa todos los microjuegos de Ana y Kat.
- La liebre y la tortuga: Completa los microjuegos de todos los personajes para desbloquear otro.

RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION



DESBLOQUEAR MINIJUEGO: Completa el juego para ganar un minijuego de mercenarios.
DESBLOQUEAR ARMA CASTIGADORA: Llega hasta la granja que hay cerca del primer pueblo que tiene una torre con una campana. Allí encontrarás un mapa con las localizaciones de 15 medallones azules. Encuentra al menos 10 de ellos y dispárales. Cuando los hayas destruido, habla con el mercader que habrá fuera de la granja para que te entregue un... ¡arma castigadora!
DESBLOQUEAR ARMA MARIPOSA: En el hall, al sur del laberinto del seto hay una puerta cerrada. Vuelve a ese mismo sitio con Ashley y ella abrirá la puerta. Dentro... te espera un bonito arma.
DESBLOQUEAR UNIFORME S.T.A.R.S: Completa el juego en cualquiera de los modos de dificultad.
GANAR DINERO EXTRA: Cuando encuentres una máscara elegante, no la vendas, ya que te ofrecerán poco dinero. Combínala con gemas para que, al venderla, te ofrezcan una suma de dinero que ahora sí merece la pena.

Hazte del
CLUB DEL LECTOR
y forma parte de nuestro equipo



¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Nintendo Acción, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.ntdaccion.es/clubdelector

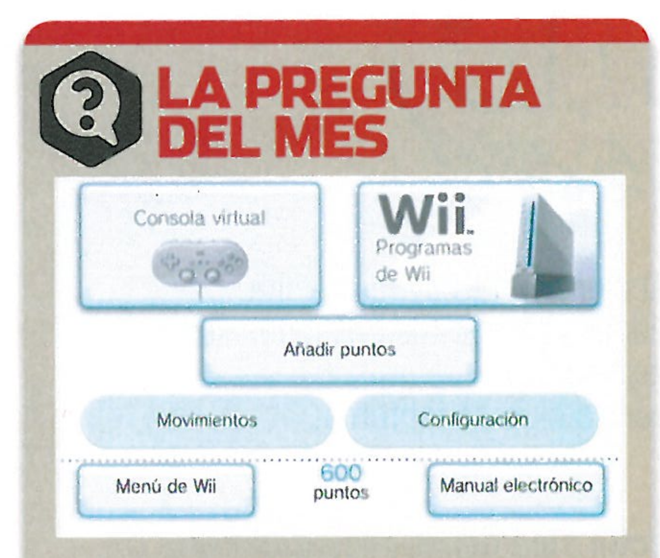


¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Por un lado, esta es la sección pensada para que participéis en la revista, y por otro es un potente consultorio en el que tenemos las respuestas más buscadas.

LA PREGUNTA DEL MES



Hola sabios. He oído hablar de un nuevo sistema para que cualquiera pueda programar juegos en Wii, ¿qué hay de cierto?

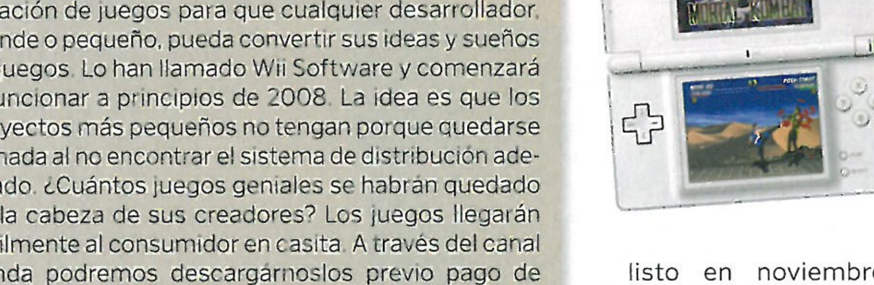
Jorge. E-mail

Todo. Nintendo pondrá en marcha un servicio de creación de juegos para que cualquier desarrollador, grande o pequeño, pueda convertir sus ideas y sueños en juegos. Lo han llamado Wii Software y comenzará a funcionar a principios de 2008. La idea es que los proyectos más pequeños no tengan porque quedarse en nada al no encontrar el sistema de distribución adecuado. ¿Cuántos juegos geniales se habrán quedado en la cabeza de sus creadores? Los juegos llegarán fácilmente al consumidor en casita. A través del canal tienda podremos descargárnoslos previo pago de Puntos Wii. Así que id terminando vuestros proyectos, se buscan juegos frescos, originales y ¡triunfadores!

MORTAL KOMBAT DS

Hola amigos. ¿Me podéis decir cuándo llegarán nuevos juegos de lucha para DS? Ya que parece que Jump Stars no llega nunca...

De acuerdo, lo de Jump Ultimate Stars está complicado. Tanto, que por aquí casi nos hemos olvidado de él... Pero bueno, a rey muerto rey puesto, y Midway acaba de anunciar un clásico que sin duda te llenará de alegría. Se llama **Ultimate Mortal Kombat**, y estará listo en noviembre. Mezclará el tipo de combate que vimos en Ultimate Mortal Kombat 3 con los puzzles superadictivos de Mortal Kombat: Deception. ¡Tendrá Wi-Fi multijugador!







Ultimate Mortal Kombat tendrá este aspecto en la versión que viene para DS. Todo estará en 3D.

Emilio. E-maill

VUELVE ASTERIX

Hola amigos. ¿Me podéis adelantar algún título peliculero para navidades o principios de 2008? Gracias.

Qué pasa Juan, ¿no has tenido suficiente con Harry Potter, Transformers, Shrek o Ratatouille? Vaya, vaya, pues bueno, apunta dos muuuuy fuertes que llegarán este invierno. Una es **Beowulf**, título que adelantamos el mes pasado tras confirmar que Ubisoft lanzará sus versiones para consola. Este peli va a ser un bombazo, dirigida por Robert Zemeckis y con protas de la talla de Angelina Jolie o John Malkovich. Apúntala para navidad. La otra se acaba de anunciar, así que lo contamos en primicia. Es la vuelta de los héroes galos, Asterix y sus colegas, en **Asterix at the Olympic Games**,

VUESTRAS PORTADAS



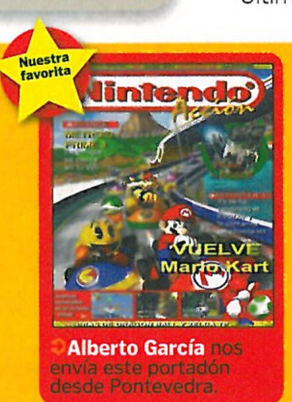
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Nintendo DS Browser para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

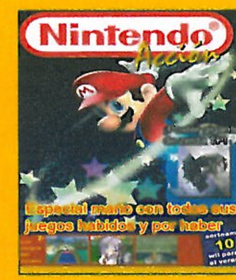
Nuestra favorita



Alberto García nos envía este portadón desde Pontevedra.



Kevin Azañón vive en Leganés y tiene 14 años. Le mola Smash Bros, sí.



María Rey es una pedazo de artista con sólo 14 añitos.



David Platero tiene 18 años y, como veis, también es Smash-fan.

cinta que se estrenará a principios de 2008. Baste un dato para que veas la importancia de esta peli: tendrá el mayor presupuesto en la historia del cine europeo. El juego lo lanzará Atari.

Juan. E-mail

HARVEST MOON Wii

Chavales! He oído que va a salir en breve un Harvest Moon para Wii. ¿Podéis confirmarlo? Es que es mi juego favorito para Nintendo DS.

Román, estás en lo cierto. Confirmamos que **Harvest Moon** para Wii



acaba de salir en Japón hace nada. Por lo que hemos podido ver, el mando será clave para explorar: lo usaremos como un azadón para plantar, y será nuestro "brazo" para relacionarnos con los animales de la granja. Desde perros y vacas a gatos y ¿pinguinos? Pues sí, sí, y muchos más animales exóticos. Apunta que hay mogollón de minijuegos para cuatro, incluidos desafíos de pesca y carreras de caballos. El juego aún no tiene fecha de lanzamiento por estas tierras.

Román. E-mail

SIGUE EL RITMO EN TU DS

Qué tal nintenderos. Escribo para saber qué fue del juego Elite Beats Agent que sacasteis en un avance hace unos cuantos números. Gracias por una revista tan completa.

Sí señor, estás en lo cierto. Y como lo avanzado siempre acaba saliendo, la noticia es que **Elite Beats Agent** llega a las tiendas el 20 de julio. Por si no recuerdas de qué va la cosa, en el juego formas parte de una organización que se dedica a deshacer entuertos usando las habilidades musicales de los agentes. Eso quiere decir que tendrás que seguir el ritmo de temas muy conocidos con tu puntero en la pantalla táctil. Habrá 19 misiones y cuatro niveles de dificultad que te irán exigiendo más precisión y oído. Si te molan los retos musicales, apunta también uno que va a dar que hablar: Jam Sessions, una guitarra en tu bolsillo. Es de Ubisoft y saldrá este invierno con un ritmo que ni Jimmy Hendrix sería capaz de seguir.

José Luis. E-mail



Sigue el ritmo con tu puntero en este juego de DS.



LA IMAGEN DEL MES



¡NOS MUDAMOS!

TODO EL GRUPO EDITORIAL AXEL SPRINGER cambia de edificio. Nos vamos a la calle Santiago de Compostela, 94, en Madrid. A unas oficinas chulísimas, como veis en la imagen, desde las que haremos las mejores revistas del mundo. Anotadlo: C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.

COMBATE TOTAL

¿Qué tal chicos? Estoy flipando con los datos de Smash BROS, es que no va a faltar nadie. ¡Cómo mola!, ¿esperamos alguna sorpresa más?

Está claro Johny que la página web de Smash BROS. Dojo debe estar a punto de estallar. Debe recibir millones de visitas. Lo último que ha revelado son los diferentes tipos de





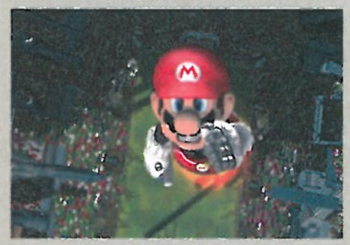
Los agentes Elite Beats marcarán el ritmo en tu DS

TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... MARIO STRIKERS

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email.



ME HA CONVENCIDO

por Víctor Bustamante

Para mi Mario Strikers ha sido el mejor juego que he tenido para Wii, no es un simple juego de fútbol, no, es más que eso, poder jugar con bastantes personajes de Nintendo, incluidos los importantes, con cada uno varias habilidades propias y originales, es todo un lujo.

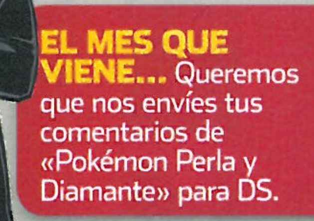
Puntuación: 100

EL MEJOR DEPORTIVO

por José Carlos Bautista García

Este juego es de lo mejorcito que he probado en mi Wii. Algunas superhabilidades son realmente divertidas y los berrinches que tienen los capitanes cuando les endosas un gol son, en ocasiones, para partirse, en especial los de Wario. Aunque hay veces en que te cuesta encontrar el balón, es el mejor juego de fútbol que he probado, tanto en solitario como con amigos. Un 10 para los estadios, originales como pocos.

Puntuación: 98



EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes tus comentarios de «Pokémon Perla y Diamante» para DS.

¡Buscamos colaboradores!

¿Quieres escribir en Nintendo Acción? Pues venga, ponte en contacto con nosotros, ¡ya!

Si vives en Madrid, eres fan de los videojuegos y te gusta escribir... ¡podrías participar en N.A.! Manda un pequeño currículo por email a: nintendoaccion@axelspringer.es con la referencia COLABORADORES.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas y divertidas que nos hayan atraído. Este mes volvemos a repasar una que nos tiene impactados: la de Smash Bros. Con todas las actualizaciones.... es una pasada. La otra va de la serie Touch! Generations.





TOUCH! GENERATIONS

www.touchgenerations.com

Genial, una página web exclusivamente dedicada a difundir todo lo que hay detrás de este tipo de juegos. Tienes a tu disposición noticias, actualizaciones, todos los productos de esta serie, en castellano y con un lenguaje claro y comprensible. Si quieres estar al día, ya sabes dónde conectarte.



SMASH BROS BRAWL

http://www.smashbros.com

Seguimos entusiasmados con la página que dirige Masahiro Sakurai, uno de los creadores del juego. Porque no deja de alucinarnos con sus novedades, pantallas espeluznantes, datos y explicaciones de todo tipo. Se nos hace la boca agua cada vez que vamos para allá.



Las nuevas imágenes de Smash Bros nos ponen los pelos de punta. ¡Qué calidad, qué forma de combatir!

ataques: normal, fuerte, smash, y la manera de realizarlos con los mandos. También hemos visto que se puede controlar a Bowser y a Giga Bowser; hemos descubierto a los ayudantes, que son ciertos personajes a los que podemos invocar en combate y que pueden ser desde Kirby a Samurai Goron (el rival de Captain Falcon en F-Zero); y se nos ha revelado que se puede jugar con hasta 4 tipos de mando: mando+nunchako, mando de Wii en posición horizontal, mando clásico y pad de GameCube. Una pena que no esté jugable durante el E3 de este año, porque le tenemos muchas ganas. Pero bueno, llegará en navidades. Y por si acaso, id apuntando el nombre de un rival que le hará sombra en el universo de la lucha. Es **Soul Calibur Legends**, título que ha sido confirmado oficialmente por Namco Bandai y que tendrá un desarrollo muy original del control. Fecha: navidades en Japón. Aquí ya veremos.

Johny. E-mail



Pintar, diseñar, creatividad al poder en «Cosmic Family».

Nuestra encuesta

¿TE GUSTA EL LOOK QUE LE HAN DADO AL JUEGO DE LOS SIMS EN Wii Y DS?

SÍ 80% de votos

NO 20% de votos

y el mes que viene...

¿ESTÁS CONTENTO CON LAS NOVEDADES DE LA NUEVA EDICIÓN POKéMON?

Participa enviando un SMS al 7654

ESCRIBE NT177 + SÍ O NO

Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo del mensaje 0,90€

MASCOTAS Y MUCHO MÁS

Hola amigos de Nintendo Acción. Me gustó mucho el reportaje sobre los nuevos juegos para DS que sacasteis en el número anterior. Aparte de los que títulos que avanzabais, ¿sabéis alguno más que vaya a salir?

Es que esos juegos atraen a todo el mundo, María. Su propuesta es simpática, pero también muy útil. Y no se necesita ser un experto o haber juga-

Gatos y perros son los reyes en juegos de mascotas

PLAN DE LANZAMIENTOS

Es agosto, sí, pero no todo el mundo cierra por vacaciones. Aquí estamos nosotros aguantando el tirón del verano... para ver salir a estos jueguecillos.

- **17 Agosto** Chicken Shoot (Wii/Zoo Digital)
- **17 Agosto** Scarface: the World is yours (Wii/Vivendi)
- **30 Agosto** La Familia Cosmic (Wii/Ubisoft)
- **31 Agosto** Tamagotchi Party On! (Wii/Atari)

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

do durante muchos años para disfrutar con títulos como Mas Brain Training o Mi experto en vocabulario; tampoco para los tres nuevos juegos de este estilo que acabamos de conocer. Además, si te mola el rollo mascotas,



vas a estar encantada con la noticia. Uno se llama **Cats&Dogs-tus mejores amigos**, y como imaginas incluye gatos y perros, para que no tengas que decidirte solo por uno. Exactamente, 4 razas de perro y otras tantas de gato. El segundo se llama **Mi clínica veterinaria**, y es perfecto para los que les mole cuidar "bichos". Hay desde periquitos a caballos, y tiene un interesante enfoque educativo. El tercer juego cambia completamente de tercio y va de modelos y pasarela. Su título es **Fashion Desginer: tu juego de moda**, que es una especie de simulador de estilo de vida en el que te conviertes en un joven diseñador que comienza su carrera y quiere triunfar en este mundo: puedes presentar tus creaciones en catálogos, montar pasarelas, elegir modelos... Este sale en noviembre, los otros dos están ya disponibles.

María. E-mail



➲**En Mi Clínica Veterinaria** cuidaremos animales.

CÁMARA PARA DS

Hola a todos. He leído que es probable que Nintendo lance una cámara para DS. Algo así como la que salió para Game Boy en su momento (si os acordáis). ¿Qué me podéis contar?

Nintendo va a lanzar en Japón una cámara para la DS junto a un original juego llamado **Face Training**. Ambos estarán a la venta a primeros de agosto, por supuesto en Japón. La cámara se conectará al puerto para cartuchos de Game Boy y el juego te enseñará a ejercitar los músculos de la cara para tener un rostro siempre joven. Ya veremos cómo funciona, pero desde luego la cámara tiene potencial... Aunque de momento sólo para el mercado japonés.

Roque.E-mail



➲**La cámara de DS** estará a la venta en agosto en Japón.

LA MEJOR ESTRATEGIA

Hola. Soy un fan de la estrategia que ya está harto de Advance Wars. ¿Hay algo nuevo en el mercado?

Pues sí, empieza a haber muchas cosillas. Para empezar tienes The Settlers, un clásico de PC que se cuela en DS. Pero quizá el más chachi sea Anno 1701, otro de estrategia mítico que llega a la doble pantalla por gentileza de Disney. El juego nos trasladará al siglo XVIII. Tras cruzar el océano Atlántico nos propone hacernos cargo de la fundación de nuevas colonias en tierras inexploradas. Tiene 15 misiones diferentes con infinitas horas de juego y un modo multijugador para cuatro. Ya es tuyo.





EL DIBUJO MÁS CHULO

Jordi Fernández Pou

NARUTO ES EL PROTAGONISTA de nuestro dibujo estrella. Nos lo envía Jordi por e-mail, y nos ha dejado encantados por el estilo tan personal con que ha dibujado al héroe manga. Tu creación es la mejor del mes, Jordi, enhorabuena.



1 Wii Play para ti, ¡qué artistazo!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Ganadores concursos

CONCURSOS N.A. 173

➲ **ZELDA TWILIGHT PRINCESS**

5 FIGURAS DE ZELDA

Cristina Pena (A Coruña), Eric Rodríguez (Castellón), Juan Miguel de Alba (Madrid), Daniel Toribio Soria (Palencia), Manuel Muñoz (Sevilla)

➲ **ENCUESTA**

JUEGO Wii

Jesús Hernández Vergara (La Rioja)

➲ **POKéMON RANGER**

JUEGO POKéMON RANGER PARA DS

Igor Radalov (Almería), Javier González de Sosa (Ávila), Paula Soli (Barcelona), Enrique Piedra Venegas (Cádiz), Samuel Sáez Pedrosa (Granada), Víctor Santolaria (Huesca), Sebastián López (Jaén), Guillermo Rodríguez Real (Sevilla), Carlos Gonzalo (Soria), Mario Rubio Asensio (Toledo)

CONSOLA DS + JUEGO POKéMON RANGER

Diego Sánchez Molina (Murcia)

➲ **WING ISLAND**

JUEGO WING ISLAND PARA Wii

Almudena Sánchez de Bustamante López (A Coruña), Jesús Sáez Romero (Albacete), Mercedes Valero Alba (Lugo), Joan Reverte (Tarragona)

CONSOLA Wii + JUEGO WING ISLAND

Javier Sáez Montes (Madrid)

LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



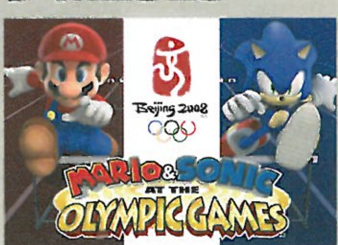
➲ **LA FAMILIA COSMIC**
Un juego para toda la familia que veremos a partir del 30 de agosto en todas las Wii.

Quedan... 3 MESES



➲ **CRASH DE LOS TITANES**
Es el titulazo que nos reserva Vivendi Games para entrar en octubre con buen pie.

Quedan... 5 MESES



➲ **MARIO&SONIC AT OLYMPIC GAMES**
Habrá que esperar a diciembre para tener el juegazo de Sega.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es**
¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

F-ZERO X

Nintendo 64 | Carreras | 1.000 puntos

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD del juego que inició la serie, la de SNES, ya era importante, pero en esta entrega para Nintendo 64... ¡buf! Las carreras son tan rápidas que, o lo juegas con nervio, o las otras 29 naves que participan en las carreras se te comen. Además de intentar llegar el primero, debes cuidar mucho de que la barra de energía de tu nave no se vacíe porque, si ocurre, te retiras de la carrera. Además del modo Grand Prix, tiene otros cuatro entre los que destaca, por supuesto, el multijugador para 4 personas. ¡Un desmadre a toda velocidad!

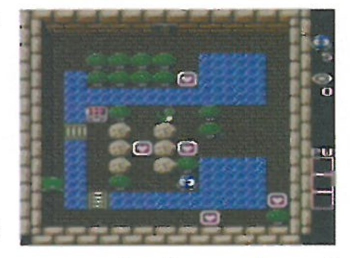


Valoración 

ADVENTURES OF LOLO

NES | Aventura | 600 puntos

PIENSAS que este juego es una chorradita porque su protagonista es una bolilla azul con ojos, ¿verdad? Pues te pasas de listo, majo. La "chorradita" es un juego de los de comerse la cabeza llevando un bloque allí para taponar los disparos de aquel bicho y disparando en el momento exacto para que por fin se abra la puerta y puedas salir. Y si fallas en algún paso, te toca empezar de nuevo todo el proceso. Vamos, que si te gusta el estilo de puzzles que suelen encontrarse en los Zelda, aquí tienes un "concentrado" la mar de sabroso.

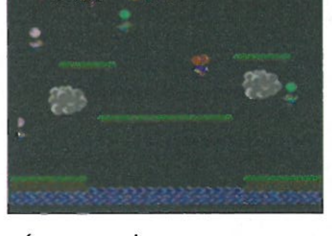


Valoración 

BALLOON FIGHT

NES | Arcade | 600 puntos

LOS GLOBOS, bien inflados, parece que sirven para revolotear. Al menos, por las pantallas de este juego. Es un arcade de habilidad "clasiquísimo" en el que "lo único" que tienes que hacer es explotar los globos de los demás personajes que aparezcan en cada nivel. Apretando un botón repetidamente, haces que tu chaval remonte el vuelo y lo demás es controlar el planeo con la cruceta. Un reto simple pero divertidísimo, sobre todo si lo jugáis dos a la vez, ya sea cooperando para llegar lejos o compitiendo para ver quién consigue mayor puntuación.



Valoración 

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **ZELDA: A LINK TO THE PAST** — Super Nintendo — 800 puntos
4. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
5. **DIDDY KONG QUEST** — Super Nintendo — 800 puntos
6. **STREETS OF RAGE 2** — Megadrive — 800 puntos
7. **MARIO KART 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
8. **CASTLEVANIA IV** — Super Nintendo — 800 puntos
9. **F-ZERO X** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
10. **LYLAT WARS** — Nintendo 64 — 1.000 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES (500 Puntos cada uno)



- Megaman ★★★★

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)



- Dead Moon ★★★★





- Blood Wolf ★★★★



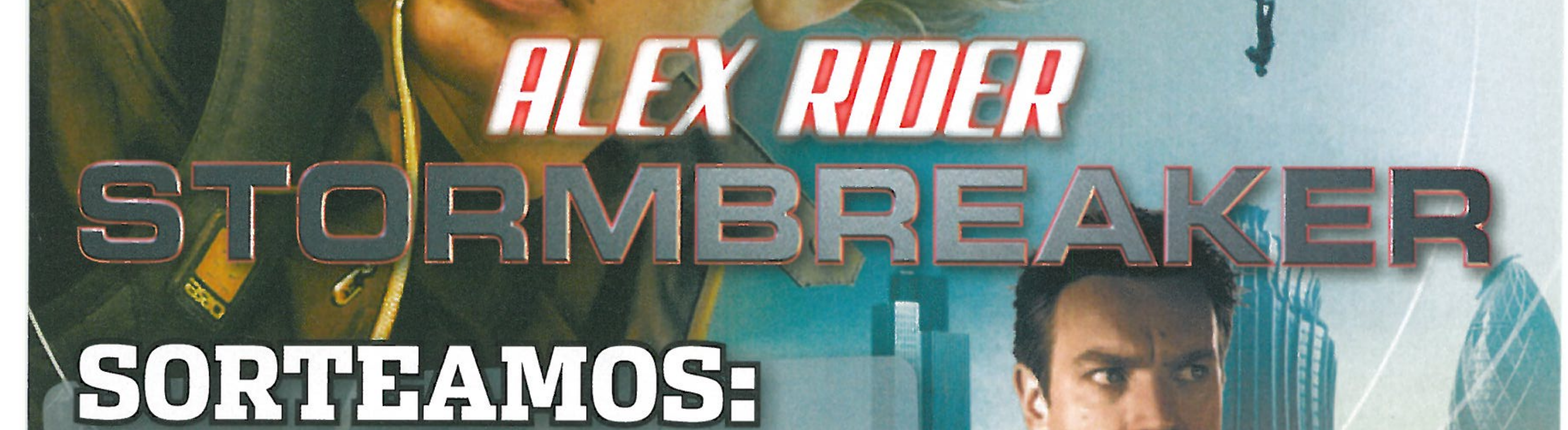
- China Warrior ★★★★
- J.J & Jeff ★★★★

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



- Kirby's Dream Course ★★★★

CONCURSO



SORTEAMOS:

1 Pak Nintendo DS Roja firmada por las estrellas de la película + Juego



20 Juegos Alex Rider Stormbreaker



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **7654** desde tu móvil poniendo: **alexnt + tus datos personales**

Ejemplo: alexnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de agosto de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".



NINTENDO DS Lite THQ

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

¡UNA RATA EN LA COCINA!

Ratatouille

Seguro que ya has visto algún anuncio en la tele o un tráiler en el cine. ¡Pues también verás a la rata cocinera en Wii y DS!



Es obvio que una rata es a la cocina lo que un caracol a un coche de F-1: es imposible mezclarlos con éxito. Pero **Remy, la rata protagonista,** no lo ve así. Si él quiere -que quiere- podrá llegar a ser tan bueno cocinando como sus admirados chefs de la cocina francesa.

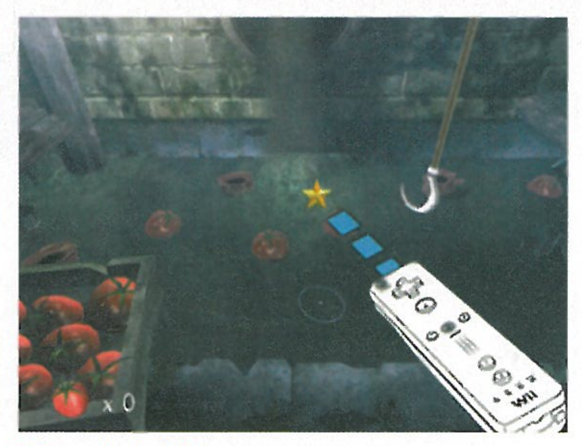
¡Huele a gran aventura!

El ingrediente principal del juego serán las **plataformas.** Remy podrá, además de caminar a dos patas (solo por no mancharse las manos, ¡eso es tener alma de cocinero!) saltar, trepar, pegar rabotazos, hacer equilibrios para cruzar cables y cuerdas y echarse un veloz sprint si se ve en peligro. Y los peligros para una rata son muchos, chavales. Ya en la casa donde vive con su ratera familia, sufrirá **una estresante persecución** en la que tendremos que esquivar los disparos de escopeta de la anciana pero enérgica dueña. Más tarde, en París, nos las tendremos que apañar escondiéndonos a tiempo para **que no nos vea el cocinero,** que anda continuamente cuchillo en mano, mientras vamos añadiendo distintos ingredientes para transformar la sopichuela que está preparando en un verdadero manjar. Seguro que la película nos hace partirnos de risa, pero desde luego, el juego tiene una pinta exquisita tanto en Wii como en DS.





Los escenarios se basarán en el mundo real, aunque a veces nos encontraremos en fantasías frutales como esta.



El mando de Wii nos servirá para vivir en primera persona minijuegos de pesca, cocina, equilibrio...

¡EL DATO! Remy recorrerá 6 extensos escenarios con 20 misiones para resolver y un montón de minijuegos

Emile y Remy

Aunque no lo parezca, son hermanos. Y Emile será quien instruya a Remy (a ti) durante un completo tutorial en el que aprenderás los muchos y divertidos movimientos que puede hacer una rata.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La aventura de Remy será muy especial. ¡Veamos por qué!



1 ¡Serás una rata!

EL MUNDO ESTARÁ CONTRA TI, a pesar de tus buenas intenciones. Si te ve un humano o un animal grande, tendrás un tiempo límite para esconderte.



2 Minijuegos Wii

EL MANDO TAMBIÉN SERÁ LA SARTÉN de Linguini, el aprendiz de cocinero al que ayuda Remy. Viviremos estos minijuegos al máximo, moviendo y dando vueltas al plato en preparación.



3 También en DS

¡Y QUÉ BUENA PINTA TIENE! La doble pantalla acogerá una aventura (muy plataformera, también) en la que abundarán los minijuegos "tacto-culinarios". Además, podrás divertirte con estos mismos minijuegos, y tres amigos, por Wi-Fi.

Primera Impresión

Los minijuegos exclusivos, con uso de micrófono y táctil en DS y sensor de movimiento en Wii, son una garantía de diversión inmediata. Además, eso de ser una rata... mola.

¿Y la originalidad? Lo de mover sartenes ya lo hicimos en Wii y DS con «Cooking Mama», y ha habido tantas aventuras de plataformas ya...

MARIO Y LA DIMENSIÓN DESCONOCIDA

Super Paper Mario

De GameCube a Wii, de las dos dimensiones a las 3D... está claro que Mario nunca dejará de sorprendernos con sus ideas.



Si has seguido las tres aventuras anteriores de «Paper Mario», sabrás que estos juegos incluyen "de serie" aventura, humor y un poco de "roleo". Pues bien, **en Wii se avecinan unos cuantos cambios**. Habrá risas (más aún) y aventura, pero los combates por turnos serán sustituidos por peleas más directas (como en un RPG de acción), además se aprovecharán las funciones del nuevo mando y, lo que es más sorprendente teniendo en cuenta el estilo gráfico, ¡tendrá **buena parte en tres dimensiones!** Lo que hace que empecemos a chuparnos los dedos a la vista de la chispa que siempre han tenido estos juegos.

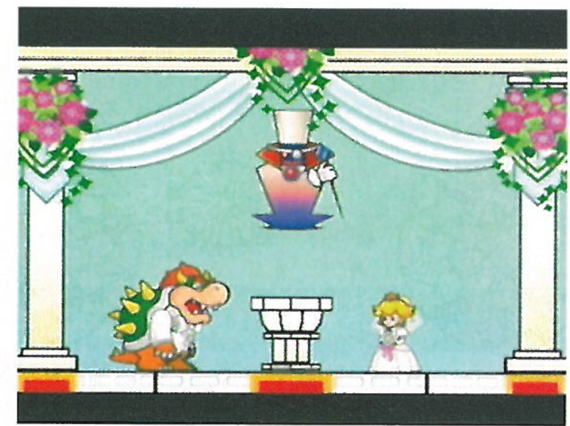
Todo tiene su truco

La cosa está en que el héroe bigotudo ha adquirido un increíble poder. Sabemos que en este mundo de "paper" todo es plano, sin embargo Mario **descubrirá la forma de que los escenarios adquieran volumen**. Y al hacerlo aparecerán nuevas posibilidades, caminos e incluso ítems. Por ejemplo, estás en modo 2D y hay un muro frente a ti. Si pasas a 3D, además de poder cruzar por detrás del muro, podrías descubrir un ítem oculto, una tubería...

Esta nueva situación creará puzzles y mapeados más que sorprendentes. Y si adelantamos que el argumento y los diálogos serán tronchantes, es lo que nos faltaba para esperar ansiosos lo nuevo de Mario.



Habrá muchos ítems nuevos, la mayoría tan originales como esta legión de pequeños Marios acompañantes.



Algunas escenas serán impactantes. Y no sólo por el cambio de perspectiva, sino también por lo que cuentan.

¡EL DATO!

Será la cuarta entrega de «Paper Mario», una para cada consola desde el primero de Nintendo 64

En primer "plano"

Mario volverá a romper moldes con este atractivo título que juega continuamente con las dimensiones. Ahora está en 2D y en un segundo se convierte en un ser tridimensional. ¡Tu Wii y tú lo vais a flipar en colores!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Veamos qué será capaz de hacer este Mario en un juego de Wii...



1 Usa el mando

APUNTAR A LA PANTALLA SERÁ IMPORTANTE ya que así analizaremos cada elemento del escenario o los enemigos, por no hablar de los secretos que se revelan al enfocar...



2 Otra perspectiva

EL CAMBIO A LAS 3-D SERÁ CRUCIAL y si no mirad la pantalla de aquí arriba. En 2-D sólo eran 16 monedas, pero cambiamos de plano y ¡hop! Ahí tenéis 48 monedazas escondidas en la nueva dimensión.



3 Vieja costumbre

PARA LOS MÁS CLÁSICOS, hemos visto que la forma de usar los ítems va a ser muy similar a lo que vimos en los «Paper Mario» anteriores. Eso sí, todo a través del mando Wii.

Primera Impresión

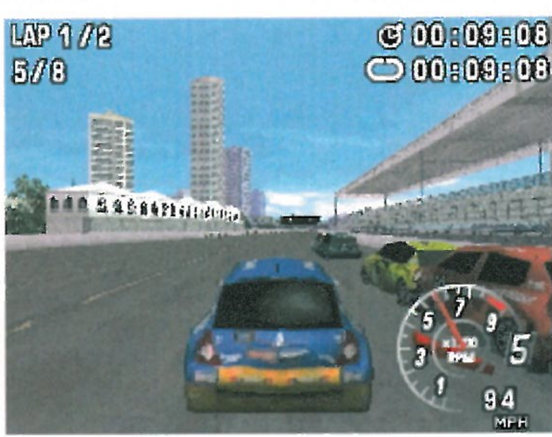
El juego que van a dar las 3-D. Nintendo sabrá explotar con imaginación la nueva idea que ha incorporado a «Super Paper Mario».

Nada cambiará en los gráficos. Y quizá no lo necesite, pero el juego seguirá la línea del «Paper Mario» que vimos en GameCube.





➲La conducción será totalmente distinta según el tipo de vehículo, y se notará especialmente en los camiones.



➲Habrá varios torneos en los que participar; todos con coches reales y una conseguida sensación de velocidad.

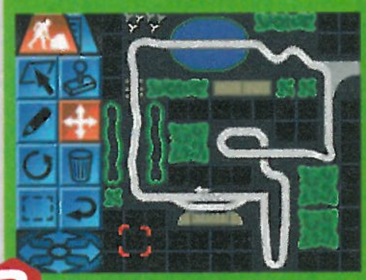
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Este juego de velocidad esconde mil y una opciones para divertir tanto a los ases del volante como a los que busquen más detalles.



1 Tope de extras

SI TE PASAS POR LA TIENDA, podrás comprar piezas para tunear el coche. El dinero lo conseguirás superando pruebas de velocidad y habilidad.



2 El editor

LA PANTALLA TÁCTIL se convertirá en tu mesa de trabajo. Escoge y coloca piezas de circuito (habrá un montón para elegir) o dibújalo a mano alzada.

¡HAZTE TU PROPIO GRAN TURISMO!

Race Driver





➲ Tipo de juego: CARRERAS
➲ Compañía: CODEMASTERS
➲ Lanzamiento: AGOSTO

Camiones, deportivos japoneses, "musculosos" americanos, a toda velocidad por circuitos diseñados... ¡por ti mismo!

Race Driver» ha llegado a DS en plan huracán. Va a barrer con esos **gráficos impresionantes** y su propuesta de **carreras** de vértigo. Pero la alta competición no será la única causa de su éxito...

¡Ahora lo diseño yo!

Lo que te dejará sin habla es su **editor de pistas**. Coge el puntero y aplícate a colocar rectas, curvas, tribunas y árboles. Primero unas piezas, luego podrás desbloquear más. Además hay **32 circuitos** en los que te tocará aprenderte la mejor trazada de cada curva y usar el freno en el momento justo. Será real a más no poder y lo probarás al volante de Renault Clio, Mercedes o Chevrolet de verdad, mientras participas en diferentes pruebas a lo largo de todo el mundo.

Para redondear el juego, podrás competir contra tres nintenderos de todo el mundo a través del **modo Wi-Fi**. ¡Bombazo sobre ruedas!

Primera Impresión

Mogollón de opciones. Desde crear tus propios circuitos a tunear tu coche. Todo, en tus manos.

La dificultad será alta. Quizá los menos acostumbrados a la simulación "sufrirán" mucho para ganar.

SUSCRÍBETE A





Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKéMON

Suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo 32,30€*



Tamaño bolsa: 53x25x30 cm.

*Más 5 euros de gastos de envío

Sólo hay 1.000 bolsas ¡suscríbete hoy mismo!

Tú eliges cómo suscribirte:

→ TELÉFONO
902 540 777

→ E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

→ INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

En el próximo número...

¡NO TE LO PIERDAS!

Los juegos de las navidades

AÚN HACE CALOR, así que avanzar las navidades no resulta fácil de digerir. Pero seguro que tú ya estás pendiente de los juegos que llegarán a final de año. Así que te los avanzamos en un completo reportaje.



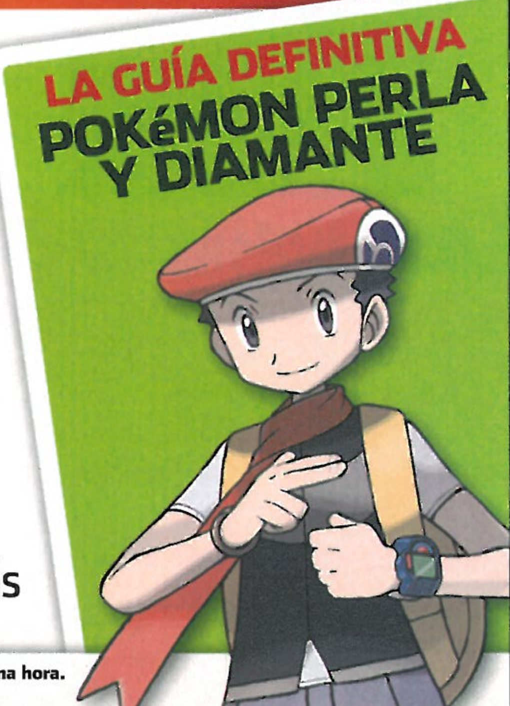
NOVEDADES

...Y LOS ÉXITOS DE ESTE VERANO



Puntuamos:

- Shrek 3
- Driver
- Paper Mario
- Ratatouille... y muchos más



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, D. González, E. Pérez-Durías, D. Cabrera, M. Sagra, S. Gordillo, J. Palacios, J. Sánchez

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992
© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y ® en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos.
NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

ARi Asociación de Revistas de Información


HOBBY PRESS

Publicación controlada por


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

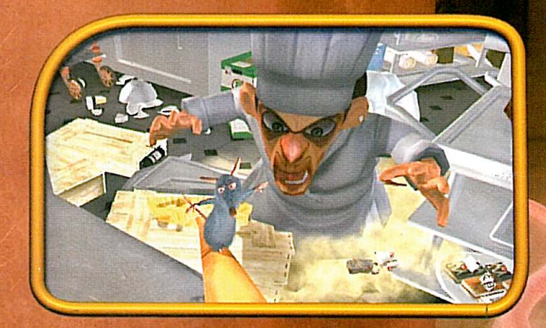


MUSICAREAL
TOP MUSICA
envía MUSIC19 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
RECHAZA IMITACIONES
ARTISTAS ORIGINALES
Código Interprete Titulo
25212 Vuelve negra _ Bnk
25138 Ghita _ Cleopatra Stratan
17671 Ponte el cinturon _ Ponte el cinturon
17949 Going to a town _ Rufus Wainwright
25055 Bailando un son _ Rash
17911 Believe in me (America's Cup) _ Efecto mariposa
17340 Una vida _ Raúl
17948 Baila conmigo _ Flavio Rodriguez
25111 Sueña _ Calima
25310 Shame on you _ Andrea Corr
25240 Nuestro baile del viernes _ Sidonie
25237 Forever yours _ Sunrise Avenue
25139 I dont wanna stop _ Ozzy Osbourne
25122 Cosas ricas _ Costo Rico
17644 Amor Gitano (BSO El Zorro) _ Beyonce
13725 Las de la intuicion _ Shakira
13552 Que hiciste _ Jennifer Lopez
13884 Micromania _ Tata Golosa
13725 Pure Intuition Shakira _ Shakira
43157 Girlfriend _ Avril Lavigne
1486 Me muero _ La Quinta estacion
13557 Te mentiria _ Jere
17452 Adolescentes _ Kiko y Shara
14630 Beautiful liar _ Beyonce
3679 El Padrino
7310 Himno Real Madrid Hala Madrid! _ Himnos
13073 Grace Kelly _ Mika
1593 Tu Recuerdo _ Ricky Martin
14609 Para toda la vida _ El Sueño de Morfeo
17645 Impacto _ Daddy Yankee
9974 Ser o parecer _ RBD Rebelde
0058 No voy a cambiar _ Malu
13588 Quiereme _ Andy y Lucas
14564 Unwritten _ Natasha Bedingfield
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
3700 Smells like teen spirit _ Nirvana
14566 Si nos quedara poco tiempo _ Chayanne
43201 Superstar _ Marta Sanchez
6701 Highway to hell _ ACDC
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
14773 Nanai _ Mala Rodriguez
7312 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C. _ Himnos
13567 How to save a life (BSO Anatomia de Grey) _
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
17989 Ven por mi (Come with me) _ Edurne
3722 With or without you _ U2
13022 Manda una señal _ Mana
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III) _
13068 Salio el Sol _ Don Omar
1550 Chasing cars (BSO Anatomia de Grey) _ Snow Patrol
9203 Te entiendo _ Pignoise
14302 Pruebalo _ SFDK
8997 Labios compartidos _ Mana
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
4887 BSO Fraggle Rock
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
3677 BSO Gladiator
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
17880 Meravigliosa creatura _ Gianna Nannini
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
0358 Atrevete-te _ Calle 13
7186 BSO La pantera Rosa
2340 Main title (BSO El ultimo mohicano) _
14147 Nena _ Miguel Bose
7769 World hold on _ Bob Sinclar
17420 Monsoon _ Tokio Hotel
13763 Pegate _ Ricky Martin
9100 Pulp Fiction _
4901 BSO Pretty woman
13748 Daddy cool _ Boney M
9342 Let me out _ Dover
8624 Te busque _ Nelly Furtado
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
6150 Besos _ El Canto del loco
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
4846 Main Tile (BSO El Padrino)
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
POLIFONICOS
envía TONOS97 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
o llama al 806 40 55 47
Titulo Código
TV
Dragon Ball Z 83737
Zelda 83705
Eye of the tiger (BSO Rocky III) 80039
BSO La pantera Rosa 80082
Hikari-Kingdom hearts 84295
BSO El bueno, el feo y el malo 84724
Centenario Real Madrid 84436
Shin Chan 84437
Rasca y pica 84692
Shrek 84695
Benny Hill 80108
Final Fantasy 6 - intro 83745
Halloween town 83754
Sonic The Hedgehog - Greenhill zone 83756
Sonic The Hedgehog - Chemical zone 83757
Zorba el griego 83901
Resident Evil 2 83733
Metal Gear Solid 83738
BSO Mortal Kombat 80125
Buffy Cazavampiros 80131
CINE
Amor Gitano (BSO El Zorro) 92061
El Padrino 84207
Vals de Amelie 85606
BSO El ultimo mohicano 85529
Darth Vader Marcha imperial 84064
JUEGOS
Super Mario Brothers 83750
Final Fantasy 2 83777
Puzzle Bobble 83758
metal Gear Solid 83731
Tetris 83753
FONDOSCOLOR
envía WAP33 + un espacio + el código del fondo en color que quieres al 7494
o llama al 806 40 55 47
48937 37607 45550
35222 45605 47851 35267
SUPERHEROES MARVEL
37819 45161 45120 45148
45212 45160 45204 45116 48255 48257
35195
45193
37815
35309 35198
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO! TEMA = FONDO + ICONOS
código tema
8788 Tuneados
9199 Tequieros
2250 Calaveras
3979 Gnomos
3786 Kamasutra
1935 Perrillos
3509 Hadas
2808 Chicas en bikini
2826 Bebes
9981 Megatetas
3765 Tios Buenos
MÁS TEMAS
TUNING WORLD código 1582
TEMAS
envía TEMA14 + un espacio + el código del tema que quieres al 7494
PARA DESCARGARTE UN TAMAGOCHI AL MOVIL
ENVÍA MASCOTA1 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 5477
TAMAGOCHIS
Patito cod. 1912
Perrito 1913
Gatito cod. 2021
Buppy cod. 1911
Pavo cod. 1916
Conejo cod. 1688
Panda cod. 1545
GASTA LAS MEJORES BROMAS A TUS AMIGOS O ENEMIGOS...
BROMOFOND
806 56 61 37
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
CITACIEGAS - GAY - CONDONERIA - CASTING
PIZZERO - MULTAS - LADRON - COCHEROBADO
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ATENCIÓN AL CLIENTE 902013016
LOGOS Y TONOS
WWW.LOGOSYTONOS.COM
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SÓLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonia. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.LOGOSYTONOS.COM. Utilizando los servicios de LOGOSYTONOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.

¡LA ACCIÓN TIENE UN NUEVO SABOR!

DISNEY · PIXAR
RATATOUILLE
(ra·ta·tui)

EL VIDEOJUEGO







JULIO 2007

PLAYSTATION 3 PlayStation 2 PSP













Games for Windows
PC/MAC CD-ROM

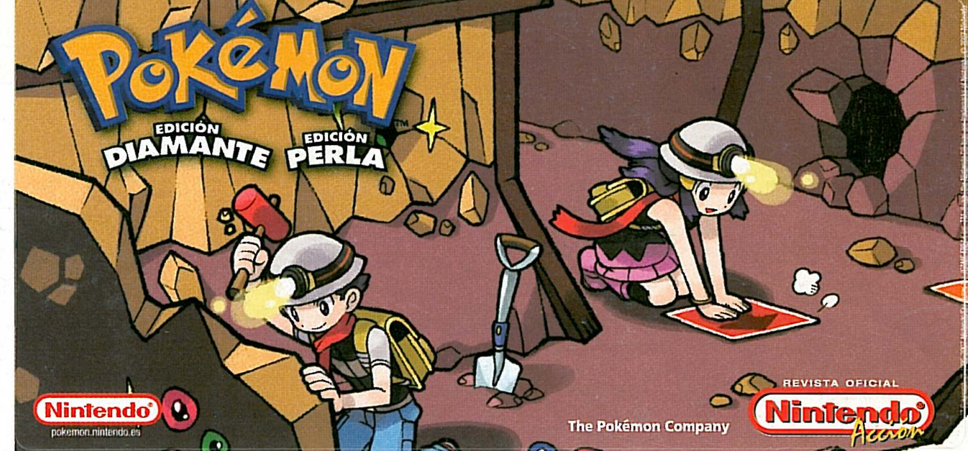




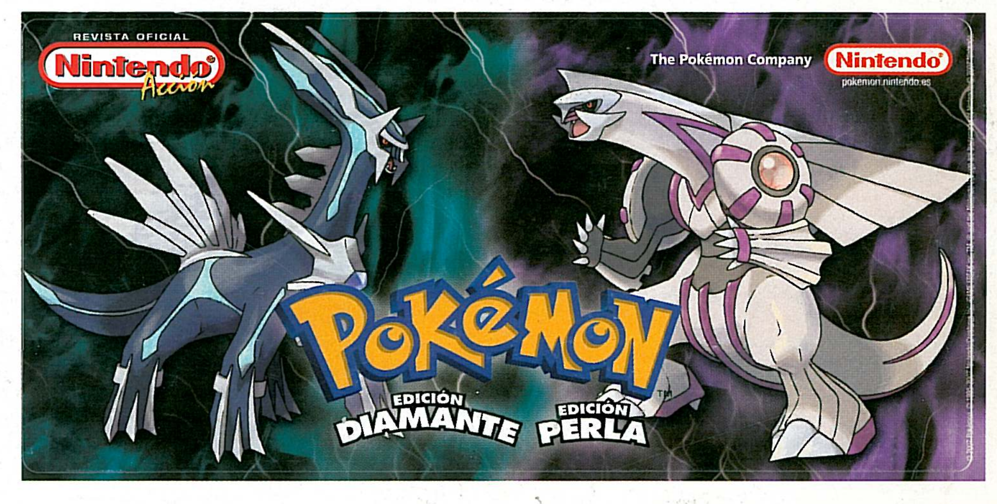




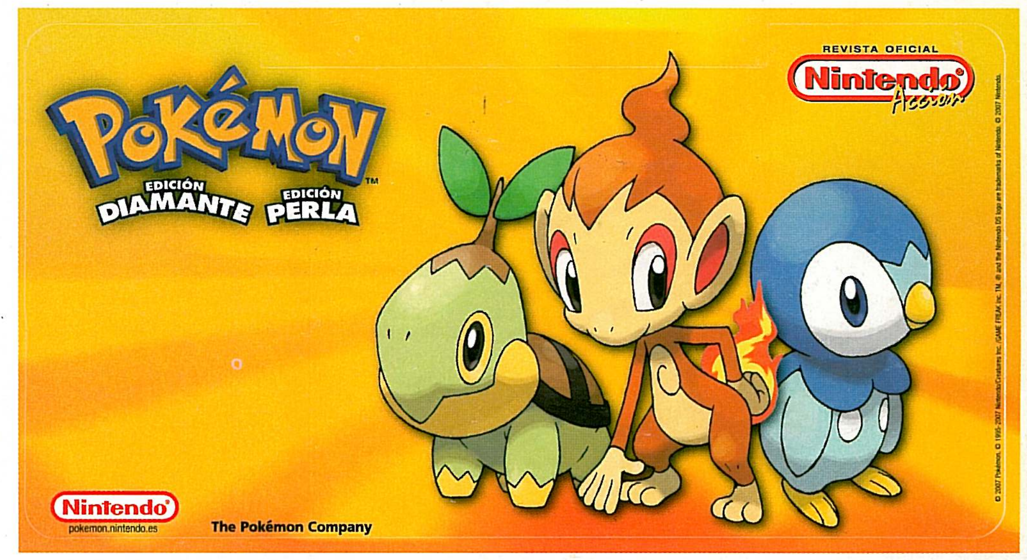
Ratatouille ©Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ and its logo are trademarks and or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. PlayStation, PS3 and the PS Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360 and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and or other countries and are used under license from Microsoft. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. 2007 Nintendo. Nintendo, Nintendo GameCube, the Nintendo DS logo, Wii, the Wii logo and the Official Seal are trademarks of Nintendo. 2007 Nintendo.

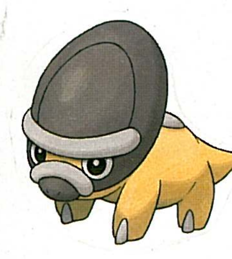

















© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo

POR SOLO 2,99€

REVISTA OFICIAL: Wii

Nº 177 - AGOSTO 2007

Nint

Pokémon
EDICIÓN DIAMANTE EDICIÓN PERLA

4 PEGATINAS PARA DECORAR TU CONSOLA

2 PARA NINTENDO DS LITE

2 PARA NINTENDO DS

+8 PEGATINAS con los Pokémon más chulos